

## Lenguajes de Interfaz



## #Código 7:

Este programa en ensamblador NASM para Linux 64 bits solicita al usuario que ingrese seis dígitos numéricos (del 0 al 9), los almacena en una estructura de tipo *stack* (pila), y luego los extrae e imprime en el orden LIFO (Last In, First Out).

## Descripción general:

El programa realiza las siguientes acciones:

- Mostrar mensajes iniciales:
  Primero, imprime dos mensajes explicativos en consola:
- 2. Ingreso de datos:

A continuación, solicita al usuario que ingrese seis dígitos del 0 al 9, uno por uno. Cada dígito ingresado se valida para asegurarse de que esté dentro del rango de caracteres válidos (0–9). Los dígitos son almacenados en una ubicación de memoria definida como un stack de 6 posiciones.

- 3. Extracción e impresión de datos (orden LIFO): Una vez que se han ingresado los seis dígitos, el programa imprime los números almacenados en el stack en orden LIFO, lo que significa que el último número ingresado será el primero en ser impreso. Cada dígito se imprime en una línea separada.
- 4. Salida del programa: Finalmente, el programa imprime un salto de línea y termina su ejecución.

Su compilación es realmente lo mismo que el primero, obviamente colocando el nombre apropiado, se aprecia en la captura de pantalla.

Este programa también fue adaptado de los que nos envió en su momento, el del stack, este se eligió meramente por que me acorde de esta estructura por varias materias en las que ya he oído "LIFO"





## Lenguajes de Interfaz

