

🔗 3. UI交互按钮与3D场景交互

实际开发的时候，往往会通过前端的HTML、CSS代码创建按钮等交互界面，用来与3D场景交互。

如果你是用vue或react开发web3d项目，也可以不用HTML、CSS自己写，可以使用UI组件库。

UI按钮改变Mesh颜色

```
<div id="red" class="bu">红</div>  
<div id="green" class="bu" style="margin-left: 10px;">绿</div>
```

js

通过UI按钮与3D场景交互，改变mesh颜色

```
document.getElementById('red').addEventListener('click',function(){  
    mesh.material.color.set(0xff0000);  
})  
document.getElementById('green').addEventListener('click',function(){  
    mesh.material.color.set(0x00ff00);  
})
```

js

← 2. UI交互界面与Canvas画布叠加

4. Three.js背景透明度 →