△ / WebGL教程 / 2.3D几何变换数学基础

△ 郭隆邦 📋 2023-10-17

◆ 2. 模型矩阵

关于模型矩阵介绍,参考WebGPU中讲解,内容是一样的。

2. 模型矩阵 : http://www.webgl3d.cn/pages/47d092/

← 1. 数学基础(平移、旋转、缩放矩阵)

3. gl-matrix数学计算库→

Theme by **Vdoing** | Copyright © 2016-2023 豫**ICP**备16004767号-2