

## 🟡 3. 模型材质颜色(Color对象)

你去文档搜索MeshBasicMaterial、MeshLambertMaterial、MeshPhongMaterial等网格材质, 可以看到他们都有一个颜色属性 `.color` 。

下面结合threejs文档, 带领大家探索一下, 如何通过查询文档来修改模型材质的颜色值 `.color` 。

### 材质颜色属性 `.color`

如果你想修改材质的颜色属性 `.color` ,那么你就需要了解该属性对应属性值的形式。

1. 查文档, 找到 `.color` 属性, 可以发现threejs材质对象颜色属性 `.color` 是threejs的颜色对象 `Color` 。
2. `console.log()` 打印: 浏览器控制台查看材质颜色属性的属性值

```
console.log('material.color',material.color);
```

js

### 颜色对象 `Color`

查看颜色对象 `Color` 文档,可以看到颜色对象有三个属性, 分别为 `.r` 、 `.g` 、 `.b` , 表示颜色RGB的三个分量。

```
// 创建一个颜色对象
const color = new THREE.Color(); //默认是纯白色0xffffffff。
console.log('查看颜色对象结构',color); //可以查看rgb的值
```

js

```
// 查看Color对象设置0x00ff00对应的的.r、.g、.b值
const color = new THREE.Color(0x00ff00);
```

js

### 通过 `.r` 、 `.g` 、 `.b` 属性改变颜色值

```
color.r = 0.0;  
color.b = 0.0;
```

## 改变颜色的方法

查看 [Color](#) 文档, 可以看到 [Color](#) 提供了 [.setHex\(\)](#)、[.setRGB\(\)](#)、[.setStyle\(\)](#)、[.set\(\)](#) 等修改颜色值的方法。

```
color.setRGB(0,1,0);//RGB方式设置颜色  
color.setHex(0x00ff00);//十六进制方式设置颜色  
color.setStyle('#00ff00');//前端CSS颜色值设置颜色
```

[.setHex\(\)](#)、[.setStyle\(\)](#) 风格的颜色值都可以作为 [.set\(\)](#) 的参数

```
color.set(0x00ff00);//十六进制方式设置颜色  
color.set('#00ff00');//前端CSS颜色值设置颜色
```

## 重置模型材质的颜色

十六进制颜色

```
material.color.set(0x00ffff);
```

前端CSS风格颜色值: '#00ff00'、'rgb(0,255,0)'等形式

```
material.color.set('#00ff00');  
material.color.set('rgb(0,255,0)');
```

