Manual de compilació i execució

Pol Casacuberta Joan Morilla Miquel Umbert

1- Compilar

Per a facilitar la tasca de compilar i executar el codi hem escrit un makefile a dins de la carpeta sources.

- Compilar: per a compilar tots els codis font i generar els binaris fer servir: make
- **Esborrar els binaris i objectes:** Per a esborrar els fitxers generats per make, s'ha d'executar la comanda: *make clean*
- Instruccions per a ILP_CPLEX: accedir a la carpeta ILP_CPLEX i llegir l'arxiu Readme.CPLEX per a poder modificar el makefile per al seu correcte funcionament. Després compilar fent servir a dins de la carpeta ILP_CPLEX: make

2- Executar

Després de compilar els fitxers font, els podem executar.

- Instruccions per al binari greedy: Per a provar les instàncies dels jocs de prova li passem el joc de proves com a paràmetre, per exemple:
 ./greedy -i ./jocs_de_prova/ego-facebook.txt
- Instruccions per al binari local_search: Funciona de manera completament anàloga al binari greedy, per exemple:
 ./local search -i ./jocs de prova/ego-facebook.txt
- Instruccions per a ILP_CPLEX: Hem de procedir de manera anàloga per fer funcionar el binari cplex per a executar un joc de proves amb temps límit 600 segons:

```
./cplex -i ../jocs de prova/soc-gplus.txt -t 600
```

- **Instruccions per al binari basics**: *basics* pren un graf d'entrada i un subconjunt d'aquest graf, per a provar aquest binari hem dissenyat 3 jocs de prova:
 - input.txt : Consisteix en un joc de proves d'un subconjunt d'un graf que és conjunt dominador d'influència positiva en G i a més, és minimal.
 - inputNoMinimal.txt : Consisteix en un joc de proves d'un subconjunt d'un graf que és conjunt dominador d'influència positiva en G, però no és minimal.
 - inputNoPositiveInfluence.txt : Consisteix en un joc de proves d'un subconjunt d'un graf que no és conjunt dominador d'influència positiva en G.

Per a executar-los executem les comandes, respectivament:

```
./basics < ./jocs_de_prova/input.txt
./basics < ./jocs_de_prova/inputNoMinimal.txt
./basics < ./jocs_de_prova/inputNoPositiveInfluence.txt
```