

## 🟡 1. 建模软件绘制3D场景(Blender)

这节课主要给大家科普一些三维模型创建、美术和程序员协作的相关问题。

### 三维建模软件作用

对于简单的立方体、球体等模型，你可以通过three.js的几何体相关API快速实现，不过复杂的模型，比如一辆轿车、一栋房子、一个仓库，一般需要通过3D建模软件来实现。

### 三维建模软件简介

3D美术常用的三维建模软件，比如Blender、3dmax、C4D、maya等等

- Blender(轻量开源)
- 3dmax
- C4D
- maya

特殊行业项目可能涉及到行业软件，比如机械相关、建筑相关

- 机械相关：SW、UG等
- 建筑相关：草图大师、revit

### 分工和流程

- 3D美术：使用三维建模软件绘制3D模型，导出gltf等常见格式
- 程序：加载解析三维软件导出的三维模型

比如使用Blender三维建模软件导出gltf格式模型，然后再通过threejs加载三维模型。

### 程序员学习Blender好处

- 3D相关概念，相比较代码，建模软件，更加形象，容易理解
- Blender与Threejs代码的交互，与美术更好的配合，Blender如何导出模型

