



Universidad Nacional Autónoma de  
México

Facultad de Ingeniería

División de Ingeniería Eléctrica

Computación Gráfica Avanzada



Asesor: Martell Ávila Reynaldo

Alumnos:

Cuevas Salgado Carlos

Galindo Chavez Lisset América

**Manual de Usuario**

**Proyecto Final:**



Lisset & Charlie

Semestre 2020-2

Este manual está dirigido a los usuarios que deseen probar ***RUN or DIE*** para que comprendan el objetivo del juego así como los controles del mismo.

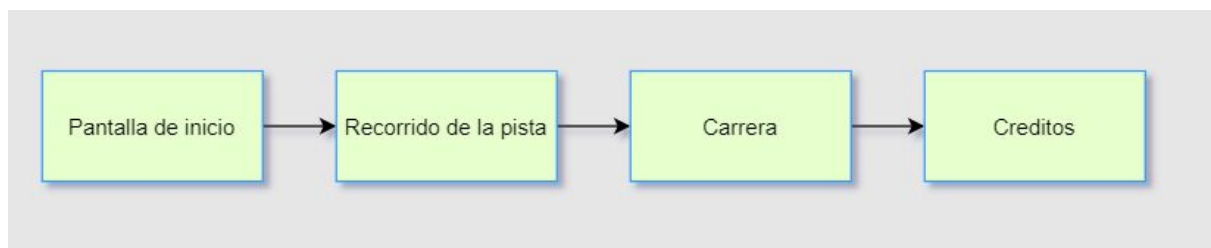
Este videojuego solo es para un jugador y es posible utilizar el teclado o un control de PlayStation 4.

### Objetivo del videojuego:

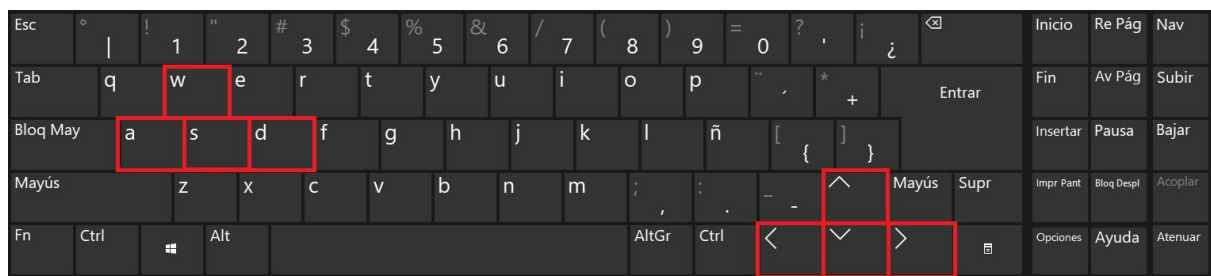
El juego consiste en manejar un lamborghini aventador, dar tres vueltas a la pista antes de que se agote el tiempo, para reunir más tiempo se debe llegar a los arcos rojos (checkpoints). Debe esquivar los obstáculos, no debe salirse de la pista ya que de lo contrario se le restarán puntos de vida. Se tienen monedas y diamantes las cuales proporcionan nitro, una vez que tenga la barra de nitro llena puede activarse para aumentar su velocidad.

El videojuego se adaptó para poderse jugar mediante teclado y a través de un control de playstation.

### Flujo del videojuego



### Teclado



### En pantalla de inicio

**S:** Para comenzar el juego.

### En el recorrido de la pista

**W:** Para omitir el recorrido inicial y comenzar la carrera

### En la carrera

**A:** Frenar

**W:** Cambiar la distancia de la cámara

**S:** Activar nitro

**D:** Girar la cámara

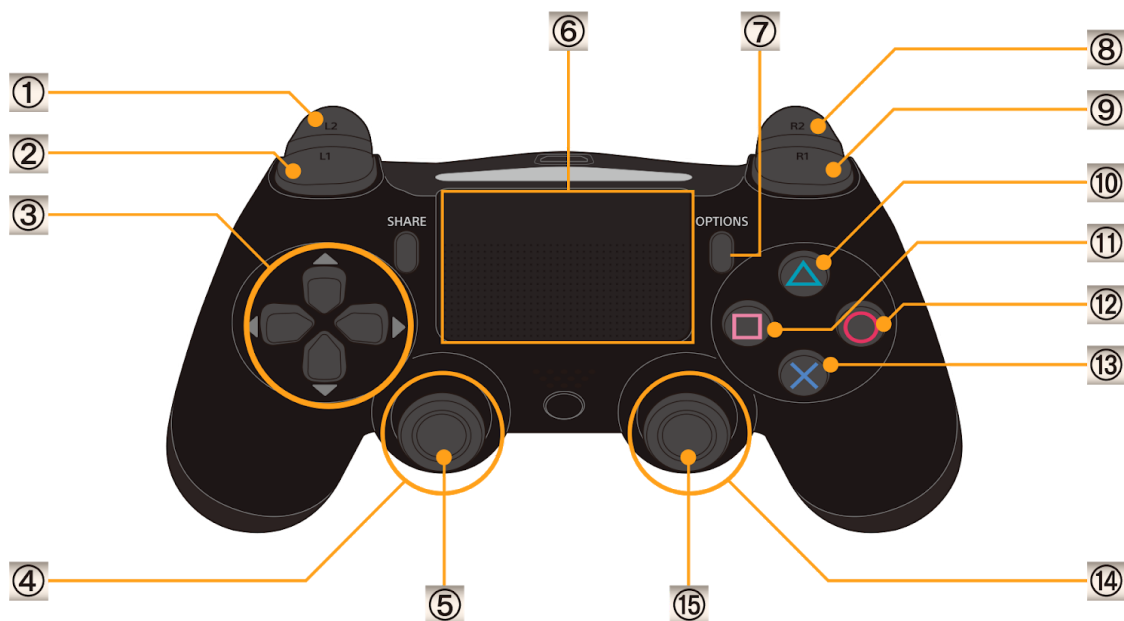
←: Girar a la izquierda

↑: Avanzar

→: Girar a la derecha

↓: Retroceder

### Control PlayStation 4



### En pantalla de inicio

⑬: Para comenzar el juego X

### En el recorrido de la pista

⑩: Para omitir el recorrido inicial y comenzar la carrera **△**

### En la carrera

⑪: Frenar **□**

⑩: Cambiar la distancia de la cámara **△**

⑬: Activar nitro **ⓧ**

⑫: Girar la cámara **⓪**

⑧: Avanzar **R2**

①: Retroceder **L2**

④: Girar a la izquierda y derecha **L3 (Joystick Izquierdo)**

### Ejecutar Juego:

En este mismo repositorio (<https://github.com/cuevas097/DocumentacionRunOrDie>), descargar la carpeta CGAExe, posteriormente abrir la carpeta exe y ejecutar: 15-ProyectoFinal.exe

Repositorios:

- <https://github.com/America1096/RunOrDieCodigo>
- <https://github.com/cuevas097/DocumentacionRunOrDie>