Scala 物联网:在 Raspberry Pi 上使用 Scala 开发物联网应用

Phodal Huang

October 24, 2017

目录

目录

步骤 1:设置 Scala 环境:安装 Scala	3
步骤 2 : 安装 sbt 并设置 sbt 环境	4
步骤 3: 使用 Scala 开发您的第一个基本 IoT 应用程序	4
概念(General Idea)	4
发送温度事件	4
设置 Mosquitto 服务器	
接受温度事件	6
步骤 4: 部署应用程序	8

原文链接: https://www.wandianshenme.com/play/scala-iot-raspberry-pi-mosquitto-build-iot-proje

在这里,您可以学习:如何使用 Scala 将 Raspberry Pi 的温度发送给代理,作为你的第一个 Scala 基础的 IoT 应用程序。

让我们开始我们的第一个 IoT 应用程序的旅程,以使世界变得更美好(我永远不会错过机会模拟 Hooli!)。

在这个博客中, Scala 和 IoT 这两项技术终于碰撞到一起, 我们将会做许多其他的事情, 如:

- 在 Raspberry Pi 上设置 Scala sbt 环境
- 使用 Scala 开发您的第一个 IoT 应用程序
- 在 RaspberryPi 上部署开发的应用程序。

最后,我们要做到这一点。

对于那些还没有关注这个系列的人来说,这是迄今为止发生的事情(也是一些基础内容):

- 1. Scala-IoT: Introduction to Internet Of Things.
- 2. Scala-IoT: What is MQTT? How is it lightweight?
- 3. Scala-IoT: Getting started with Raspberry Pi without Monitor or Screen.

到目前为止,我们对 IoT 和 MQTT 有了基本了解,我们设置了我们的 Raspberry Pi, 以便我们可以在笔记本屏幕上访问 Raspberry Pi 的桌面!

步骤 1:设置 Scala 环境:安装 Scala

我们将安装 Scala 和 sbt 环境:

1.ssh 到 Raspberry Pi

- 1 ssh pi@192.168.0.1
 - 2. 在 Raspberry Pi 上下载 Scala
- 1 wget https://downloads.lightbend.com/scala/2.11.8/scala-2.11.8.deb
 - 3. 使用 dpkg 命令安装 Scala
- 1 sudo dpkg -i scala-2.11.8.deb

4. 使用 scala-repl 检查 Scala 是否正确安装

1 scala

5. 您已成功安装 Scala。

现在我们有一个 Scala 的基本设置,但是我们想要制作项目,所以我们现在需要 sbt!

步骤 2: 安装 sbt 并设置 sbt 环境

要安装 sbt, 我们必须在 shell 上运行以下命令:

- 1 echo "deb https://dl.bintray.com/sbt/debian /" | sudo tee -a
 /etc/apt/sources.list.d/sbt.list
- 2 sudo apt-key adv --keyserver hkp://keyserver.ubuntu.com:80 --recv 2EE0EA64E40A89B84B2DF73499E82A75642AC823
- 3 sudo apt-get update
- 4 sudo apt-get install sbt

现在我们已经建立了环境,下一步,就可以开发应用程序。

步骤 3: 使用 Scala 开发您的第一个基本 IoT 应用程序

概念 (General Idea)

那么,这个应用程序将会做这些事:将 Raspberry Pi 的 CPU 的温度发送到具有温度主题的 MQTT 服务器,并且客户端将部署在您的笔记本电脑上。

所以,这里我们使用的是 Mosquitto 作为 MQTT 服务器,因为我一直在使用的 akka-mqtt 服务器仍然是 WIP。

发送温度事件

所以,这里是发送 Raspberry Pi 温度的代码。

- 1 package com.knoldus
- ${f 3}$ import com.typesafe.config.ConfigFactory

```
5 import org.eclipse.paho.client.mqttv3.persist.MemoryPersistence
 6 import scala.sys.process.
 7 /** * * MQTT publisher * * @author Shivansh * @mail shiv4nsh@gmail.com * */
 8 object MQTTPublisher extends App {
    val config = ConfigFactory.load()
    val url = "192.168.0.8"
10
    val port = config.getInt("mosquitto-server.port")
11
    def publishToserver() = {
12
     println("Hey I am publishing")
13
      val brokerUrl = s"tcp://$url:$port"
14
      val topic = "TemperatureEvent"
15
      val tempCommand = "/opt/vc/bin/vcgencmd measure temp"
16
      def getMessage = s"Temperature of CPU at ${System.currentTimeMillis()}
18
          is ${tempCommand.!!.split("=")(1)} "
19
      var client: MqttClient = null
20
      val persistence = new MemoryPersistence
21
22
      try {
        client = new MqttClient(brokerUrl, MqttClient.generateClientId,
23
            persistence) client
         .connect()
24
        val msgTopic = client.getTopic(topic)
25
26
        val message = new MqttMessage(getMessage.getBytes("utf-8"))
        while (true) {
27
           val msgPublished = msgTopic.publish(message) msgPublished
28
              println(s"Publishing the data topic ${msgTopic.getName}
              message: ${message.toString}") Thread
           .sleep(1000)
29
         }
30
       } catch {
31
         case exception: MqttException =>
32
            println(s"ExceptionOccured:$exception ")
       } finally {
33
         client.disconnect()
34
35
```

```
36 } publishToserver
```

37 }

所以在这里,我们正在做的是:运行一个获取温度的命令,并且我们正在制作一个主题"Temperature Event",并且我们将使用 Raspberry Pi 的当前温度来发布消息。

这个应用程序将在 Raspberry Pi 上运行。

设置 Mosquitto 服务器

现在,这个应用程序正在将数据发送到,在笔记本电脑或 Raspberry Pi 上运行的 Mosquitto 服务器(在任何你想要的地方)。在我的情况下,我正在笔记本电脑上运行 Mosquitto 服务器。

您可以从这里下载 Mosquitto 服务器。

这是一个简单的 tar 文件,只是我们使用以下命令来解压缩它,然后运行 Mosquitto 服务器。

```
1 tar -xvzf mosquitto-1.4.10.tar.gz
```

然后运行 mosquitto 启动 MQTT 服务器。

接受温度事件

该代码将部署在您的笔记本电脑上,我们将从 mosquitto 服务器获取主题 "Temperature Events" 的消息

所以,这里是接收温度事件的代码:

```
package com.knoldus

import com.typesafe.config.ConfigFactory

import org.eclipse.paho.client.mqttv3._

import org.eclipse.paho.client.mqttv3.persist.MemoryPersistence

/** * MQTT subcriber * * @author Shivansh * @mail shiv4nsh@gmail.com * */

object MQTTSubscriber extends App {
  val config = ConfigFactory.load()
  val url = config.getString("mosquitto-server.url")
  val port = config.getInt("mosquitto-server.port")
```

```
def subscribeToCommands() {
13 val brokerUrl = s"tcp://$url:$port" val topic = "TemperatureEvent"
      val persistence = new MemoryPersistence
14
      val client = new MqttClient(brokerUrl, MqttClient.generateClientId,
15
          persistence) client
       .connect client
16
      .subscribe(topic)
17
      val callback = new MqttCallBackImpl client
18
       .setCallback(callback)
19
     } subscribeToCommands
20
21 }
23 class MqttCallBackImpl extends MqttCallback {
    override def messageArrived(topic: String, message: MqttMessage): Unit = {
      println(s"Receiving Data | Topic : $topic | Message : $message")
25
26
27
    override
28
29
    def connectionLost(cause: Throwable): Unit = {
30
      println(cause.toString)
31
32
33
    override
34
35
    def deliveryComplete(token: IMqttDeliveryToken): Unit = {
36
      println(s"Delivered Message :${token.getMessage}")
37
38
39 }
```

这里我们只是收到数据

对于订阅者和发布者,我们在这里使用 Eclipse Paho 库。

您可以在我的 GitHub 代码库上轻松找到整个代码: scala-mqtt-client-rasberrypi-starter-kit

步骤 4: 部署应用程序 目录

步骤 4: 部署应用程序

部署应用程序的步骤如下:

1. 我们正在考虑这里的两个设备解决方案: Dev_Laptop (Subscriber) 和 Dev RasberryPi (Publisher)

- 2. 因此在你的 Dev_Laptop 上启动 Mosquitto
- 3. 在 mosquitto 的配置文件 application.conf 上配置服务的端口和 url。
- 4. 使用以下命令创建此项目的程序集 jar。
- 1 sbt assembly
 - 5. 使用 scp 命令将 jar 复制到 Raspberry Pi。
- 1 scp raspi-mqtt-client.jar pi@:/home/pi/Projects/scala
 - 6. 在 Dev_RaspberryPi 上使用下面的命令运行 Publisher
- 1 java -cp raspi-mqtt-client.jar com.knoldus.MQTTPublisher

这将启动发布者(publisher)将温度事件发送给代理。

- 7. 在 Dev_Laptop 上使用下面的命令运行 Subscriber
- 1 java -cp raspi-mqtt-client.jar com.knoldus.MQTTSubscriber

Hurray!

现在,您已经使用 Scala 制作了第一个基础的 IoT 应用程序,可以将 Raspberry Pi 的温度发送给代理,用户可以订阅这些事件。

注意:请记住,订户也可以是 Raspberry Pi; 完全取决于您的架构。

你也可以从这里找到使用 Lightbend 激活器的代码。

所以在未来的博客中,我们将在 Raspberry Pi 上部署相同的应用程序,并尝试使用 Apache Spark 获取 Stream。

原文链接:https://www.wandianshenme.com/play/scala-iot-raspberry-pi-mosquitto-build-iot-proje