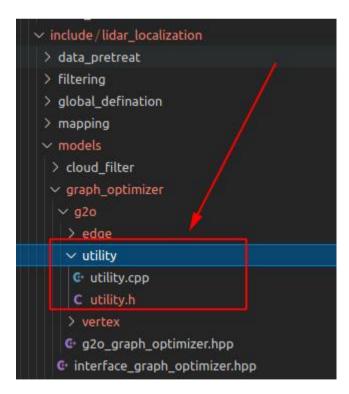
及格要求

对原程序的修改

修改了程序 lio_back_end.cpp 中的函数 LIOBackEnd::SaveOptimizedPose(),使 gnss 和 imu 的组合导航结果为 gt,lidar odometry 作为 optimized odometry 的对比对象。

修改了程序 lio_back_end.cpp 中的函数 LIOBackEnd::AddNodeAndEdge,使得图优化的 初值由 laser 提供,而不是由 gnss 提供。这样将 gnss 作为 gt,laser 和 imu 融合的结果作为被评估的对象。

为了实现预积分与姿态有关的雅克比,实现四元数的矩阵左右乘,参考 VINS-Mono 中的 imu_factor.h,使用了 utility.h,用了 VINS-Mono 中的对应的文件,文件名和路径信息如下图:



公式推导要点说明

参考的主要资料为:

- 1) 课件
- 2) VIO 课程课件及代码(我的 slam 的启蒙课程,当时学的囫囵吞枣的...)
- 3) 论文《On-Manifold Preintegration for Real-TimeVisual-Inertial Odometry》
- 4) github 开源项目 VINS-Mono, https://github.com/HKUST-Aerial-Robotics/VINS-Mono

不同资料的公式略有不同,总结一下公式中需要自恰的点:

- 1) 重力是使用的矢量还是模,推导公式的时候符号不一样
- 2) 位置的更新方式,也就是位置误差定义时所在的坐标系,可以是本体系,可以是导航系
- 3)目前看到姿态更新普遍使用的右乘,代码实现和公式推导可以用两个殊途同归的方法,四元数和 so3

公式推导

一方面优秀要求的部分给出了"融合编码器"的预积分相关的雅可比公式,推导原理都一样,所以这里就不给出具体的公式了。

另一方面,这部分的公式可以直接看程序 edge_prvag_imu_pre_integration.hpp 中新增的函数 virtual void linearizeOplus()中的雅可比公式部分。

代码运行结果

见良好要求中的轨迹精度对比部分。

良好要求

轨迹精度对比

结论

把结论写到仿真结果前面。

注释掉 edge_prvag_imu_pre_integration.hpp 中新增的函数 virtual void linearizeOplus()后,g2o 会自动数值求导,否则是解析求导。

解析求导的仿真结果有问题,现在还没有找到原因,下一章还要用到相关知识,到时候继续排查。

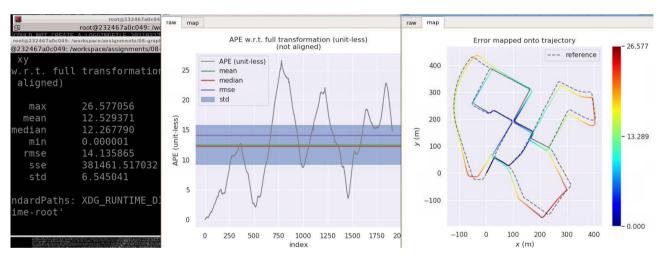
加入 IMU 后,laser 和 IMU 预积分融合的结果对 gt(gnss 和 IMU 的组合导航结果)的 拟合效果要明显优于单独使用 laser 结果的拟合效果。虽然 kitti 数据集没有明确的统一标准,但是经过对代码的修改,gt 是 gnss 和 IMU 信息的组合导航结果,laser 与 IMU 融合后对 gt 的 拟合程度变好是必然的。

另外,需要说明的一点是,每次数值求导仿真的结果不完全相同(这个问题现在的我还解决不了),融合结果有时候会出现局部偏差很大的现象。所以给出了两组数值求导的结果。第一组在轨迹最后局部误差很大,第二组没有出现这种现象。

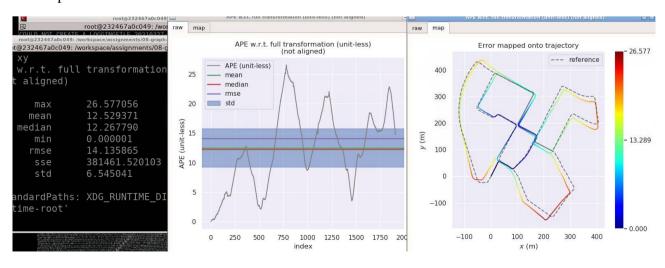
不加 IMU

不加 IMU 时,优化前后结果没有区别。

laser_odom:



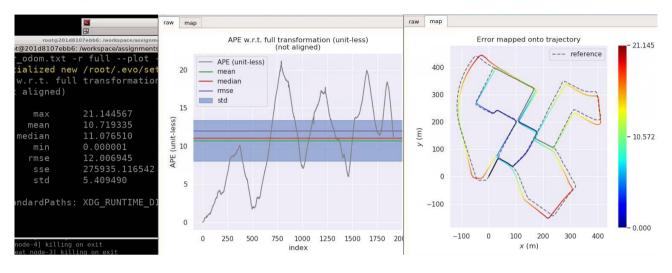
optimized:



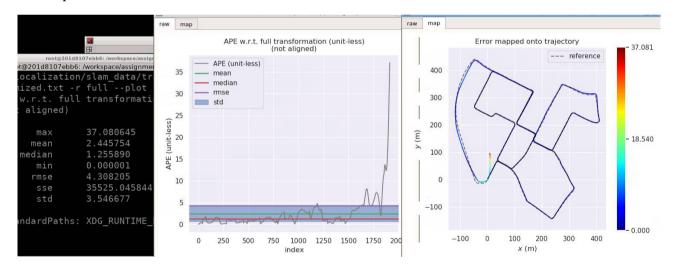
加 IMU,数值求导(一)

optimized 得到的结果除最后的局部外,整个过程误差都非常小。

laser_odom:



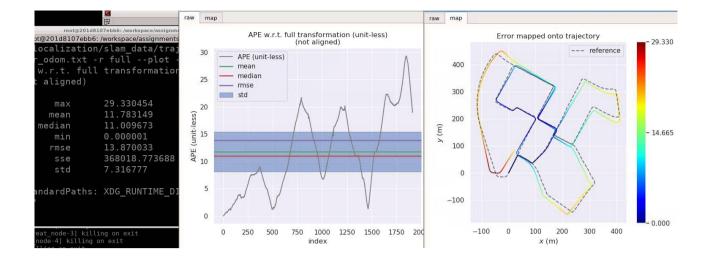
optimized:



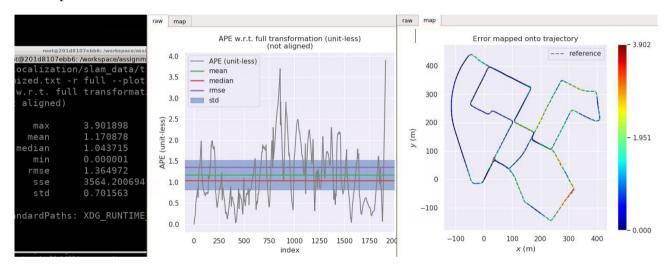
加 IMU,数值求导(二)

optimized 得到的结果整个轨迹过程中的误差都没有超过 4m。

laser odom:



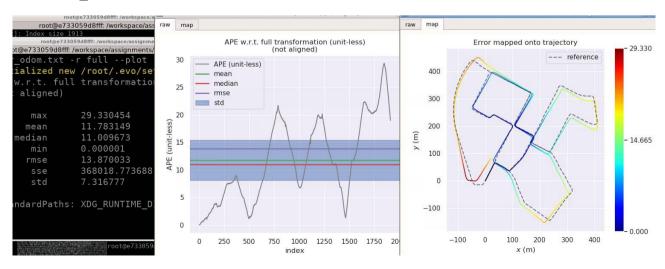
optimized:



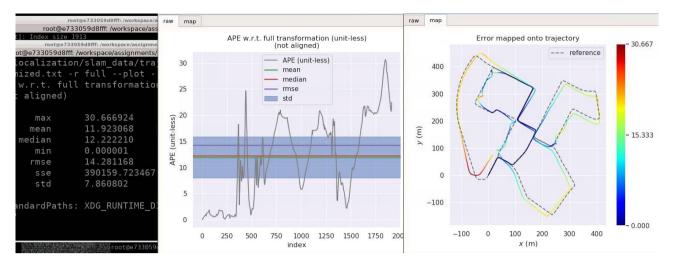
加 IMU,解析求导

优化结果有问题,自己对整个代码的框架还没有熟练到足以在有限时间内排查问题的 所在,下周依然用到这方面的知识,继续 debug。

laser_odom:



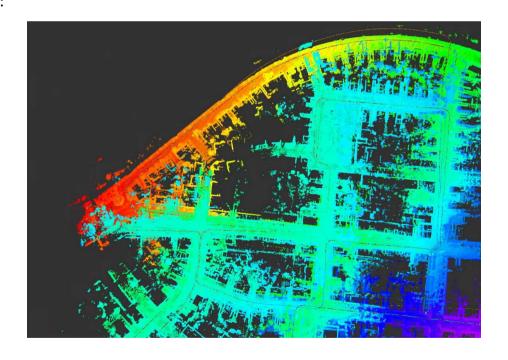
optimized:



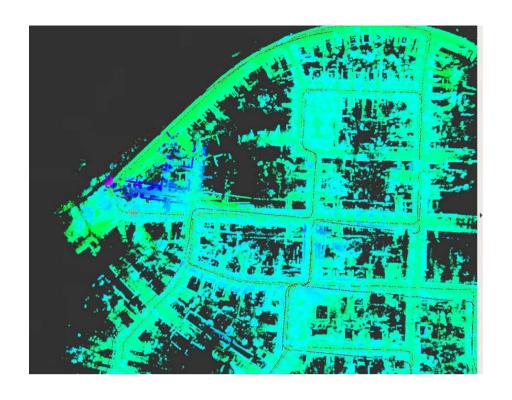
地图质量对比

下面给出了使用 IMU 前后生成的地图的局部。自己觉得对比地图的有效方法是在相同条件下使用不同的地图做基于地图的定位,然后评估精度。在当前情况下,我还给不出有效的分析。

laser:



optimized:



优秀要求

理解课件中的推导过程后,公式推导比较简单,甚至"替换"课件中的公式就行。也 学习了代码框架中这部分内容对应的代码,与课件中的相比,只是没有陀螺 bias 这个状态量。

方差递推:

方差数推

在理解课件中的推到程度基础上不难推导作业要求的融合编码器的最积分成。甚至可以在课件的基础上直接写的。

小连续时间下的微台方程。

> 离散时间下的传递方程.

图 SAMI的求解,可以直接用课件的公式,也推导过程也不难理解。 SAKTI = [I-[W]xSt] SOK + & NWK + & NWK+1 - St. Shork

b) SO(k+1) 的求解.

将前面的SD++的表达找人上式可得

对上式进行合并同类项,且利用关系对,

SUF+1 = SUF+ St SUF St

可得:

SXXXX = SXX

- St [Rk[]x + Rx+1 []x (]- [w]x &t)] SAK

- St' PAH [DKH] x MWK

- St Part [Dk+1], Mwk+1

+ 32 P+1 []x Sbok

+ \$ \$ 17 04

+ St At Makti

利下的生作就是把 SAHI和 SMHI 表达式中的状态量 M和 噪声量以的系数对应写到 Fi和 Bi中,这里不再写明.

雅可比和 bias 更新

残差对状态量雅可比

有优化的变量是[Puby qubj by] [Pubi qubj by]

批初量为: [SPubj Solvi) Sbil] [SPubi Shubi Sbil]

残善的表达式为:

a)对对对数数误差的雅可比.

参考课件中的长式。在理解中质的基础上可以直接写出结果。

6)对谜湖位置误差的雅可比.

c) 对过时处置误差的雅可比.

d)对i的刻色螺纹bas误差的雅匀比

$$\frac{\partial V_{p}}{\partial \delta b_{i}^{2}} = -\frac{\partial O(b_{i})}{\partial \delta b_{i}^{2}} = -J_{b_{i}}^{O}$$

0)对证制终误差的雅可比.

的对 对 对 对 对 对 数 表 说 差 的 雅可比 .

$$\frac{\partial Y_{2}}{\partial SObjb'} = 2[0][9^{*}_{bibj} \otimes 9^{*}_{bib} \otimes 9^{*}_{bib}][0]$$

c)对 v 时刻陀螺仪 tais误差的雅可比.

a)对证明到阻螺仪 bas误差的雅可也。

b)对了时刻陀螺仪 bos 误差的雅可比。

bias 動.

在理解的基础上,直接对课件上的知识更新公式改写即可

卦:

同样 丁的激雄形成为.