

Lenguajes de Interfaz



#Código 5:

Este programa en lenguaje ensamblador (NASM) para sistemas Linux de 64 bits calcula el factorial de un número fijo (en este caso, 5) y muestra el resultado en la consola en formato texto, precedido por el mensaje "5! = "

El flujo del programa comienza en la etiqueta _start, donde se carga el valor 5 en el registro RAX. Luego se llama a una subrutina llamada factorial que calcula el factorial de ese valor usando un bucle decreciente con multiplicaciones acumulativas. El resultado es devuelto en RAX.

Después, se llama a la función int_to_ascii, que convierte el valor numérico resultante (en RAX) en su representación ASCII decimal, almacenándola en un buffer (output).

Una vez convertido el número, el programa imprime tres cosas en orden usando llamadas al sistema (sys write):

- 1. El mensaje "5! =",
- 2. El número convertido a texto,
- 3. Un salto de línea.

Finalmente, el programa termina con una llamada a sys_exit.

Su compilación es realmente lo mismo que el primero, obviamente colocando el nombre apropiado, se aprecia en la captura de pantalla.

El propósito de esta quinta es más que nada un ejercicio pequeño, realmente es muy común usar el factorial para hacer ejercicios en diferentes entornos y lenguajes por lo que este tenía que estar

Tuve algunos problemas de compilación al inicio pero nada más





Lenguajes de Interfaz

