

## 🔹 8. 单击按钮关闭HTML标签

给HTML标签，增加一个关闭按钮，鼠标单击之后，可以把射线弹出的标签关闭。

### HTML标签增加一个关闭按钮

```
<style>
  #close:hover {
    cursor: pointer;
  }
</style>
<div style="position:absolute;left:350px;top:20px;">
  
</div>
```

html

### 单击按钮关闭HTML标签

注意把原来射线拾取里面隐藏发光描边和标签的代码删除，以免影响HTML关闭标签的功能测试。

```
// 鼠标单击按钮，关闭HTML标签
document.getElementById('close').addEventListener('click',function(){
  if (chooseObj) { //把原来选中模型对应的标签和发光描边隐藏
    outlinePass.selectedObjects = []; //无发光描边
    chooseObj.remove(tag); //从场景移除
  }
})
```

js

### 单击关闭按钮无效情况

现在你单击按钮去关闭HTML元素标签，如果发现无效，有可能是HTML标签设置了属性 `.style.pointerEvents = 'none'`

```
//设置.pointerEvents=none, 解决HTML元素标签对threejs canvas画布鼠标事件的遮挡
css2Renderer.domElement.style.pointerEvents = 'none';
```

js

如果你的项目要求三维场景的添加标签时候, 不能影响canvas画布的事件, 必须设置 `.style.pointerEvents = 'none'`, 可以考虑把标签的子元素, 关闭按钮, 单独设置 `.style.pointerEvents = 'auto'` 或者 `style="pointer-events: auto;"`

```

```

html

```
document.getElementById('close').style.pointerEvents = 'auto';
```

js

---

← [7. 鼠标选中模型弹出标签\(工厂\)](#)

[9. CSS3DRenderer渲染HTML标签](#) →