

### #Código 6:

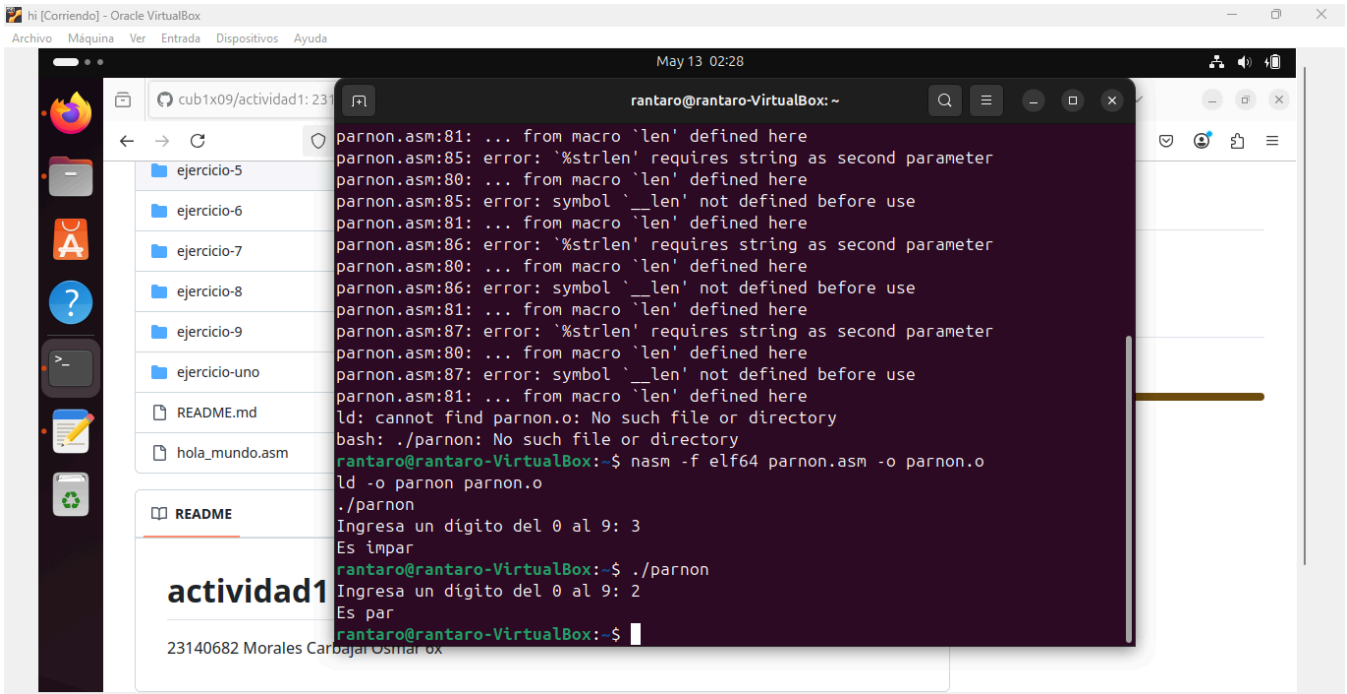
Este programa solicita al usuario que ingrese un solo dígito del 0 al 9 desde el teclado. Luego analiza si el dígito ingresado es cero, par o impar, e imprime el mensaje correspondiente en la consola. Si el carácter ingresado no es un número del 0 al 9, el programa simplemente termina sin mostrar nada.

Funcionamiento del programa:

1. Entrada del usuario:  
Se muestra un mensaje solicitando un dígito y luego se leen hasta 2 bytes desde la entrada estándar (stdin), para capturar un carácter seguido de un salto de línea.
2. Validación del carácter:  
El programa verifica si el carácter ingresado está entre '0' y '9'. Si no es así, termina inmediatamente.
3. Clasificación del número:
  - Si el valor ingresado es '0', se imprime "Es cero".
  - Si es otro dígito numérico, se convierte a valor numérico restando '0' y se divide entre 2 para verificar el residuo.
  - Si el residuo es 0, se determina que el número es par.
  - Si el residuo es distinto de 0, se determina que es impar.
4. Salida:  
Dependiendo del caso, se imprime un mensaje: "Es cero", "Es par" o "Es impar", seguido de un salto de línea. Luego el programa finaliza con `sys_exit`.

Su compilación es realmente lo mismo que el primero, obviamente colocando el nombre apropiado, se aprecia en la captura de pantalla.

Como se podrá dar cuenta ya este programa fue adaptado de uno de los programas que usted nos envió, lo tome como referencia por que estuvo interesante, y es un ejercicio típico para ciertos lenguajes de programación



The screenshot shows a VirtualBox window titled "hi [Corriendo] - Oracle VirtualBox". Inside, there is a terminal window and a file explorer. The terminal window, titled "rantaro@rantaro-VirtualBox: ~", shows the following output:

```
May 13 02:28
parnon.asm:81: ... from macro 'len' defined here
parnon.asm:85: error: '%strlen' requires string as second parameter
parnon.asm:80: ... from macro 'len' defined here
parnon.asm:81: ... from macro 'len' defined here
parnon.asm:86: error: '%strlen' requires string as second parameter
parnon.asm:80: ... from macro 'len' defined here
parnon.asm:86: error: symbol '__len' not defined before use
parnon.asm:81: ... from macro 'len' defined here
parnon.asm:87: error: '%strlen' requires string as second parameter
parnon.asm:80: ... from macro 'len' defined here
parnon.asm:87: error: symbol '__len' not defined before use
parnon.asm:81: ... from macro 'len' defined here
ld: cannot find parnon.o: No such file or directory
bash: ./parnon: No such file or directory
rantaro@rantaro-VirtualBox:~$ nasm -f elf64 parnon.asm -o parnon.o
ld -o parnon parnon.o
./parnon
Ingresa un dígito del 0 al 9: 3
Es impar
rantaro@rantaro-VirtualBox:~$ ./parnon
Ingresa un dígito del 0 al 9: 2
Es par
rantaro@rantaro-VirtualBox:~$
```

The file explorer on the left shows a directory structure with files named "ejercicio-5", "ejercicio-6", "ejercicio-7", "ejercicio-8", "ejercicio-9", "ejercicio-uno", "README.md", and "hola\_mundo.asm". The "README" file is selected, showing the text "actividad1" and "23140682 Morales Carbajal Osmar ox".