### Problema 1 - 3p - 26.01.2023

Se dă un şir ASCIIZ de secvențe de litere separate prin caracterul spațiu în modulul **a.asm**. Scrieți un program multimodul (asm+asm) care determină și afișează pe ecran secvențele de litere care au număr par de vocale și în același timp număr impar de consoane, și tipărește pe ecran în baza 16 numărul acestor secvențe, fără a utiliza specificatorii %x, %X. În acest scop, programul va apela o funcție denumită **procesare** definită în modulul **b.asm**, care primește ca parametru adresa de început a secvenței curente de prelucrat si verifică dacă secvența îndeplinește condițiile pentru afișare. Nu se va folosi nici o funcție de prelucrare de șiruri a limbajului <u>C</u>. Explicați și detaliați abordarea algoritmului și mecanismele implicate. Justificați și comentați corespunzător textul sursă. Prezentați și explicați mecanismele de comunicare utilizate între cele două module dezvoltate.

Exemplu: sir db 'Ana are mere Ada are fructul pasiunii Gigel are ananas Tudor are portocale si facem salata de fructe', O

Numărul de secvente de litere cu număr par de vocale și număr impar de consoane este 11 = 0Bh deci pe ecran se va afisa:

Ana are Ada are fructul Gigel are Tudor are portocale facem

В

#### Main.asm

- 0.25p algoritm descriere in cuvinte
- **0.25p** schelet program + segment de date +comentarii
- **0.25p** parcurgere sir mare de litere (se puncteaza inclusiv faptul ca dupa o secventa de litere continua corect cu urmatoarea)
- 0.1p are conditie de oprire si trateaza corect si ultima secventa care se termina cu 0
- **0.15p** apel corect functie procesare (cu parametrul corect)
- **0.25p** verificare daca secventa curenta respecta conditiile in functie de rezultatul functiei (e la alegerea lor ce si cum returneaza, dar trebuie sa verifice undeva nr par de vocale si nr impar de consoane)
- Obs. E ok si daca fac verificarea in functie si returneaza 1 sau 0 direct. S-a lasat peste tot la libertatea lor cum impart codul intre main si functie.
- **0.3p** Afisare secventa de litere daca respecta conditia (de ex inlocuiesc spatial cu 0, sau copiaza in alta parte sirul, sau orice alta metoda)
- 0.1p calcul numar total de secvente cu conditia data

Afisare in baza 16 (total 0.65p):

- **0.2p** bucla corecta pt aflarea cifrelor si stocarea lor (pe stiva sau intr-un sir)
- 0.2p convertirea cifrelor in litere unde e cazul (cu xlat sau manual)
- **0.15p** printf cu %c (nu le-am dat voie sa foloseasca %x)(Daca fac printf cu %d fara sa verifice ca e mai mic ca 10 primesc doar 0.05p)
- **0.1p** salvare ECX inainte de apel printf pt a putea parcurge "cifrele" in continuare (primesc punctele si daca nu au folosit ECX, ci alta metoda de iterare)

## Modul 2:

- **0.2p** descriere mecanisme (transmitere procedura (stiva, registrii, variabile))
- **0.25p** parcurgere secventa pana la spatiu sau pana la 0
- 0.25p identificare consoane si vocale

#### Problema 2

Să se scrie un program în limbaj de asamblare care primește la intrare un șir de dublucuvinte definit în segmentul de date. Programul va forma un nou sir prin extragerea octetului superior al cuvântului inferior, urmată de extragerea octetului inferior al cuvântului superior din fiecare dublucuvânt si va forma cu aceștia un șir pe care îl va stoca în memorie. Programul ca determina toti octeții care au valori pozitive și pare, sunt diferiți ca valoare și va calcula suma lor. La final, programul va afișa în baza 16 cei k octeți obținuți și suma acestora.

Programul va fi format din două module: modulul "a.asm", care conține programul principal și modulul "b.asm", care conține o procedură numită "selectie". Procedura va primi ca argumente offset-ul șirului de octeți, va determina octeții care îndeplinesc condițiile impuse și va returna suma acestora.

Explicați și detaliați abordarea algoritmului și mecanismele implicate. Justificați și comentați corespunzător textul sursă.

# Exemplu:

Şirul de dublucuvinte: 63<mark>0C01</mark>8Fh, 64<mark>0E05</mark>63h, 61<mark>02DF</mark>07h, 62<mark>02CF</mark>00h, 65<mark>06BF</mark>02h

Şirul de octeți extrași: 01h, 0Ch, 05h, 0Eh, 0DFh, 02h, 0CFh, 02h, 0BFh, 06h

Şirul de octeți pozitivi: 01h, <mark>0Ch,</mark> 05h, <mark>0Eh, 02h</mark>, 02h, <mark>06h</mark>

Şirul de octeți pari si pozitivi: 0Ch, 0Eh, 02h, 06h

Suma octetilor identificati: 22h