

App: The Human Story

El video presentado es un documental independiente creado con la finalidad de mostrar como es el mundo del desarrollo de aplicaciones móviles con un enfoque centrado, mas no limitado, en los iPhone. Esta tecnología, no lleva más de 10 años y aun así se las ha arreglado para causar un gran impacto en muchas ramas, una de ellas, la social. Esto se debe principalmente a las aplicaciones han demostrado una gran versatilidad en múltiples categorías, las cuales el usuario encuentra utilidad para un aspecto específico ya sea laboral o de la vida cotidiana. Es debido a esto que las personas no relacionadas al desarrollo de aplicaciones o las empresas han demostrado un interés en las apps y sus programadores y con ello encuentran oportunidades para entrar el mercado de las apps y así adentrarse en un mundo de posibilidades que les permite crear apps para el entretenimiento.

En si en el documental, se mencionan algunas fechas y personajes, pero las que se pueden considerar más importantes son la presentación de Steve Jobs del iPhone en el 2007, y otro igual de importante es el lanzamiento de la *Apps Store* en el 2008 que permitió a terceros desarrollar aplicaciones para los iPhone. Gracias a esto, se generó un *boom* en el mercado de apps, que los desarrolladores aprovecharon para inmiscuirse en este naciente mundo; con esto se incluyeron en el mercado apps especializadas en campos específicos de las ciencias y otras para el entretenimiento, y con ello se aplicó una nueva forma de negocio que consistía en aplicar un precio de venta a la app o realizar micro transacciones en la misma aplicación para obtener “bonificaciones” en el uso de la app o el uso de publicidad para incrementar sus ganancias. En sí de mi parte creo que estos desarrolladores que decidieron enfocarse directamente en la creación de apps para los iPhone, vieron una gran oportunidad donde la gran mayoría no vio nada más que algo pasajero, y de esta forma pudieron crearse una reputación y antigüedad que les permitió destacarse sobre otros cuando el mercado creció. Esto demuestra que estas personas tenían una clara visión sobre el futuro de este negocio y que no se rinden a pesar de las adversidades.

Las aplicaciones desde su nacimiento hasta la actualidad han estado estrechamente relacionadas con el cómputo móvil, debido a que, la gran mayoría, está diseñada para eso, lo que permite que las aplicaciones puedan ser utilizadas sin importar si existe conexión con el mundo exterior o no. Sin embargo, en tiempos recientes esta funcionalidad ha ido desapareciendo poco

a poco en las apps de uso cotidiano, ya que para un funcionamiento completo requiere de conexiones a internet y es, en ocasiones, tanta su dependencia que dejan de funcionar sin ella.

El mundo de las aplicaciones desarrollo su “propia” economía desde el momento que se involucró pagos para su adquisición, puesto que las apps son creadas para cumplir con propósitos diferentes y al igual que los objetos materiales del mundo real, las aplicaciones se han encontrado con un mercado más abierto que ha provocado la creación de competidores para un mercado que en sus inicios se encontraba monopolizado por unos pocos, esto ha obligado a que los desarrolladores vayan disminuyendo los precios originales hasta el punto de ponerlos gratis, ya que han ido surgiendo aplicaciones con funcionamientos y finalidades iguales con menor precio, de esta forma cumpliendo la ley de la oferta y la demanda.

Actualmente vivimos en una época muy dependiente de los gadgets digitales que han ido surgiendo con el avance de la tecnología y a simple vista y con un leve razonamiento nos podremos dar cuenta que será casi imposible de que esta era se termine en los próximos años a no ser de la invención de una nueva forma de mantener comunicados a las personas de forma más eficientes. Sin embargo pienso que las nuevas tecnologías se desarrollaran al punto de ya no contar con dispositivos hardware de “gran” tamaño sino que se harán más reducidos y que harán uso de la realidad aumentada de forma más eficiente, más o menos parecida a los Google Glass.

Todo esto me ha hecho darme cuenta que el computo móvil no es únicamente el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, sino que también enfoca mas allá, hasta el punto de generar una economía basada en estas. Todo esto me demuestra que actualmente en muchos aspectos de nuestra vida la tecnología ha profundizado hasta ser un bien inseparable de nuestra vida diaria, y es en eso que aquellos que estudian carreras afines a la computación tienen la oportunidad de dedicarse al desarrollo de las aplicaciones o de los dispositivos hardware. En esta era tecnológica hay una gran cantidad de posibilidades para nosotros.