

#Código 4:

Este programa en NASM para sistemas Linux de 64 bits compara dos números enteros de 64 bits definidos en la sección `.data` y muestra cuál de los dos es el mayor, imprimiendo el mensaje "El mayor es: " seguido del número correspondiente.

Primero, el programa carga ambos valores (`num1` y `num2`) en los registros `RAX` y `RBX`, respectivamente, y los compara. Si `num1` es mayor, se conserva en `RAX`; si no, se mueve `num2` a `RAX`. A continuación, se llama a una subrutina llamada `int_to_ascii`, que convierte el número en `RAX` a una cadena ASCII decimal almacenada en el buffer output.

Una vez convertida la cifra, se usa la `syscall write` (`syscall` con `RAX = 1`) para imprimir el mensaje y el número, seguidos de un salto de línea. Finalmente, se invoca `sys_exit` (`RAX = 60`) para finalizar el programa limpiamente.

La subrutina `int_to_ascii` convierte el valor numérico en `RAX` a una representación en texto usando una pila para guardar los dígitos al revés y luego los escribe en orden correcto en el buffer. Esta función incluye una condición especial para el caso en que el número sea cero. El programa demuestra operaciones básicas de comparación, control de flujo, conversión numérica y manejo de salida estándar en ensamblador de 64 bits.

Su compilación es realmente lo mismo que el primero, obviamente colocando el nombre apropiado, se aprecia en la captura de pantalla.

El propósito de esta cuarta actividad es familiarizarnos a más comandos ya que de eso se trata la programación en esencia, practicar y practicar, en este momento usamos comparadores, ya que no se habían usado de forma más visible hasta ahora, de momento aún no es con entrada del usuario ya que eso viene después

