# 1引言

## 1.1编写目的

此项目开发计划书的编写主要是为了《一锤定音》做主要的规划和整合，在开发过程中起引导作用，保证项目团队按时保质地完成项目目标，便于项目团队成员更好的了解项目情况，使项目工作开展的各个过程合理有序，以文件化的形式，把对于项目生存周期内的功能工作任务范围、各项工作的任务项目团队组织结构、各团队成员的工作责任、团队内外沟通协作方式、开发进度、经费预算、项目内外环境条件、风险对策等内容以书面的方式描述出来，作为项目团队成员以及项目干系人之间的共识与约定，项目生命周期内的所有项目活动的行动基础，项目团队开展和检查项目工作的依据。

本项目开发计划用于从总体上指导一锤定音项目顺利进行并最终得到通过评审的项目产品。本项目开发计划面向项目组全体成员。

## 1.2背景

《一锤定音》主要是一种模拟法庭仿真教学软件，是一个供广大法学爱好者及法学专业的学生进行线上法庭模拟的学习平台和仿真平台。主要功能是实现了民事、刑事、行政三大诉讼程序的仿真练习，主要包括对真实法庭的模拟功能，法律案件的查看功能，对相关的法律法规的检索功能等。其中模拟法庭包括案件选取、角色选取，查看评审结果历史记录等功能。项目周期为11周。项目背景规划如表1.1所示

**表1.1 项目背景规划**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | **项目委托单位** | **任务提出者** | **项目承担单位** |
| **一锤定音** | **湘潭大学** | **张海** |  |

线下的法庭模拟需要消耗大量的人力和物力资源，同时对于场地的选择也机器有限。同时在疫情等相关环境的影响之下，线下法庭模拟大大受限，而《一锤定音》作为一个线上的模拟法庭平台，不仅仅能够解决上述问题，同时能够提供对庭双方相关的个人信息，包括胜率和擅长领域。

## 1.3定义

专门术语：

SQL SERVER:系统服务器所使用的数据库关系系统（DBMS）。

SQL：一种用于访问查询数据库的语言

事务流：数据进入模块后可能有多种路径进行处理。

主键：数据库表中的关键域。值互不相同。

外部主键：数据库表中与其他表主键关联的域。

ROLLBACK:数据库的错误恢复机制。

缩写：

系统：若未特别指出，统指本了吧了游戏平台。

SQL：Structured Query Language(结构化查询语言)。

ATM：Asynchronous Transfer Mode (异步传输模式)。

UML：统一建模语言、是一套用来设计软件蓝图的标准建模语言，是一种从软件分析、设计到编写程序规范的标准化建模语言。

UDP ：User Datagram Protocol 是无连接的传输层协议

分布式代理： 可隐藏服务器ip ，减少服务器的危险;

服务器代理： 可验证用户数据的正确性，以及安全性，进行处理

三级代理： 减轻服务器压力，可实现智能作弊系统！

## 1.4参考资料

文档格式要求按照我国GB/T8567-1988国家标准和IEEE/ANSI830-1993标准规范要求进行。包括以下文件：

* 系统需求说明书
* 软件工程项目开发文档范例
* 软件工程国家标准文档
* 需求说明书
* 软件需求说明书编写规范

书籍包括：

* 《软件项目管理》 朱少民，韩莹 编著，人民邮电出版社。
* 《软件项目管理》 Rajeev T Shandilya编著 科学出版社。

## 1.5 系统动机

线下法庭的整体流程是一个复杂的过程，与一般的事务不同，他需要基于法律法规以及一定的流程来完成整个线下法庭的过程，同时需要大量的法律和证据地收集，相关法律法规的佐证来辅助整个诉讼过程地完整进行。同时在整个线下模拟过程中有很多不可抗力的影响，需要消耗人力物力及时间。因此利用手机软件将线上法庭模拟变成可能。

本软件系统以线上的方式实现法庭重要角色的扮演，实现法庭审判的整个过程，让参与其中的学生更好更快速更多的了解相关的法律案件。同时提供大量的法庭案例和法律条文及文献，帮助学生更好的进行学习和体验，让法学生的模拟法庭环境和学习变得更加方便快捷。

## 1.6标准、条件和约定

本项目遵从以下标准：

GB/T 13702-1992 计算机软件分类与代码

GB/T 20918-2007 信息技术

GB/T 19003-2008 软件工程

GB/T 5538-1995 软件工程标准分类法

GB/T 9386-2008 计算机富安居测试文档编制

GB/T 9385-2008 计算机软件需求规格说明

GB/T 5532-2008 计算机软件测试规范

GB/T 18221-2000 信息技术程序设计语言

GB/T 11457-2006 信息技术 软件工程

GB/T 8567-2006 计算机软件文档编制规范