****

Python编码规范

**前言**

项目中代码风格规范的好处：

好处1：代码风格的统一可以很好地提高代码的可读性。制定一个相同的代码风格，如直接选用Python的PEP8官方风格指南，严格遵守后可以得到美观又统一风格的项目代码，这在多人协作的开发中是很有必要的，每个人编写代码的习惯不一样，特别是有些喜欢用一些奇怪或新奇的写法，这样可读性很差。尤其是灵活的脚本语言Python、JS等，越是灵活越需要规范，代码更多是写给人看，而不是仅仅给机器跑而已。实际上Github上稍微正规的项目都有自己的项目代码规范，如果没有显式标注，那便是默认使用官方的风格指南。Python的PEP8规范很详细，作为语言本身重要的补充，规范是代码简洁美观的有力保障。

好处2：可以发现隐藏的bug。代码风格如果规范得好(像PEP8)，是可以发现代码中潜藏的bug的，比如未定义的变量，定义了变量却没使用，变量覆盖等等，当代码量越来越大，况且单元测试不完善的时候，代码规范检查可以发现一些基础的不良写法，发现隐藏的bug。(还是那句话，人都是不可靠的，总会有疏忽)

好处 3：可以稍微提高性能。比如定义的变量未使用，引入的模块未使用等，会造成额外的性能消耗和代码冗余，代码规范可以方便地检查出来。

代码规范的检查最好是做到自动化，最少也要配置快捷使用方式。可以使用flake8和autopep8等检查规范和自动格式化代码的工具，很多IDE和编辑器都可以配置插件和快捷使用方式。Python中最专业最强大的IDE当数Pycharm，可以配置「External Tools」，Sublime之类的编辑器也可以方便地配置插件。

即便有工具可以检查和格式化代码，但自己平时编写代码时最好还是按照规范来编写，第一工具并非万能，不能过分依赖；第二是按照规范来编写本来就是一个习惯问题，养成好习惯，也就离编写漂亮又优雅代码的目标不远了。

目录

[**前言** 2](#_Toc75276045)

[**一、代码编排** 4](#_Toc75276046)

[**二、文档编排** 4](#_Toc75276047)

[**三、空格的使用** 4](#_Toc75276048)

[**四、注释** 4](#_Toc75276049)

[**五、文档描述** 5](#_Toc75276050)

[**六、命名规范** 5](#_Toc75276051)

[**七、编码建议** 5](#_Toc75276052)

**一、代码编排**

1、缩进4个空格的缩进（编辑器都可以完成此功能），不要使用Tap，更不能混合使用Tap和空格。

2、每行最大长度79，换行可以使用反斜杠，最好使用圆括号。换行点要在操作符的后边敲回车。

3、类和top-level函数定义之间空两行；类中的方法定义之间空一行；函数内逻辑无关段落之间空一行；其他地方尽量不要再空行。

**二、文档编排**

1、模块内容的顺序：模块说明和docstring—import—globals&constants—其他定义。其中import部分，又按标准、三方和自己编写顺序依次排放，之间空一行。、

2、不要在一句import中多个库，比如import os, sys不推荐。

3、如果采用from XX import XX引用库，可以省略‘module.’，都是可能出现命名冲突，这时就要采用import XX。

**三、空格的使用**

总体原则，避免不必要的空格。

1、各种右括号前不要加空格。

2、逗号、冒号、分号前不要加空格。

3、函数的左括号前不要加空格。如Func(1)。

4、序列的左括号前不要加空格。如list[2]。

5、操作符左右各加一个空格，不要为了对齐增加空格。

6、函数默认参数的赋值符左右省略空格。

7、不要将多句语句写在同一行，尽管使用‘；’允许。

8、if/for/while语句中，即使执行语句只有一句，也必须另起一行。

**四、注释**

总体原则，错误的注释不如没有注释。所以当一段代码发生变化时，第一件事就是要修改注释！

注释必须使用英文，最好是完整的句子，首字母大写，句后要有结束符，结束符后跟两个空格，开始下一句。如果是短语，可以省略结束符。

1、块注释，在一段代码前增加的注释。在‘#’后加一空格。段落之间以只有‘#’的行间隔。

2、行注释，在一句代码后加注释。比如：x = x + 1 # Increment x  
但是这种方式尽量少使用。

3、避免无谓的注释。

**五、文档描述**

1、为所有的共有模块、函数、类、方法写docstrings；非共有的没有必要，但是可以写注释（在def的下一行）。

2、如果docstring要换行，参考如下例子：

"""Return a foobang

Optional plotz says to frobnicate the bizbaz first.

"""

**六、命名规范**

总体原则，新编代码必须按下面命名风格进行，现有库的编码尽量保持风格。

1、尽量单独使用小写字母‘l’，大写字母‘O’等容易混淆的字母。

2、模块命名尽量短小，使用全部小写的方式，可以使用下划线。

3、包命名尽量短小，使用全部小写的方式，不可以使用下划线。

4、类的命名使用CapWords的方式，模块内部使用的类采用\_CapWords的方式。

5、异常命名使用CapWords+Error后缀的方式。

6、全局变量尽量只在模块内有效，类似C语言中的static。实现方法有两种，一是\_\_all\_\_机制;二是前缀一个下划线。

7、函数命名使用全部小写的方式，可以使用下划线。

8、常量命名使用全部大写的方式，可以使用下划线。

9、类的属性（方法和变量）命名使用全部小写的方式，可以使用下划线

10、类的属性有3种作用域public、non-public和subclass API，可以理解成C++中的public、private、protected，non-public属性前，前缀一条下划线。

11、类的属性若与关键字名字冲突，后缀一下划线，尽量不要使用缩略等其他方式。

12、为避免与子类属性命名冲突，在类的一些属性前，前缀两条下划线。比如：类Foo中声明\_\_a,访问时，只能通过Foo.\_Foo\_\_a，避免歧义。如果子类也叫Foo，那就无能为力了。

13、类的方法第一个参数必须是self，而静态方法第一个参数必须是cls。

**七、编码建议**

1、编码中考虑到其他python实现的效率等问题，比如运算符‘+’在CPython（Python）中效率很高，都是Jython中却非常低，所以应该采用.join()的方式。

2、尽可能使用‘is’‘is not’取代‘==’，比如if x is not None 要优于if x。

3、使用基于类的异常，每个模块或包都有自己的异常类，此异常类继承自Exception。

4、异常中不要使用裸露的except，except后跟具体的exceptions。

5、异常中try的代码尽可能少。比如：

try:

value = collection[key]

except KeyError:

return key\_not\_found(key)

else:

return handle\_value(value)

要优于

try:

# Too broad!

return handle\_value(collection[key])

except KeyError:

# Will also catch KeyError raised by handle\_value()

return key\_not\_found(key)

6、使用startswith() and endswith()代替切片进行序列前缀或后缀的检查。比如：

Yes: if foo.startswith(‘bar’):优于

No: if foo[:3] == ‘bar’:

7、使用isinstance()比较对象的类型。比如

Yes: if isinstance(obj, int): 优于

No: if type(obj) is type(1):

8、判断序列空或不空，有如下规则

Yes: if not seq:

if seq:

优于

No: if len(seq)

if not len(seq)

9、字符串不要以空格收尾。

10、二进制数据判断使用 if boolvalue的方式。