

Vue - Exercice n°4

Récupérez le site à compléter sur *Moodle*.

Vous devez réaliser le site présenté ci-contre, en vous aidant des instructions suivantes.

A. Mise en route de l'application

Créez le programme javascript permettant de configurer l'application. Pensez à lier la page web à la librairie *vueJS* et à votre programme.

B. Création des données de base

Dans le programme gérant votre application, créez les données permettant de stocker :

- le titre du site
- votre nom et votre prénom, stockés dans une seule variable à deux champs
- une liste d'images. Chaque image contiendra les informations *author* (le nom du photographe), *download_url* (l'url de l'image) et un champ *jaime* qui pourra contenir *true* ou *false*.

C. Affichage des données

Dans le *header* de la page web, affichez le titre du site, votre nom et votre prénom.

Dans un article titré " Images statiques ", affichez la liste des noms des auteurs des images.

Complétez la page pour que les images s'y affichent.

D. Affichage conditionnel

On veut afficher un cœur vide (image *likeNon.png*) ou un cœur plein (*likeOui.png*) suivant la valeur du champ *jaime* le chaque image.

Mettez en place le *v-if* permettant d'afficher l'une ou l'autre de ces images.

E. Utilisation d'une fonction

Voici la fonction *resume*, qui crée un petit texte concernant une image.

Placez cette fonction dans le programme, et utilisez-la pour générer les attributs *alt* et *title* des images.

```
resume : function(imageAResumer){  
  let resultat ;  
  resultat = "Photo prise par "+imageAResumer.author ;  
  return resultat ;  
}
```

F. Mise en place des comportements

On veut permettre à l'internaute de "liker" les images.

Un clic sur le cœur doit déclencher l'exécution d'une fonction qui placera la valeur *true* dans le champ *jaime* de l'image.

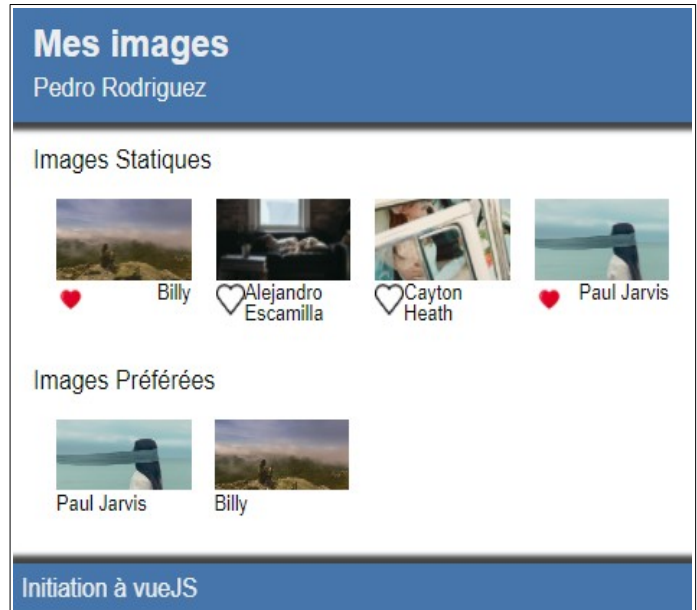
Mettez en place la fonction et son déclenchement, vérifiez qu'elle s'exécute correctement.

L'internaute peut "disliker" l'image en cliquant sur le cœur plein. Mettez en place cette fonctionnalité.

G. Affichage d'une donnée secondaire

On veut pouvoir afficher la liste des images que l'internaute a "liké ".

Il suffit de mettre en place un nouvel article structuré comme le précédent, qui affiche seulement les images dont le champ *jaime* vaut *true*.



H. Utilisation d'une API

Utilisez l'API <https://picsum.photos/> pour placer des images dans une seconde liste d'images gérée par votre programme.

Vous afficherez cette liste dans un article titré "Images dynamiques".

Vous penserez à inclure dans la page web, le lien vers la librairie *axios*.

Vous ne gèrerez pas les "likes".

I. Mise en place d'un formulaire

Dans la page web, mettez en place un formulaire qui permettra de choisir si l'on désire afficher des images en couleur ou en noir et blanc.

Mettez en œuvre cette fonctionnalité.