WEB INTERMEDIO

Framework

* Componentes que tenemos y utilizamos
* Boostrap
  + Plantillas CSS (lenguaje de hojas de estilos en cascada) y JS (funcionalidad)

Boilerplate

* Para crear proyecto—plantilla inicial para desarrollar proyecto

JavaScript (lenguaje de programación orientado a objetos, débilmente tipado (no necesita declarar tipo de variable) y tipado dinámico (una misma variable puede tomar valores de distinto tipo en distintos momentos), es intepretado)

* No es necesario instalarlo en navegadores
  + Navigator (JS)🡪 cliente
  + Live Web 🡪 servidor

JavaScript

Clase-idealizacion de ubjeto (de lo general a lo particular)

Objeto – materialización de un objeto

Atributos- características intrínsecas

Métodos- comportamiento de la clase, capacidad de hacer cosas de los objetos

* Instanciar (crear un objeto)

Dos tipos de funciones

* Las que tienen nombre
* Anónimas

JQuery

$(para que referencie)(document).on(sobre)(“ready”)

PROYECTO

Opción 1

* Simular un sistema de captura de datos de un restaurante

Campo de texto: Numero de mesa, personas, seleccionar platillos con radio buttons y que al darle en “enviar” se muestre en otra sección de mi página como si fuera una orden del mesero.

Opción 2