#### 客户端门户

##### 页面交互模块

1、模块设计



2、设计描述

主要负责客户端与页面的交互操作，如网页加载完成事件处理、网页关闭事件处理、网页刷新事件处理、弹出模态网页窗口、弹出非模态网页窗口、跨域返回值、跨域调用、文件下载、页面JS方法调用等。

3、方法功能设计

|  |  |
| --- | --- |
| 方法名 | 功能 |
| OnDocumentComplete | 网页加载完成事件处理 |
| \_WindowClosing | 网页关闭事件处理 |
| CustomModalNavigate | 弹出模态网页窗口 |
| returnValue | 跨域返回值 |
| dialogArguments2 | 跨域调用父页面对象方法 |
| FileDownload | 文件下载 |

##### 频道管理模块

1、模块设计



2、设计描述

主要负责各系统频道页面的增加、删除、切换、刷新、隐藏、页面样式调整以及页面大小调整等。

3、方法功能设计

|  |  |
| --- | --- |
| 方法名 | 功能 |
| Add | 增加频道 |
| Delete | 删除频道 |
| TurnTo | 切换到频道 |
| HideAllEx | 隐藏频道 |
| SetHSB | 页面样式调整 |

##### 单点登陆模块

1、模块设计



2、设计描述

主要负责多进程之间共享数据，包括共享内存创建、初始化、加锁、解锁、修改数据、查询数据等，实现了多进程之间的单点登陆。

3、方法功能设计

|  |  |
| --- | --- |
| 方法名 | 功能 |
| CSharedMemory | 创建共享内存 |
| Init | 初始化共享内存 |
| GetData | 获取共享内存 |
| Lock | 共享内存加锁 |
| Unlock | 共享内存解锁 |

##### 界面美化模块

1、模块设计



2、设计描述

主要负责界面皮肤特效的实现，包括元素样式动态替换、元素动态布局、界面色调调整、界面动画、皮肤开关等。

3、方法功能设计

|  |  |
| --- | --- |
| 方法名 | 功能 |
| SkinManager\_SubclassWindow | 开启子类化换肤 |
| SkinManager\_UnsubclassWindow | 关闭子类化换肤 |
| SkinManager\_EnableHookSkin | 开启钩子换肤 |
| SkinManager\_LoadSkinResourceFromFolder | 从文件夹加载皮肤资源 |
| SkinManager\_RefreshAllControls | 刷新所有控件 |
| SkinManager\_SetLayoutWindowPos | 控件位置动态布局 |
| SkinManager\_SetHSB | 色调调整 |

##### 快捷启动模块

1、模块设计



2、设计描述

主要负责定义本地工具启动信息及网页的链接信息，用户可以对快捷启动按钮进行增、删、改、查。

3、方法功能设计

|  |  |
| --- | --- |
| 方法名 | 功能 |
| CPeraTool | 创建一个新的工具 |
| IsValid | 验证工具是否有效 |
| SetInfo | 设置工具信息 |
| SetUrl | 设置链接地址 |
| Run | 启动工具 |