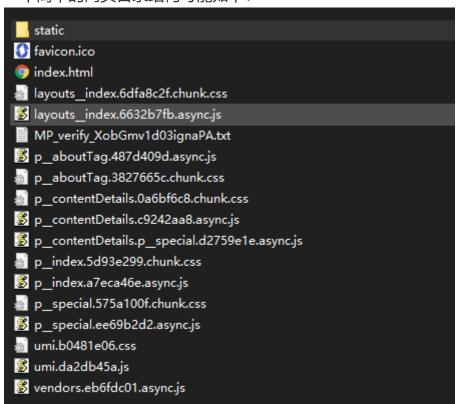
## 概述

H5 的秒开是一套组合技术方案, 由多种技术方案构成, 常用的包括:

- 模板离线包缓存
- 内容数据预加载
- 资源文件拦截缓存
- WebView的容器化改造(依赖上面的条件)

在企知道App中,用到技术有:模板离线包缓存,内容数据预加载。

一个简单的网页目录结构可能如下:



简单的说, webView加载url 需要下载对应的完整文件, 然后再渲染出来。

H5页面的样式 (css,js,静态资源如图标) 是不会变化的,变化的只是内容,我们分离出变化与不变的部分,不变的部分打包成模板样式离线包,缓存在本地,WebView省去了下载样式文件这个步骤。

变化的部分是内容,可以将内容预加载,提前缓存到本地,加快H5的打开。

#### 关于代码:

几乎所有业务逻辑代码都在一个文件中,重点是梳理业务逻辑,为下一个阶段的重构做准备

# 离线包下载管理

- 服务端和前端已经分离好模板离线包了, 并提供好下载地址
- 不同的页面样式不同,对应的离线包不同,需要某种策略知道需要加载哪个离线包。
- 需要某种策略,当样式变化后,对应的离线包失效,需要重新拉取最新的。

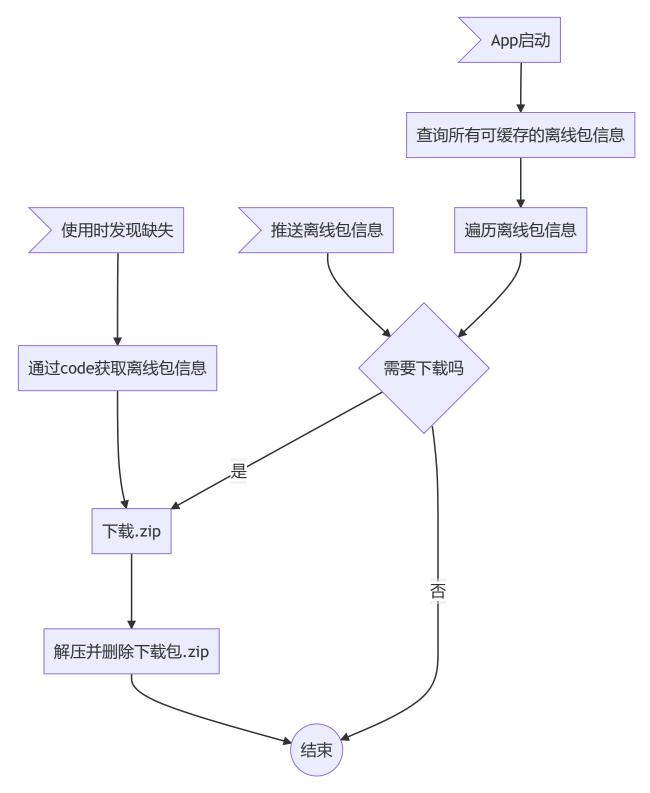
#### 模板离线包实体

# OfflinePack //离线包路径 +String packagePath //流水号 +String serialNum //模板编码 +String templateCode //模板名称 +String templateName //过期天数 +Int effectiveDays //对应域名 +String domain

#### 离线包缓存策略

#### APP有三种缓存策略

- APP启动后,从服务器获取所有可缓存的模板离线包数据,如果本地不存在该离线包就开启下载。
- 当使用该离线包的时候,发现该离线包不存在,通过templateCode获取离线包信息,然后下载该离线包。
- 通过消息推送推送离线包信息,如果本地不存在则下载。



#### 如何确定使用哪个离线包模板

一种是根据serialNum 和 templateCode 确定使用的模板。模板的使用者需要指定这两个值。 另一种是通过 domain 确定使用的模板。

#### 关于本地离线包

根据templateCode 和 serialNum 生成对应的文件目录,然后将下载的离线包解压到此。判断离线包是否存在,是根据对应的文件目录是否存在。

这种判断方式显然是有问题的,比如删除某几个文件,离线包数据就不完整了;现有的方案没有做数据完整性的验证。

## 内容数据预加载

内容数据预加载达到更快的打开速度。

- 在拉取首页信息流的时候,对信息流中的内容预加载。WebView 通过 QZDAPP\_dataLoad 桥接方法,拉取预加载在本地的数据。
- 通过 QZDAPP\_cacheContents 桥接方法,被动的进行内容缓存。在首页老板智库页面就用了此方法。

关于内容缓存这一块,使用了三级缓存,内存,数据库和网络缓存,Lru 算法

## 静态资源缓存

如网页中的图片,是可以缓存在本地的。

Android App 端暂时没做。

# 其它方案

在企知道App中,做了模板离线包缓存,内容预加载,这些都属于数据缓存方面,节省的是网络加载的时间,但是html解析时间没有优化,可以进行容器化改造,进一步加快速度。

## 总结

口水化代码需要进行重构,使其逻辑更加清晰,职责更加明确,便于后面的移植和维护。

#### 整理出来的问题和漏洞:

• 模板管理和内容缓存的代码放在一个类(WebViewTemplateManagement)中,这个类相当的臃肿,应该拆分。

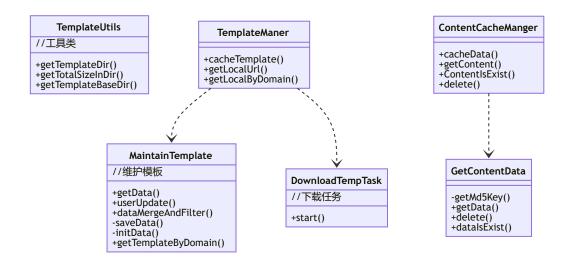
- 根据离线包的目录是否存在,判断离线包是否需要下载; 当离线包内容不全时, 造成不可预知的后果(如解压失败, 部分文件被删除)
- 没有缓存模板数据。如果拉取服务端模板数据失败,根据 domain 去查找缓存的模板离线包就会失败。
- 其它的漏洞

## 重构

概述,针对上面提到的问题,对H5秒开模块的代码进行了重构,对WebViewTemplateManagement 代码进行了拆分,修复了一系列的bug。

秒开的缓存,分为二个部分,分别是模板的缓存和内容的缓存,将这两个缓存的独立设计。

### 类图



## 修复问题和功能增强

- 启动App, 如果没有网络或者其它原因导致模板ison 获取失败后, 可以从本地恢复上一次的数据。
- 采用更加有效的过期模板清理策略,按照最近使用,最后清除的策略
- 模板的下载, 解压流程优化。修复了在下载过程中, 或者解压失败时被使用造成的问题。
- 新增了当使用模板,而模板本地不存在时,触发新的下载任务。
- 内容缓存, 修复了重复下载的问题。
- 修复在无网络情况下, WebView 已经成功加载了模板数据和缓存数据, 但还是显示出无网络的错误界面。

## 后续

- 对于容器化的改造需要 前端配合。
- 对于解压后的,模板文件夹完整性没有进行验证,如果文件夹中的文件删除,更改后,无法判断完整性,考虑到文件放到内部存储的,除非刻意更改
- 静态资源拦截缓存,在以后有需要可以添加。