# ÍNDICE DOCUMENTACIÓN

1. **Portada**. Datos del proyecto: Título, Ciclo, Curso, Fecha, Centro, Logo del centro. Datos del alumno.

### 2. Documento Descripción del proyecto.

- 2.1. Contexto del proyecto.
  - 2.1.1. Ámbito y entorno.
  - 2.1.2. Análisis de la realidad.
  - 2.1.3. Solución y justificación de la solución propuesta.
  - 2.1.4. Destinatarios.
- 2.2. Objetivo del proyecto en castellano e inglés.
- 2.3. Marco legal (si procede).

## 3. Documento de Acuerdo del proyecto.

- 3.1. Requisitos funcionales y no funcionales.
- 3.2. Tareas.
- 3.3. Metodología a seguir para la realización del proyecto.
- 3.4. Planificación temporal de tareas.
- 3.5. Presupuesto (gastos, ingresos, beneficio).
- 3.6. Contrato/Pliego de condiciones.
- 3.7. Análisis de riesgos.

## 4. Documento de análisis y diseño.

- 4.1 Análisis y diseño de la arquitectura de la aplicación.
  - 4.1.1 Tecnologías/Herramientas usadas y descripción de las mismas.
  - 4.1.2 Arquitectura de componentes de la aplicación.
- 4.2 Modelado de datos.
- 4.3 Análisis y diseño del sistema funcional.
- 4.4 Análisis y diseño de la interfaz de usuario.

### 5. Documento de implementación e implantación del sistema.

- 5.1. Implementación.
- 5.2. Instalador.
- 5.3. Pruebas.

### 6. Documento de cierre.

- 6.1. Documento de instalación y configuración.
- 6.2. Manual de usuario.

- 6.3. Resultados obtenidos y conclusiones.
- 6.4. Diario de bitácora.
- 6.5. Temporalización y desviación sobre la planificación inicial.
- 7. Bibliografía.
- 8. Anexos.

## INFORMACIÓN DETALLADA PARA DESARROLLAR ALGUNOS PUNTOS (4 y 5)

4. Documento de análisis y diseño.

El objetivo fundamental del análisis consiste en la representación explicita de todas las funciones y subfunciones de que consta el sistema que se vaya a desarrollar así como la estructura de las relaciones entre las mismas y la descripción de los conjuntos de datos del sistema, etc. Es decir, se realizará la definición del sistema desde el punto de vista lógico o conceptual exclusivamente prescindiéndose de los aspectos tecnológicos.

El objetivo fundamental del diseño consiste en refinar y detallar el análisis teniendo en cuenta los aspectos técnicos de los equipos donde se desarrollará e implantará el sistema y respetando las especificaciones definidas anteriormente.

- 4.1. Análisis y diseño de la arquitectura de la aplicación (puntos suficientemente descriptivos)
- 4.1.1 Tecnologías/Herramientas usadas y descripción de las mismas.
- 4.1.2 Arquitectura de componentes de la aplicación.

#### 4.2. Modelado de datos.

Dependiendo del sistema a desarrollar se incluirán algunos de los siguientes apartados:

- Descripción de los conjuntos de datos de entrada, salida y almacenamiento del sistema.
- Diagrama de clases.
- Diseño de la base de datos: modelo E/R, justificación del modelo y modelo relacional, con los scripts de creación de las tablas, política de integridad aplicable, con explicación de los recursos implementados para su uso efectivo.
- Descripción de datos elementales.
- Todas las aplicaciones de acceso a datos deben contemplar el control de seguridad.
- Otros que el alumno considere de interés.

### 4.3 Análisis y diseño del sistema funcional.

Dependiendo del sistema a desarrollar se incluirán algunos de los siguientes apartados:

- Diagrama con los módulos que componen la aplicación (Diagrama modular de la aplicación). Para esto se utilizará la nomenclatura de alguna metodología de desarrollo estandarizada y actual como UML.
- Según el caso, Diagramas de flujo de datos, de estructura, de interacción, de transición de estados, de casos de uso, etc.
- Estructura de la WEB.
- Descomposición del sistema en unidades de programación, describiendo en cada unidad de programación las clases, métodos y funciones utilizados.
- Estudio sobre seguridad física y lógica, medidas preventivas, controles efectuados, procesos de reanudación..etc.
- Otros que el alumno considere de interés.
- 4.4. Análisis y diseño de la interfaz de usuario. (Punto suficientemente descriptivo)

5. Documento de implementación e implantación del sistema.

### 5.1. Implementación.

En este apartado se incluirán para cada uno de los módulos del sistema desarrollado el código fuente. Se deberá incluir inicialmente un listado organizado de los ficheros con código fuente acompañados de una breve descripción de lo que contienen. Posteriormente para cada uno de ellos, se deberá mostrar el contenido. Lógicamente, deberá ser también entregado.

### 5.2. Instalador.

Se detallará el tipo de instalador que se ha preparado, que deberá también ser entregado.

### 5.3. Pruebas.

El objetivo de este apartado es demostrar que el sistema globalmente cumple con las especificaciones definidas en los apartados anteriores. Para ello se aconseja seguir los siguientes pasos:

- Integración de programas
- Pruebas de verificación de programas
- Integración del sistema
- Pruebas de verificación del sistema

Se aconseja la realización y utilización de pruebas unitarias para ir verificando los diferentes módulos a medida que se van desarrollando.

Además se deberá tener en cuenta e indicar (incluyendo en su caso scripts de la base de datos) los datos de prueba que se traerán cargados para la presentación.