

Hipertekst i Hipermedia

Projekt (2013)

Celem projektu jest zapoznanie studentów z hipertekstem i hipermediami. Szczególny nacisk położono na prezentację informacji w środowisku internetowym (WWW) z wykorzystaniem języka HTML oraz XML.

Temat:

MOJA PASJA

Etapy:

Etap	Punktacja [pkt]
HTML, Dokument XML, XML Schema	50
XSLT + FO	50

Etap 1: HTML (20pkt), Dokument XML, XML Schema (30pkt)

HTML: (20 pkt)

Wymagania:

- zawartość strony zgodna z tematem projektu
- walidowanie strony (**2pkt**)
- układ strony:
 - podział strony na kilka elementów (nagłówek, menu, stopka, pole z treścią) (**3pkt**)
- rozdzielenie treści na kilka plików (przynajmniej trzy) (**2pkt**)
- menu zawierające przynajmniej trzy opcje a jedna z nich z dodatkowymi opcjami podrzędnymi; zaznaczanie wybranej opcji (**1pkt**)
- umieszczenie na stronie multimediów:
 - grafika
 - galeria zdjęć (przynajmniej 5) ma być zorganizowana w postaci miniatur, które można obejrzeć powiększone (**2pkt**)
- umieszczenie na stronie:
 - tabeli (**1pkt**)
 - adresu e-mail z możliwością wysłania poczty (**1pkt**)
 - odsyłaczy do innych stron internetowych (**1pkt**)
 - odsyłacza do wybranego miejsca w tekście lub do początku strony (wyświetlony tekst powinien być odpowiednio długi, aby była możliwość zademonstrowania tej opcji) (**1pkt**)
- style należy zdefiniować w oddzielnym arkuszu stylów, wykorzystać mechanizm CSS
 - różne style dla przynajmniej 4 selektorów (grup selektorów) (**2pkt**)
 - identyfikatory lub klasy (przynajmniej 4) (**2pkt**)
- stworzenie prostej ankiety-formularza (**2pkt**)
 - przynajmniej 3 różne rodzaje pól umożliwiających wprowadzanie danych,
 - przyciski do czyszczenia zawartości formularza oraz wysyłania danych
- dbałość o estetyczny wygląd strony

XML, XML SCHEMA: (30pkt)

Wymagania:

- Utworzyć plik w formacie XML zawierający dane związane z tematem projektu. W pliku muszą znaleźć się zdjęcia oraz linki.
- Dla pliku XML, aby wymusić jego odpowiednią składnię, należy zaprojektować i utworzyć plik XML Schema.

- Plik XML musi być poprawny składniowo i semantycznie. Struktura pliku XML musi być zgodna z podaną w XML Schema. Do sprawdzenia poprawności należy użyć walidatora (<http://tools.decisionsoft.com/schemaValidate/>).
- Dla stworzonego pliku XML wygenerować XML Schema przy użyciu Visual C++. Na zaliczenie projektu należy przynieść zarówno XML Schema stworzony przez siebie, jak i wygenerowany automatycznie.
- Należy również zwrócić uwagę na postać dokumentu, czyli sposób zapisu, stosowanie wcięć obrazujących strukturę danych, odpowiednie (adekwatne do zawartej w nich treści) nazywanie znaczników, atrybutów.

Wymagania szczegółowe:

W pliku XML Schema należy zadeklarować i wykorzystać:

- co najmniej 6 definicji globalnych typów złożonych (**4pkt**)
- przynajmniej 5 definicji globalnych typów prostych (**4pkt**)
- co najmniej 2 definicje lokalnych typów złożonych (**2pkt**)
- przynajmniej 2 definicje lokalnych typów prostych (**2pkt**)
- przynajmniej jedna definicja grupy (elementów lub atrybutów) (**1pkt**)
- istnienie przynajmniej 4 poziomów zagłębienia w strukturze dokumentu (**2pkt**)
- definicja przynajmniej 5 atrybutów z czego przynajmniej 1 zdefiniowany globalnie i użyty przynajmniej 2 razy (**3pkt**)
- definicja przynajmniej 10 różnych elementów (**4pkt**)
- stosowanie aspektów (ograniczeń na elementy i atrybuty) (**3pkt**)
 - *length, minLength, maxLength, maxInclusive, minInclusive, maxExclusive, minExclusive*, (wybrane min 3)
 - *pattern, enumeration*
- wyprowadzanie typów (**1pkt**)
 - *extension*
- przynajmniej 3 odnośniki do elementów i/lub atrybutów (ma być odniesienie i do atrybutu i do elementu) (**2pkt**)
- użycie listy (**1pkt**)
- wykorzystanie kombinacji (*union*) (**1pkt**)
- walidowanie pliku

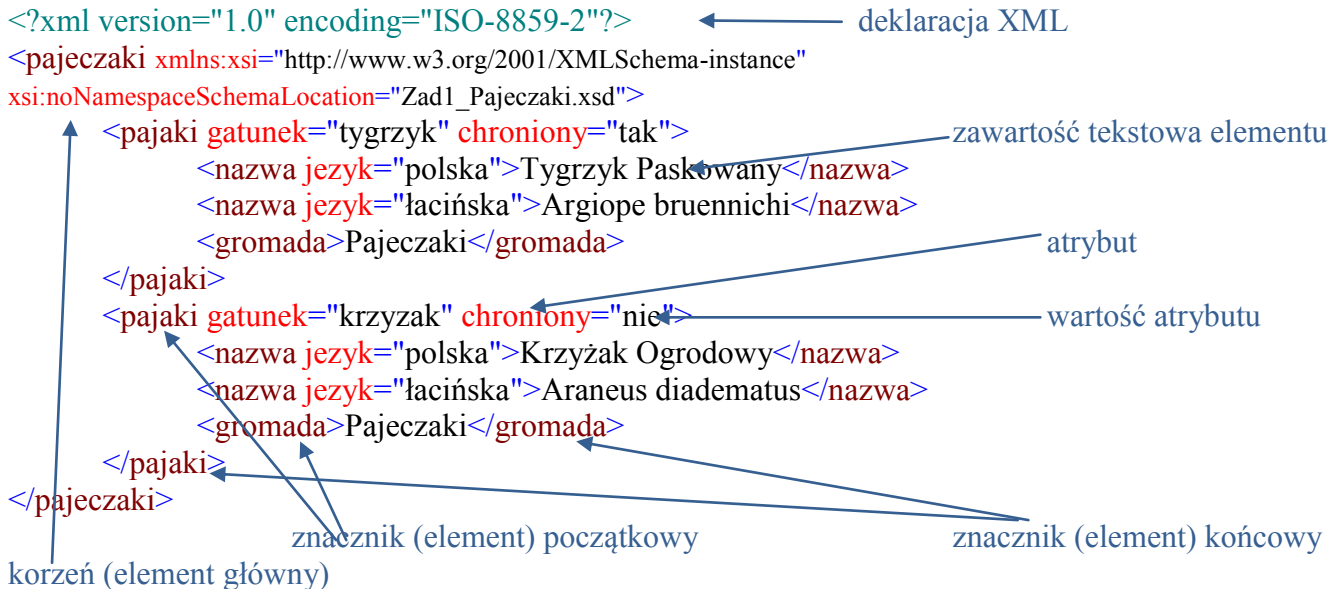
Wybrane przykładowe błędy występujące w schematach:

- błędy walidacji (plik się nie waliduje) (**do -25pkt**)
- trywialna definicja typu prostego (np. typ prosty, który jest zwykłym typem string) (**-4pkt**)
- trywialna definicja typu złożonego (**-4pkt**)
- powtarzanie definicji typów (**-4pkt**) (wielokrotne definiowanie typów)
- bezsensowne nazwy elementów i atrybutów (**-3pkt**)
- wykorzystanie anyType (**do -20pkt**)
- nieznacznie przerobiony, wygenerowany plik xsd (**do -15pkt**)
- niepoprawne definiowanie elementów, atrybutów, struktury (**do -10pkt**)
 - np. zamiast używać maxOccurs=4, czterokrotne definiowanie takiego samego elementu
- brak zdjęć (w XML (min 4) oraz w Schema) (**-1pkt**)
- brak linków (w XML (min 4) oraz w Schema) (**-1pkt**)

XML i XML Schema - krótka ściągą ☺

XML

- wszystkie niepuste elementy muszą mieć znacznik początkowy i końcowy
- elementy mogą być zagnieżdżone, nie mogą na siebie zachodzić
- rozróżnianie dużych i małych liter



XML Schema

Jeśli chcemy stworzyć:

- tylko element z zawartością tekstową
 - typ prosty
- element z podelementami
 - typ złożony
- element z podelementami i atrybutami
 - typ złożony
- element z zawartością mieszaną (podelementy i tekst)
 - typ złożony z atrybutem `mixed=true`
- element z atrybutami
 - typ złożony
- element z atrybutami i zawartością tekstową
 - `simpleContent`

1) Definicja typu prostego nazwanego

```
<xs:simpleType name="krotki_string">
  <xs:restriction base="string"/>
  <xs:maxLength value="20"/>
</xs:restriction>
</xs:simpleType>
```

Annotations with arrows pointing to the corresponding parts of the XML Schema code:

- typ prosty nazwany**: points to `<xs:simpleType name="krotki_string">`
- ograniczenie**: points to `<xs:restriction base="string"/>`

2) Definicja elementu

Diagram illustrating the structure of an XML element definition with annotations:

- `<xs:element name="pajaki" maxOccurs="unbounded">`: **liczba wystąpień** (number of occurrences)
- `<xs:complexType>`: **definicja elementu** (element definition)
- `<xs:sequence>`: **typ złożony, lokalny** (complex, local type)
- `<xs:element name="nazwa" maxOccurs="unbounded">`: **sekwencja, elementy w ściśle określonej kolejności** (sequence, elements in strictly defined order)
- `<xs:complexType>`: **typ atrybutu** (attribute type)
- `<xs:attribute name="jezyk" type="xs:string" />`: **definicja atrybutu (zawsze po definicjach elementów)** (attribute definition (always after element definitions))
- `<xs:element name="gromada" type="xs:string"/>`: **typ atrybutu** (attribute type)
- `<xs:attribute name="gatunek" type="xs:string" />`: **definicja atrybutu (zawsze po definicjach elementów)** (attribute definition (always after element definitions))
- `<xs:attribute name="chroniony" type="xs:string" />`: **definicja atrybutu (zawsze po definicjach elementów)** (attribute definition (always after element definitions))

3) Wyliczenia - lista predefiniowanych wartości

```
<xs:simpleType name="nazwa_typu" >  
  <xs:restriction base="string">  
    <xs:enumeration value="wartosc1" />  
    <xs:enumeration value="wartosc2" />  
    <xs:enumeration value="wartosc3" />  
  </xs:restriction>  
</xs:simpleType>
```

4) SimpleContent

Gdy stworzymy pochodny typ złożony na podstawie typu prostego lub innego typu złożonego o zawartości prostej. Można w ten sposób np. dodać atrybuty do typu bazowego.

```
<xs:complexType name="nazwa_typu">  
  <xs:simpleContent>  
    <xs:extension base="xs:string">  
      <xs:attribute name="nazwa_atrybutu" type="xs:string"/>  
    </xs:extension>  
  </xs:simpleContent>  
</xs:complexType>
```

5) Odniesienia do elementu

```
<xs:element name="data" type="xs:date"/>
```

globalna definicja elementu

```
<xs:element ref="data" minOccurs="0"/>
```

odniesienie do elementu zdefiniowanego globalnie