

#Código 10:

Leer una cadena desde el teclado, contar cuántos caracteres fueron ingresados (excluyendo el salto de línea Enter) e imprimir ese número junto con un mensaje descriptivo.

Descripción general:

1. Imprimir mensaje inicial (prompt_msg)
Se solicita al usuario que introduzca una cadena.
2. Leer cadena desde teclado
Se utiliza syscall para leer hasta 255 caracteres desde stdin hacia input_buffer.
3. Contar caracteres ingresados (sin Enter)
El valor devuelto por syscall en RAX incluye el Enter (\n), así que se resta 1.
4. Imprimir mensaje de conteo (count_msg)
5. Imprimir cantidad de caracteres (como número)
Se convierte el valor en RAX a cadena ASCII decimal y se imprime.
6. Imprimir salto de línea
7. Finalizar programa con sys_exit

Su compilación es realmente lo mismo que el primero, obviamente colocando el nombre apropiado, se aprecia en la captura de pantalla.

Este ejercicio se me hizo curioso meterlo por que es común que se pidan este tipo de ejercicios, donde es necesario tener cierto control sobre los caracteres de un string

