

🔗 1. threejs文件包下载和目录简介

[网易云付费系统课程](#)🔗

[b站免费入门视频](#)🔗

在正式学习Three.js之前，先做一些必要的准备工作，具体说就是**下载threejs官方文件包**，threejs官方文件包提供了很多有用的**学习资源**。

Three.js版本问题

Three.js处于飞速发展之中，过去几年和现在Three.js基本上**每个月**都会发布一个**新的版本**，主要是增加一些新的功能，也可能废弃或更名某些API。

threejs官方文件包所有版本：<https://github.com/mrdoob/three.js/releases>

Threejs中文网(电子书课件)：www.webgl3d.cn

版本问题如何对待

[three.js官网](#)🔗 可以下载three.js文件包，不过默认是最新版本的，three.js官网的文档一般也是当前最新版本。

因为threejs每月更新的时候，API会有变化，我的建议是，实际开发的时候，three.js API的使用规则，一切以**你项目threejs版本对应的文档**为准，下节课会具体给大家说怎么在**本地预览**任何你想要的版本文档。

Threejs官网中文文档链接：<https://threejs.org/docs/index.html#manual/zh/>

特定版本three.js文件包下载

github链接查看所有版本threejs：<https://github.com/mrdoob/three.js/releases>

选择你需要的版本three.js文件包下载，然后解压，就可以预览里面的很多学习资源。

如果你那边github打不开或下载很慢，你可以去[three.js中文网](#)🔗 提供网盘资源下载。

threejs文件资源目录介绍

下载three.js文件包解压后，你可以看到如下目录(不同版本会略有差异)。

对于开发者而言，大家经常接触的是**文档docs**和**案例examples**两个文件夹，平时查看文档，可以打开**文档docs**里面html文件，**案例examples**里面提供了海量threejs功能案例。

three.js-文件包

js

- └─build—three.js相关库，可以引入你的.html文件中。
 - |
- └─docs—Three.js **API** 文档文件
 - └─index.html—打开该文件，本地离线方式预览threejs文档
- └─examples—大量的3D案例，是你平时开发参考学习的最佳资源
 - └─jsm—threejs各种功能扩展库
- └─src—Three.js引擎的源码，有兴趣可以阅读。
 - |
- └─editor—Three.js的可视化编辑器，可以编辑3D场景
 - └─index.html—打开应用程序

← [学前基础、如何学习3D](#)

[2. 学习环境-编辑器和静态服务器](#) →