1)Se un operando è una stringa e l’altro è un numero si tenta di convertire la stringa in un numero prima di fare il confronto

2)Se uno degli operandi è null e/o undefined non vengono convertiti

3)null e undefined sono uguali se confrontati tra di loro

4)Se un operando è booleano viene convertito in un valore numerico.

5)Se gli operandi sono oggetti viene confrontato l’oggetto in shallow mode cioè vengono confrontati gli indirizzi degli oggetti