

Panel Industria de Videojuegos

El día martes 22 de octubre asistí a las conferencias que se están dando en la semana por parte de IT SHOWROOM, la cual se titulaba “Panel Industria de Videojuegos” presentado principalmente por Antonio Uribe, y miembros de la sociedad estudiantil SODVI (Sociedad de Desarrollo de Videojuegos). El ponente se presentó como un graduado de la Facultad de Ingeniería, que curso en la carrera de Ingeniería en Computación, pero que actualmente funge como Director de la compañía de videojuegos *HyperBeard*, del cual también es cofundador.

Como dice su nombre fue un panel, sin embargo se sintió más como una plática entre amigos por como trataban los temas y como le daban seguimiento de forma natural a la plática que mantenían. En un inicio hablaron sobre la industria de videojuegos de manera general, pero lentamente fue cambiando a la situación que se vive actualmente en la industria en el país. Entre las partes más importantes que menciono, es como actualmente la industria se ve favorecida gracias al desarrollo de nuevas herramientas que permiten simplificar la implementación en videojuegos, entre estas tecnologías se encuentra la creación de nuevos motores gráficos o software que facilita la creación de shaders. Estas tecnologías no se habían implementado en el tiempo en que él comenzó, por lo tanto se veía en la necesidad de crearlas desde cero con las limitaciones de la época. La creación de estas tecnologías han facilitado a las personas interesadas a ingresar a empresas dedicadas al ramo o que creen empresas, como él hizo, que a diferencia del pasado en el que el país se encontraba estancado el avance de ideas y tecnologías lo que provocaba la quiebra de startups.

En algún punto, se mencionó como se introdujo por primera vez al mundo de la creación de videojuegos fue en un Global Game Jam, al cual llegó sin conocimiento alguno de creación de videojuegos por lo que su equipo improvisado no logro gran cosa. Sin embargo, menciona que esto le dio más experiencia y confianza para seguir adentrándose y profundizar en el tema. Esto le permitió comprender que es mejor adentrarse desde temprano para poder desarrollar una mejor toma de decisiones ante presión.