

🟡 2. OutlinePass描边样式

继续上节课关于 `OutlinePass` 的讲解，给大家演示如何修改 `OutlinePass` 默认高亮发光描边样式。

`OutlinePass`有很多控制高亮外边框样式的属性，下面介绍几个比较常用的属性。

```
//模型描边颜色，默认白色
outlinePass.visibleEdgeColor.set(0xffff00);
//高亮发光描边厚度
outlinePass.edgeThickness = 4;
//高亮描边发光强度
outlinePass.edgeStrength = 6;
//模型闪烁频率控制，默认0不闪烁
outlinePass.pulsePeriod = 2;
```

js

描边颜色 `.visibleEdgeColor`

修改OutlinePass默认边框效果

`.visibleEdgeColor` 可以设置模型边缘高亮描边颜色

```
//模型边缘高亮边框颜色，默认白色
outlinePass.visibleEdgeColor.set(0xffff00);
```

js

描边厚度`.edgeThickness`

`outlinePass.edgeThickness` 表示高亮发光描边的厚度，默认值1

```
console.log('描边厚度',outlinePass.edgeThickness);
```

js

轮廓边缘描边厚度设置

```
outlinePass.edgeThickness = 4.0;
```

js

描边亮度 `.edgeStrength`

`outlinePass.edgeThickness` 表示高亮描边的发光强度，默认值3

```
console.log('描边亮度', outlinePass.edgeStrength);
```

js

高亮描边发光强度设置

```
outlinePass.edgeStrength = 6;
```

js

描边闪烁 `.pulsePeriod`

`outlinePass.pulsePeriod` 的功能是控制描边的闪烁频率，默认0不闪烁。

```
outlinePass.pulsePeriod = 2;
```

js

← [1. 后处理\(发光描边OutlinePass\)](#)

[3. Bloom发光通道](#) →