Meeting0624 研究思路：

一、系统可能需要实现的功能：

(1)使用户自动、自觉进行搜索过程分享——分享过程显性/隐性

(2)路径推荐——路经筛选

相关性、覆盖率、多样性、创新性、实用性

(3)信息组织（面对复杂任务的时候）

①路径层级：路径一般是一个搜索词后的检索结果，不能展现复杂话题的搜索过程，也就不能为信息组织提供素材

②解决方案：按照任务分（复杂话题组织事件图谱，非复杂话题则只提供单个路径推荐）

按照功能流程分

二、确定研究范围

设计一个系统，找出其中一个点作为文章内容

如提供知识图谱/检索路径给搜索质量带来什么影响，如何使用户便捷地分享自己的检索路径等

三、可能的方向

假设1：协作是隐性的，由系统筛选出最优路径进行推荐——用户主动权少

问题1：如何进行最优路径提取

假设2：协作是显性的，由用户自行编辑——工作量太大，积极性低，权威性无法保证

问题1：通过用户编辑权限对内容的权威性进行控制

问题2：用户会不会花费时间在成片的知识中进行查找、编辑路径，在编辑中查找是不是增加了检索步骤

问题3：是显性还是隐性比较好，或者是显性和隐性相结合，系统所起到的是连接的作用，即将相同种类的路径组织在一起

假设3：如果要实现对检索热点事件的全方面了解，一方面可以提供检索路径，另一方面可以提供由子事件、关键人物组成的事件图谱（多个任务关联图）

问题1：如何提取检索路径

问题2：能否将检索路径与事件图谱结合

问题3：是提供检索路径比较好，还是提供图谱比较好：两种展现方式可能对应两种任务复杂度，只提供检索路径可能对应简单任务，而提供检索路径+事件图谱可能对应复杂任务。

系统可能过于复杂

简单搜索还是主流，需要提高用户的主动性——需要与简单系统进行对比

可能非常耗时

图谱：节点可以是用户的query

协作的隐性和显性需要分开

用户需要比较省事，自动生成路径，用户可以自行删除，可以直接把query删除

用户检索过程中的实体，从哪里到哪里

Meeting0624 记录：

1. 如果系统过于复杂，用户可能会怀疑自己能不能够控制这个系统
2. 搜索过程中可以提供的帮助：排名、查询式推荐、结果总结
3. 浏览过程中可以提供的帮助：query-query，query-document，document-document
4. 给用户提供feedback：展示搜索路径，可以一键分享，也可以进行修改