

🟡 2. 学习环境-编辑器和静态服务器

[视频讲解](#) 📺

工欲善其事，必先利其器，写threejs代码之前，需要先准备一个用于threejs学习的开发环境。

1. vscode代码编辑器
2. 本地静态服务器——预览文档、课程案例源码

工欲善其事，必先利其器

学习Web3D可视化，就像你想耕地，拖拉机就是比二哈更专业的开发学习工具。



vscode代码编辑器

Web3D开发的代码编辑器和平时web前端开发一样，你可以根据自己的喜好选择，本课程选择的代码编辑器是[vscode](#)。

如果不了解vscode，想安装和使用vscode，可以参考我以前发布的前端公开课[HTML入门教程](#)，具体你可以参考[视频](#)。

如果你用的是其他代码编辑器，建议转到vscode，当然不想转也行，毕竟都差不多。

本地静态服务器

平时学习Three.js，如果你想**预览代码3D效果**，咱们需要提供一个**本地静态服务器**的开发环境，如果你有一定的web前端基础，提到**本地静态服务器**肯定不陌生。

作为前端工程师，大家都知道，正式的web项目开发，往往会用webpack或vite或其它方式配置一个开发环境。

如果只是学习threejs的话，没必要这么麻烦，我最建议的方式就是，通过**代码编辑器**快速创建**本地静态服务器**，比如vscode，安装live-server插件即可。

vscode配置live-server插件

不同代码编辑器创建本地静态服务器方式不同，课程就以vscode为大家演示。

- 安装

vscode软件界面左侧，点击**扩展**，输入live-server关键词查询安装。

- 使用

如果你想**预览代码3D效果**，打开对应.html文件，右键点击Open with Live Server即可。

预览3D案例和文档

- 预览课程案例源码

打开课件案例，注意把Three.js**视频教程源码**文件作为根目录，使用vscode创建本地静态服务就可以预览。

- 预览官方examples中案例
- 本地预览文档

把threejs**整个官方文件包**作为**根目录**，用本地静服务打开任何一个.html文件即可预览

three.js-文件包

...

└─docs─Three.js API 文档文件

 └─index.html─打开该文件，本地离线方式预览threejs文档

└─examples─大量的3D案例，是你平时开发参考学习的最佳资源

 └─.html─各种3D案例

...

扩展：nodejs配置本地静态服务器

如果不用代码编辑器创建本地静服务器，也可以用nodejs配置。

首先确保你电脑已经安装nodejs，然后npm安装 `live-server` 插件，安装后，进入课件或threejs官方文件根目录，输入 `live-server` 命令即可预览3D案例。

```
// 安装live-server  
npm install live-server -g
```

js

不过平时为了开发方便，可以不用nodejs创建一个本地静态服务器，可以借助你的代码编辑器更方便，比如下面要说到的vscode。

← 1. threejs文件包下载和目录简介

3. 开发和学习环境，引入threejs→