

Ejercicio 4,cuestionario

- ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Es un software que toma contenido marcado e información de formateo y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones.

Gecko utilizado por Firefox

Blink utilizado por Google Chrome, Edge y Opera

Servo por parte de Mozilla está siendo optimizado para la arquitectura ARM y la plataforma Android
WebKit de Safari.

-Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

Ctrl + Shift + J en Firefox, Chrome...

-Diferencias entre W3C y WHATWG

Mientras que W3C es una comunidad internacional donde las organizaciones miembros, con personal a tiempo completo y el público trabajan juntos para desarrollar estándares web. La misión del W3C es llevar la Web a su máximo potencial.

WHATWG es una comunidad de personas interesadas en evolucionar la web a través de estándares y pruebas y trabajar juntos para crear estándares implementables en navegadores web.

-Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML.

Diferencias entre HTML y XHTML

Algunas reglas de XHTML 1.0 que lo diferencian de HTML 4.01.

- Los elementos vacíos deben cerrarse siempre:
 - Incorrecto: `
`
 - Correcto: `
</br>` o `
` o `
`
- Los elementos no vacíos también deben cerrarse siempre:
 - Incorrecto: `<p>Primer párrafo<p>Segundo párrafo`
 - Correcto: `<p>Primer párrafo</p><p>Segundo párrafo</p>`
- Los elementos anidados deben tener un correcto orden de apertura/cierre (el que se abre último, debe cerrarse primero).
 - Incorrecto: `Texto`
 - Correcto: `Texto`
- Los valores de los atributos deben siempre ir encerrados entre comillas (simples o dobles).
 - Incorrecto: `<td rowspan=3>`
 - Correcto: `<td rowspan="3">`
 - Correcto: `<td rowspan='3'>`
- Los nombres de elementos y atributos deben ir en minúsculas.
 - Incorrecto: `Domname`
 - Correcto: `Domname`