

Python

Grundlagen

Ulrich Cuber

Kontakt@uc-it.de

Mi 9:00 - 12:00 | 13:00 - 17:00

Do 9:00 - 12:00 | 13:00 - 17:00 | 16:45

Fr 9:00 - 12:00 | 13:00 - 16:00

45-50 min / 15 min

Python

Ober Gr. v. Rossum

Objektorientiert

leicht lernbar

Guten Stil „erwartet“

↳ pep8

Block {
def xxx():
 → Kein Tab!
 | Sonstens 2 Leerzeichen
 | 4 -n- bevorzugt

Obsolete: 2.7.X print "xxx"

Actual: 3.X → 3.9 print("xxx")



↓
python.org
pip

↓
anaconda
Conda

Datentypen

$V = \text{? ? ?}$ $\xrightarrow{\quad}$ Datentyp \leftrightarrow typische Operation

Boolean True / False

Integer 1234

Float $+12.34$ -12.34

max 15 Stellen + Rundung

$a * b / b \neq a$

Strings "L" "L"

(Complex Zahlen)

List []

Tupel ()

Dict { }

"Nix" None

alle Klassen und ihre Objekte

Operatoren

| | | | | | | |
|---|---|---|--------|---------------------|----------|----|
| + | - | * | % | // | / | ** |
| | | | modulo | integer Division | Division | |
| | | | | | | |

=

Umwandlungsfunktion ("cast")

str \rightarrow int int(X)

int \rightarrow str str(X)

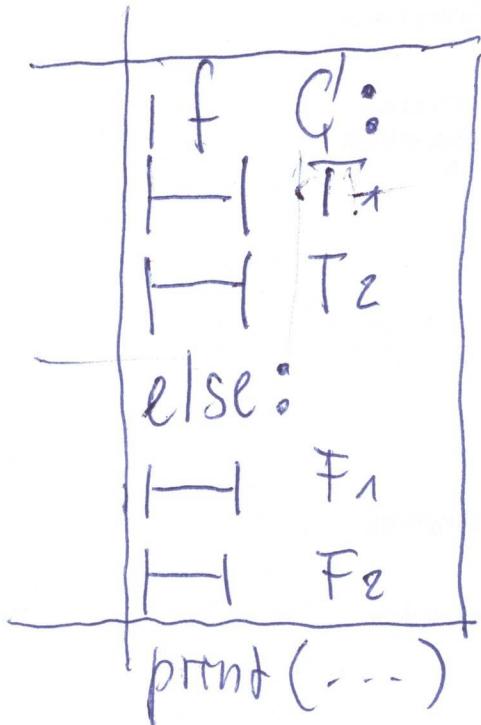
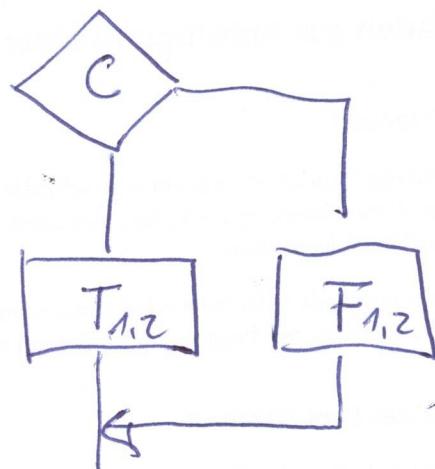
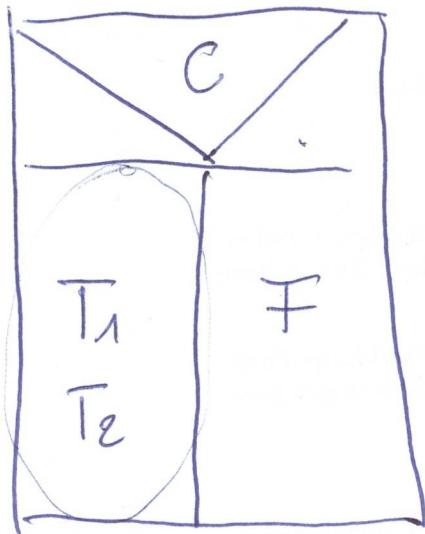
:

analog list, dict, bool, float, ...

< > <= >= == != is'

not and or

in



```

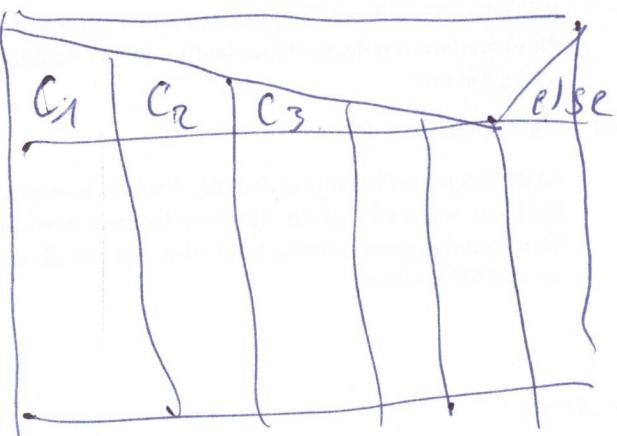
if val > 5:
    r1 print("ist grosser")
    r2 erg = val ** 3
    r3 print(f" {erg} ")
else:
    r4 print("passt nicht")

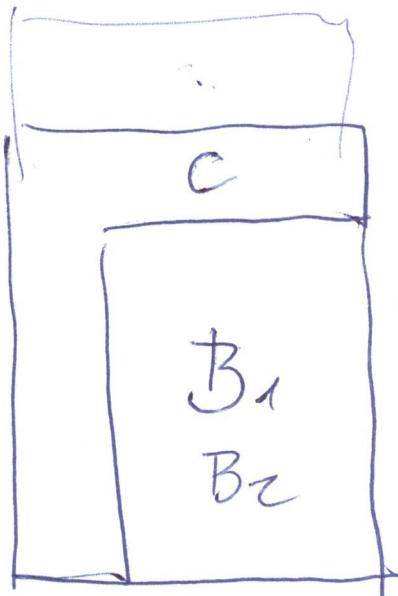
```

```

if C1:
    r1
elif C2:
    r2
elif C3:
    r3
else:
    r4

```



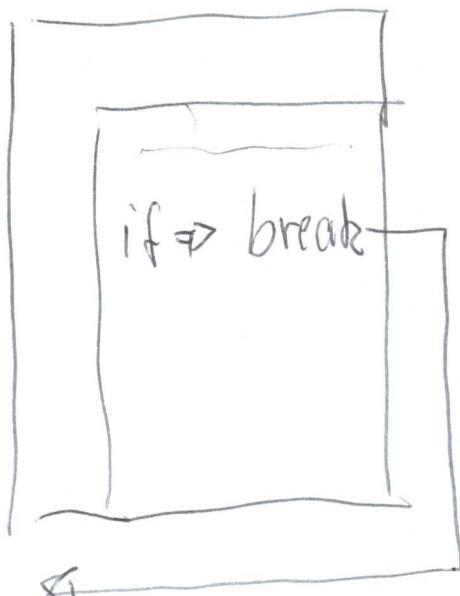
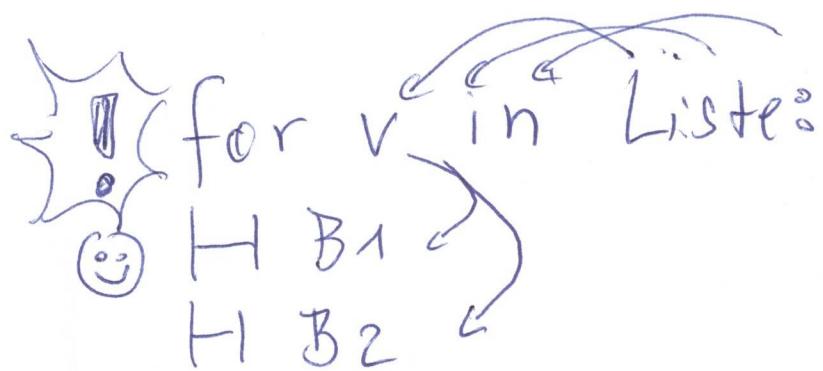


while $C_1 :$

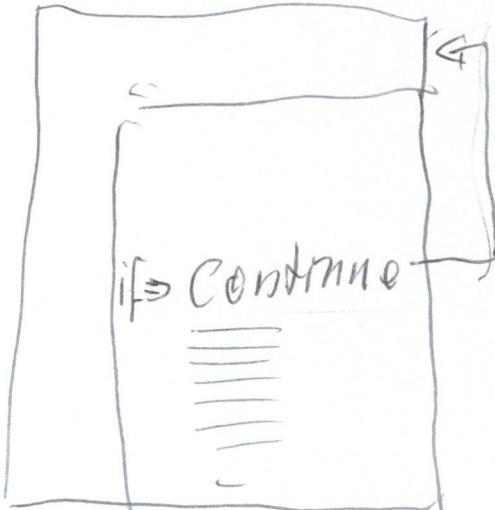
$H B_1$

$H B_2$

"Offene Schleife"



if engabe == "EXIT":
break



not
if engabe == "notmer"
continue

String

""Text""

r"Text"

✓ "Willi\\"s"

r Willi\\"s
^
Escape

"Er sagte:\"ich bins\""

r"Er sagte:\"ich bins\""

"Text"

Unicode, von py ausgewertet

u"Text"

Unicode

r"Text"

Roh , nicht ruterpretieren durch p

b"XXXX"

Binär zu interpretieren

f"Text{}"
 ^

Formatiert
pyformat.info

String

Konstante

$s = "Hello\,world"$

$\text{len}(s) \rightarrow 12$

$\text{list}(s) \rightarrow ['H', 'e', 'l', \dots, 'd']$

index | 0 1 2 ... 11 |
 |-----|
 0 - 11
 +1 - 12

$s[0] \rightarrow 'H'$

$s[11] \rightarrow 'd'$

$s[\text{len}(s)-1] \rightarrow 'd'$

$s[-1] \rightarrow 'd'$

$s[-2] \rightarrow 'l'$

Slice

$s[:5] \rightarrow \text{Hello}$

$s[2:5] \rightarrow \text{llo}$

$s[7:] \rightarrow \text{world}$

$s[:2] \rightarrow \text{Hl}$

String

Methoden

String.methode(Parameter)

Aufgabe

Benutzereingabe bis "EXIT"
eingegeben wurde, → Ende

Auswerten: Wenn die Eingabe
ein Wert ist (int oder float)
soll das aufsummiert werden
Wenn nicht: keine Meldung
und weiter geht die Schleife

Ausgabe der Gesamtsumme

Exception

Versuch → Fehlerreaktion

try:

Versuche

(except: "catch all"
 Fehlerreaktion)

except ValueError as e:

Fehlerbehandlung.

except IndexError as e:

=

except FileNotFoundError as e:

print(e)

Exception

try:
=

try: / except

except:
=

try / finally

finally:
=

try / else

auf jeden Fall ausgeführt

else:
=

worft Exception?
raise

Liste

`len(l)` $\Rightarrow N = \text{Anzahl Elemente}$

`l.index()` $O(N-1)$

`l[0], l[-1]`

`l[:3], l[5:], l[::2]` Slicing

`l[:]` $\Leftrightarrow l.copy()$ flache copy
Shallow copy

`l $\rightarrow [1, 2, 3, 4, 5]$`

`l2 = l[:]` oder `l2 = l.copy()`

`l $\rightarrow [1, 2, 3, 4, 5]$`

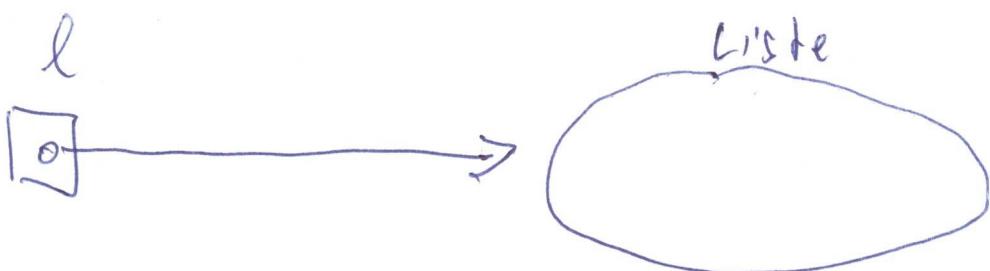
`l2 $\rightarrow [1, 2, 3, 4, 5]$`

Liste

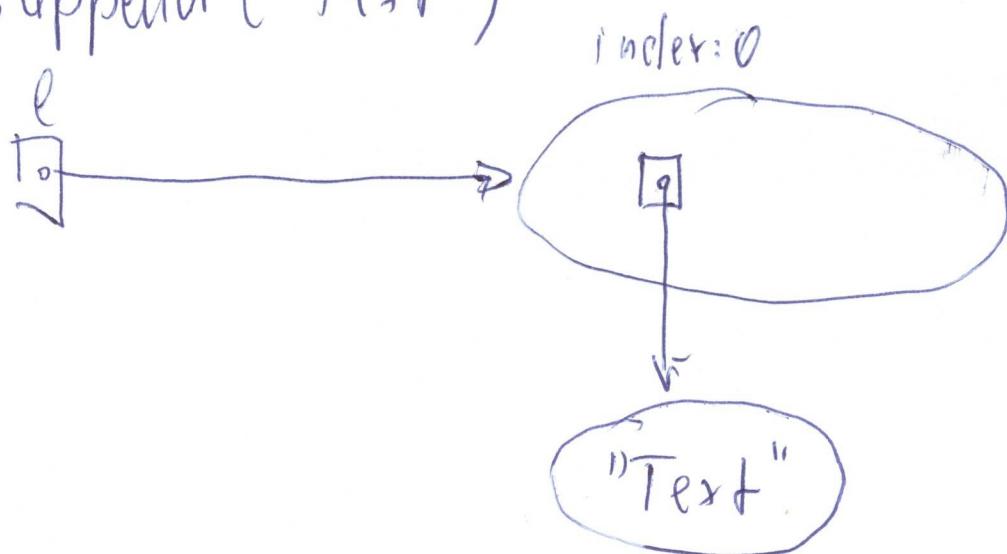
$l = \text{Objekt}$



$l = []$



$l.append("Text")$



Listen

$l = [] \rightarrow \text{liste} \checkmark$

$l = \text{list}(\cdot)$ Inhalt $\rightarrow \text{None} = \emptyset$

$l = [1, 2, 3, 4]$ l vom Typ Liste

mit Int Elementen

$l = [1, 2.3, "Hey", [], {}]$

$l = [] \leftarrow "Text"$

neu Spercher

$l.append("Text")$



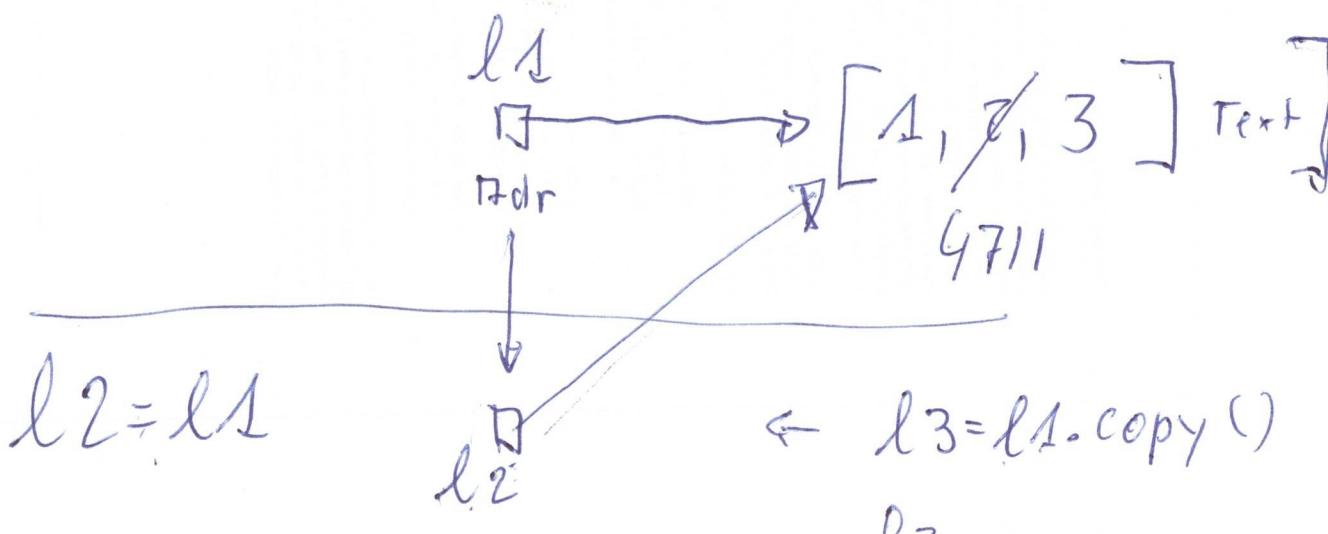
$l.insert("Text")$



Spercher für 'Text' angelegt

Liste

$$l_1 = [1, 2, 3]$$



$l2.append("Text")$

$l2[1] = 4711$

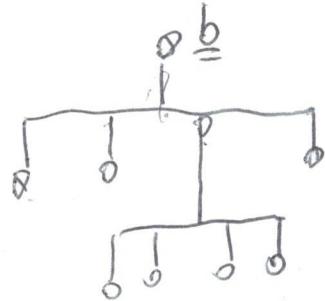
print(l1) ⇒ 1, 4711, 3, Text

-18
-18

Datensstrukturen

1

Idee: Bauu



$$b = \underline{2}$$

"child": [{3}, {3}, {3}, {3}]

3

[{3}, {3}, {3}, {3}]

7

⇒ class Baum

`__init__(self, *args)`:

一一

Liste: veränderbar

[]

$l[i] = \text{neuerwert}$

$l.append()$

Tupel: unveränderbar

()

„immutable“

Lotterie

①

Erzeuge eine Liste:

- 6 Zahlen
- 1-49
- keine doppelten
- Zufallszahlen
⇒ random

Tip: erst suchen
und dann wenig code

②

Benutzer soll 6 Zahlen
eingegeben

- 6 Zahlen \rightarrow int
- 1-49
- keine doppelten

Eingabeschleife bis 6_ Komplett

- input
- int() \rightarrow try-catch
- if 1 - 49
- for
- if neue Zahl in Liste
- neue Zahl anhängen

Dictionary

Hash, assor. Array, Key-Value-map

d = {}

d = dict()

↳ $[(k, v), (k, v), (k, v)]$

z.B. `Unpacking`
`pack, zip`

d = { "key": Value, "key2": value }

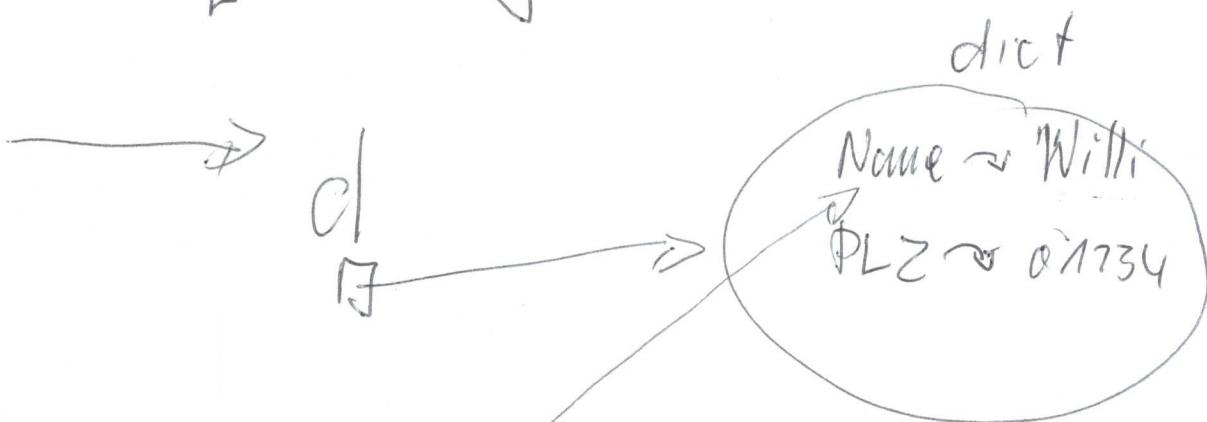
d = dict(key=value, key2=value)

Dictionary

$d = \{\}$

$d["Name"] = "Willi"$

$d["PLZ"] = "01234"$



$d["Name"] = "Heinz"$

`print(d["Name2"])` Name2 ex. nicht

`d.get("Name2", None)` Name2 ex. nicht
None ↗

Zur Aufgabe

$d = \{\}$

} INFO

$d \{ \text{INFO:1} \}$

$d \{ \text{INFO:2} \}$

} INFO

$d \{ \text{INFO:2}$
 $\text{TRACE:1} \}$

} TRACE

$d \{ \text{INFO:3}$
 $\text{TRACE:1} \}$

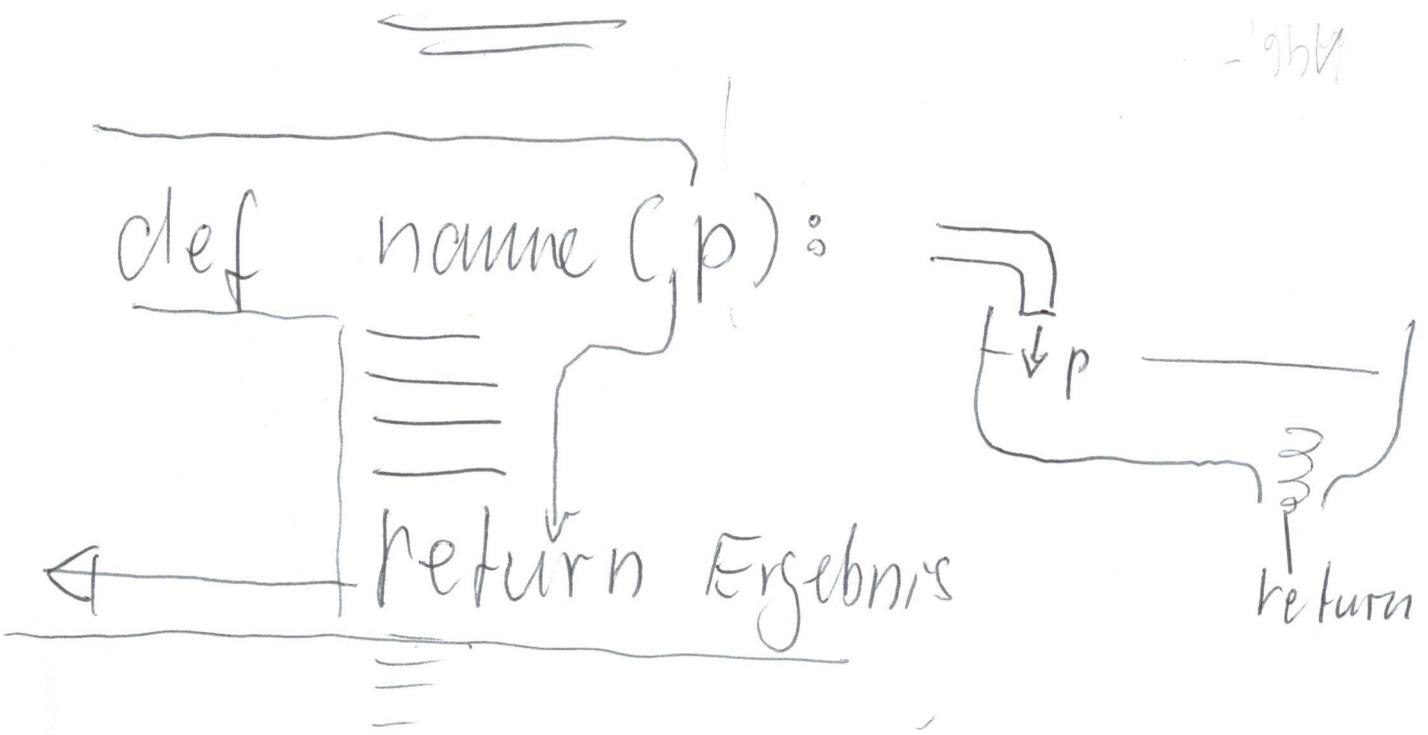
} INFO

$d \{ \text{INFO:3}$
 TRACE:1
 $\text{WARNING:1} \}$

} WARNING

→ for-Schleife
zur Ausgabe

Funktionen



def ...

yield \rightarrow generator F, }
F.def. in Funktion } python f.
geschriften

Funktionen

```
def name():  
    Funktionskörper
```

```
def name():
```

|||||

Dok. String

|||||

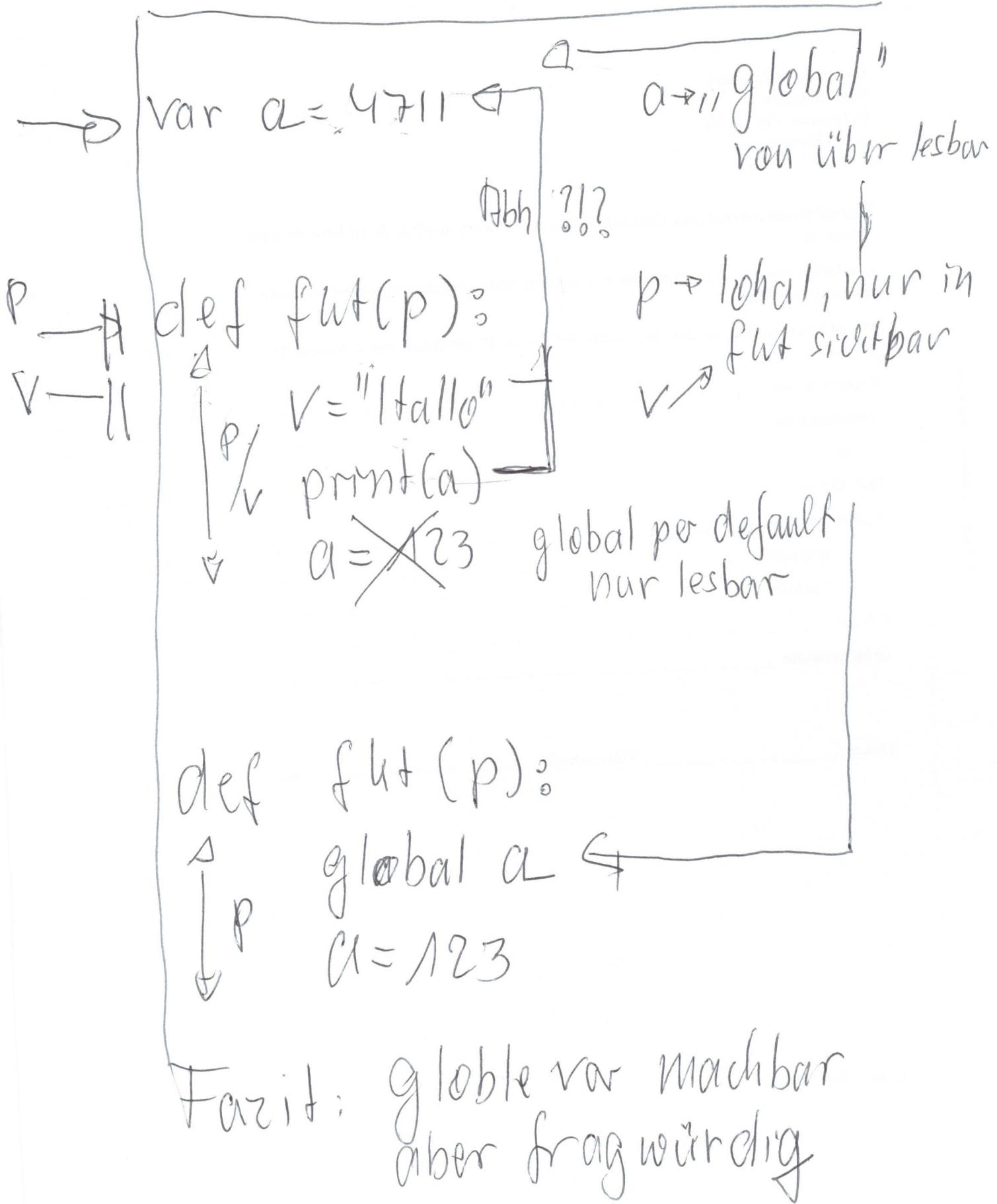
Funktionskörper

<+ pydoc → HTML

name ← „Adresse“ wo die F. liegt

name() ← Aufruf der F.

Scope von Var.



Parameter

$f()$ null Parameter!

$f(a)$ 1 Pflicht

$f(a, b)$ 2 Pflicht

$f(a, b=\text{None})$ 1 Pflicht $f(4711)$
optional 1 Opt $f(4711, 123)$

$f(4711, b=123)$
↑
named param.

$f(a, \left. b=\text{None}, c=4711 \right|)$
Opt \Rightarrow

$f(a, b \left| c=\text{None}, d=4711 \right.)$
Pflicht Opt. \Rightarrow

Parameter

Parameter Liste

$\beta(a, \underbrace{* \text{args}}_{\text{in}}) \Rightarrow f(1) \quad f(1, 2, 3)$
 $f(1, 2) \quad f(1, 2, 3, 4, \dots)$

Parametr Dict

The diagram illustrates how keyword arguments are handled in Python. It shows two examples of function calls:

- `f(a, *args, **kwargs)`: This represents a function with three parameter groups. The first group is `a`. The second group is `*args`, indicated by an asterisk and a curly brace, which represents a tuple of positional arguments. The third group is `kwargs`, indicated by a double asterisk and a curly brace, which represents a dictionary of keyword arguments.
- `f(1, x=5)`: This call uses a keyword argument `x=5`. The value `5` is highlighted with a circle.
- `f(1, x=5, y=9)`: This call uses keyword arguments `x=5` and `y=9`. Both values are highlighted with circles, and the entire call is enclosed in a large oval.

Below the first example, there is a label `rest` with an arrow pointing to the `kwargs` part of the signature, and below the second example, there are two sets of curly braces containing the keyword argument pairs.

```
f(a, b, o1=None, o2=None, *args, **kwargs)
```

```

    graph LR
      P1[ ] --> P2[ ]
      P2 --> P4[4]
      P4 --> T[T]
      P4 --> O[O]
      T --> Liste[Liste]
      O --> Liste
      Liste --> Dict[Dict]
      f[f(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, a=3, b=5)] --- P1
      f --- P2
      f --- T
      f --- O
      f --- Liste
      f --- Dict
  
```

Module

import Modulname

"Name's room"

Hauptprogramm: "main"

[
---, ..., ---, a_j Modulnach]

Modulnname = Namensraum

$\left[\dots)^{xxx}, ^{xxx} \right]$

„Modul liegt auf der Platte“
Pfad + Name & Namensraum

default pfade → Speicherort der py- Version
user pfade

| | |
|----------------|---------------------------|
| distib-package | - Standardbib |
| site-package | - Nachinstallierte Pakete |
| ↑ | ↑ |
| pip | conda |

B.s.a. "virtualenv"

Module

Import xxx
lt die ganze Bib

main

L[..., xxx]

first come
first serve
in sys.path

Aufruf xxx.f()

import xx.yy.zz

Aufruf xx.yy.zz.f() lt nur f

a) from xx.yy.zz import f

f()

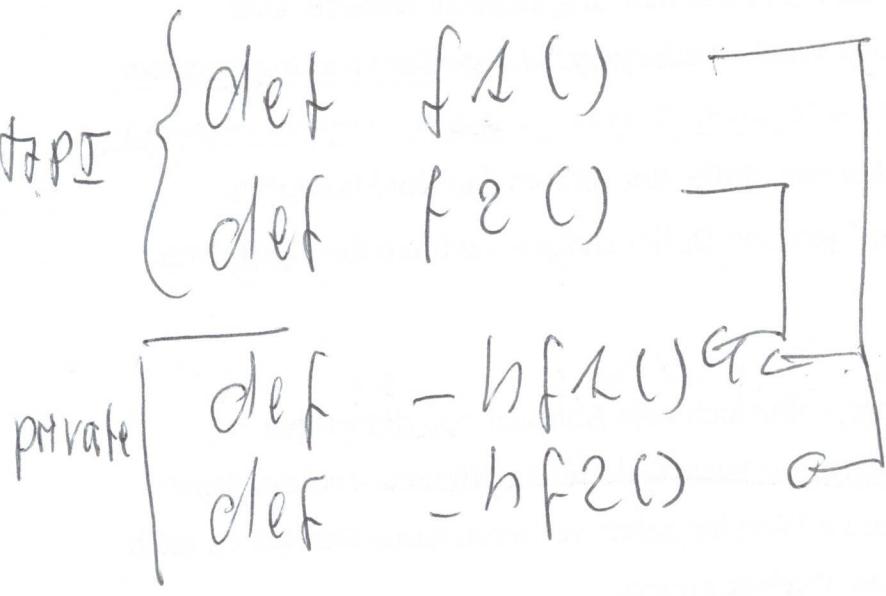
main
L[..., ..., f]

import xx.yy.zz as lib-1

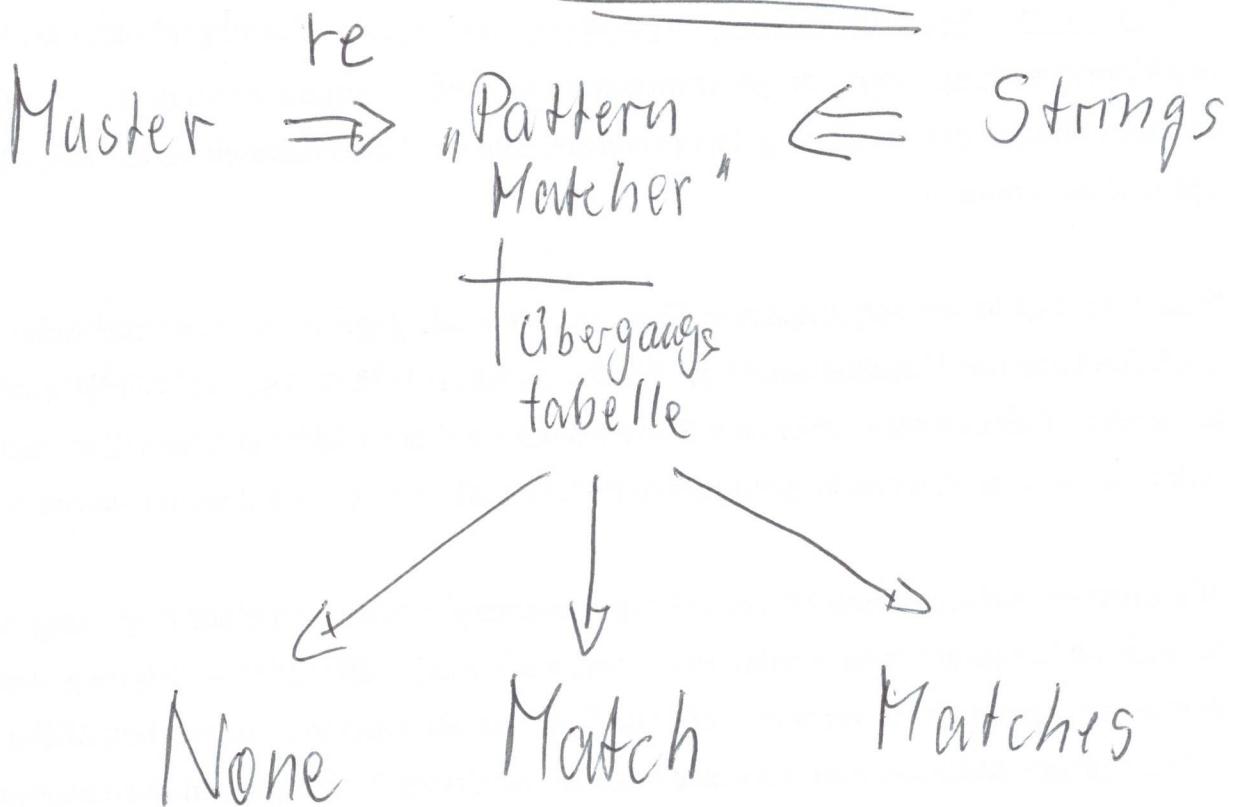
main
L[..., ..., lib-1]

lib-1.f()

Module layout



Reguläre Ausdrücke



import re

re.search (Muster, String)

re.findall ()

re.findallall ()

re. ...

daten = read-very-big-file()

for zeile in daten:

if re.search(M, zeile):

 mach_was(zeile)

2ms 1. M parsen

1ms 2. M → Tabelle umwandeln

3ms 3. Zeile mit M untersuchen

6ms → 1 Mio

für große Dateien besser:

3ms rex=re.compile(M)

for ----

3ms × 1Mio if rex.search(-..)

Search → 1. Treffer

findall → alle Treffer

Rex

- jedes Zeichen
hebt Bedeutung z.B. \ Punkt
gibt Bedeutung \d Digit
 - [von-bis] Zeichen Klasse
eine Position/Zeichen \d min
 - [^] Gegen teil entweder r1
| Oder r1 | r2 oder r2
 - () Gruppenbildung
-
- ^ Anfang einer Zeile Bla
 - \$ Ende --> \omp4\$

| | Rex | |
|----------|--------------|--------|
| r * | <u>0 - ∞</u> | \d* ↗? |
| r + | <u>1 - ∞</u> | ↓ m! |
| r ? | 0,1 | |
| r {v, b} | v - b | mal |
| r {n} | n | mal |

IP4 Addr: [xxx. xxx. xxx. xxx]

email xxx@xxx. xxx