△ 郭隆邦 🗎 2023-10-17

## → 1. 数学基础(平移、旋转、缩放矩阵)

矩阵介绍,参考WebGPU中讲解,矩阵内容是一样的。

数学基础(平移、旋转、缩放矩阵) ☑: http://www.webgl3d.cn/pages/38777d/

← 3. 第一个WebGL案例

2. 模型矩阵→

Theme by **Vdoing** | Copyright © 2016-2023 豫**ICP**备**16004767号-2**