

Lenguajes de Interfaz



#Código 9:

Este programa en ensamblador NASM para Linux 64 bits compara dos cadenas de texto (string1 y string2), y luego imprime un mensaje que indica si las cadenas son iguales o diferentes. El flujo general del programa es el siguiente:

Descripción general:

El programa tiene como objetivo comparar dos cadenas de texto y luego imprimir un mensaje que indique si son iguales o diferentes.

1. Definición de cadenas:

- o string1 y string2 son dos cadenas de caracteres (en este caso "Hola Mundo").
- Se definen también los mensajes msg_iguales y msg_diferentes que se mostrarán según el resultado de la comparación.

2. Comparación de cadenas:

- El programa recorre ambas cadenas byte a byte.
- Si encuentra una diferencia, imprime el mensaje "Las cadenas son diferentes."
- Si no encuentra diferencias hasta llegar al final de las cadenas, imprime "Las cadenas son iguales."

3. Finalización:

• El programa termina después de imprimir el mensaje correspondiente, utilizando la syscall sys exit.

Su compilación es realmente lo mismo que el primero, obviamente colocando el nombre apropiado, se aprecia en la captura de pantalla.

Este programa, ya lo habíamos visto en su clase, aunque este es problema que esté algo diferente, pero pues es evidente ya que el emu8086 y el nasm no son precisamente iguales, por eso lo escogí.





Lenguajes de Interfaz

