

1. 假定我们不再一直选择最早结束的活动，而是选择最晚开始的活动，前提仍然是与之前选出的所有活动均兼容。描述如何利用这一方法设计贪心算法，并证明算法会产生最优解。
算法描述

假设所有活动已经按开始时间逆序排序

```

GREEDY-ACTIVITY-INVERSE-SELECTOR(s, f)
n=s.length
A={a1}
k=1
for m=2 to n
    if f[m] ≤ s[k]
        A=A ∪ {am}
        k=m
return A

```

证明：

记活动集 $S=\{a_1, a_2, a_3, \dots, a_n\}$, $a_i=\{s_i, f_i\}$ ，假设活动开始时间最晚的是 a_m ，那 a_m 必然在其中一个最大兼容解中。因为如果存在最优解 $S'=\{a_{i1}, a_{i2}, a_{i3}, \dots, a_{ik}\}$ ， a_m 不在 S' 中， S' 中必然存在一个开始时间最晚的活动 a_k ，用 a_m 替换 a_k ， S' 仍然兼容。

从另一个角度来想，记活动集 $S'=\{a'_1, a'_2, a'_3, \dots, a'_n\}$ ，其中 $a'_i=\{f_i, s_i\}$ ，子集 $B'=\{a'_{i1}, a'_{i2}, a'_{i3}, \dots, a'_{ik}\} \subseteq S'$ 兼容当且仅当 $B=\{a_{i1}, a_{i2}, a_{i3}, \dots, a_{ik}\} \subseteq S$ 兼容，因此 S' 的最优解与 S 的最优解一一映射。在 S' 中使用按结束最早时间排序的 GREEDY-ACTIVITY-SELECTOR 算法求最优解，得到的结果映射到 S 中就是按开始最晚时间排序的结果。

2. 设计算法，在 $O(n)$ 时间内求解分数背包问题。

记第 i 件商品的价值为 V_i ，重量为 W_i ，背包的承重为 W 。

(1) 找到商品单位价值 v/m 的中位数 m

(2) 将所有物品分为三类 $G = \{ \frac{V_i}{W_i} > m \}$, $E = \{ \frac{V_i}{W_i} = m \}$, $L = \{ \frac{V_i}{W_i} < m \}$ ，计算三类的总

重量 $W_G = \sum_{i \in G} W_i$, $W_E = \sum_{i \in E} W_i$, $W_L = \sum_{i \in L} W_i$

(3) 讨论以下情况：

a) $W_G > W$ ，不放任何物品，从(1)开始对 G 的物品， W 重量分类

b) 否则将 W_G 中所有物品放入背包中

i. 如果 $W_G + W_E \geq W$ ，从 E 中拿出 $W - W_G$ 的物品把背包放满

ii. 把 G, E 的物品都放入背包，从(1)开始对 L 的物品， $W - W_G - W_E$ 重量分类

寻找中位数的线性查找算法伪代码为：

```

MIDDLE_PARTITION (V, W, start, end)
i = start
for j=i+1 to end
    if V[j]/W[j] ≥ V[start]/W[start] //左边放大的，右边放小的
        i = i + 1
    EXCHANGE (V, W, i, j)
EXCHANGE (V, W, i, start)

```

```

len = end-start+1
if i < len/2
    return MIDDLE_PARTITION(V, W, i+1, end)
else if i > len/2
    return MIDDLE_PARTITION(V, W, start, i-1)
else
    return V[i]/W[i]

```

求解分数背包问题的伪代码为：

```

PACKAGE_SELECT (V, W, start, end, weight)
    if start == end
        return V[start]
    middle = MIDDLE_PARTITION (V, W, start, end, V.length)
    w=0, v=0
    for i = start to middle
        w = w + W[i]
        v = v + V[i]
    if w == weight
        return v
    else if w < weight && w+W[middle] ≥ weight
        return v + V[middle]/W[middle] * (weight-w)
    else if w < weight
        return PACKAGE_SELECT(V,W,middle+1,end,weight-w-W[middle])
    else
        return PACKAGE_SELECT(V,W,start,middle-1,weight)

```

3. 推广霍夫曼算法，使之能生成三进制的码字，并证明你的算法能生成最优三进制码。

算法伪码：

```

TRI-HUFFMAN(C)
n=|C|
Q=C
for i=1 to n-1
    allocate a new node k
    k.first = x = EXTRACT-MIN(Q)
    k.second = y = EXTRACT-MIN(Q)
    k.third = z = EXTRACT-MIN(Q)
    INSERT(Q, k)
return EXTRACT-MIN(Q)

```

证明：

(1) 首先证明，令 x, y, z 是 C 中频率最低的三个字符，那么存在 C 的一个最优前缀码， x 和 y 和 z 的码字长度相同，且只有最后一个进制位不同。

令 T 表示任意一个最优前缀码对应的编码树， a, b, c 是 T 中深度最大的兄弟叶节点。 $a.freq \leq b.freq \leq c.freq$, $x.freq \leq y.freq \leq z.freq$ ，因为 x, y, z 为 C 中频率最低的三个字符，所以有 $x.freq \leq a.freq$, $y.freq \leq b.freq$, $z.freq \leq c.freq$ 。在 T 中交换 x 和 a 生成一棵新树 T' ，在 T'

中交换 b 和 y 生成一棵新树 T'' ，在 T'' 中交换 c 和 z 生成一棵新树 T''' 。T 和 T' 的代价差为：

$$\begin{aligned} B(T) - B(T') &= \sum_{c \in C} c.freq \cdot d_T(c) - \sum_{c \in C} c.freq \cdot d_{T'}(c) \\ &= x.freq \cdot d_T(x) + a.freq \cdot d_T(a) - x.freq \cdot d_{T'}(x) - a.freq \cdot d_{T'}(a) \\ &= x.freq \cdot d_T(x) + a.freq \cdot d_T(a) - x.freq \cdot d_T(a) - a.freq \cdot d_T(x) \\ &= (a.freq - x.freq)(d_T(a) - d_T(x)) \geq 0 \end{aligned}$$

同理， $B(T') - B(T'') \geq 0$ ， $B(T'') - B(T''') \geq 0$ ，因此 T''' 也是最优树，且 x,y,z 是其中最深的兄弟节点。

(2)接着证明，令 C' 为 C 去掉 x 和 y 和 z，加入一个新字符 k 后得到的字母表， $k.freq = x.freq + y.freq + z.freq$ ， T' 为字母表 C' 的任意一个最优前缀码对应的编码树，我们可以将 T' 中叶结点 k 替换为以 x,y,z 为孩子的内部结点，得到树 T，而 T 就是表示字母表 C 的一个最优前缀码。

由于 $d_T(x) = d_T(y) = d_T(z) = d_{T'}(k) + 1$ ，可以得到：

$$\begin{aligned} x.freq \cdot d_T(x) + y.freq \cdot d_T(y) + z.freq \cdot d_T(z) &= (x.freq + y.freq + z.freq)(d_{T'}(k) + 1) \\ &= k.freq \cdot d_{T'}(k) + (x.freq + y.freq + z.freq) \end{aligned}$$

因此可以得到结论

$$B(T) = B(T') + x.freq + y.freq + z.freq$$

$$B(T') = B(T) - (x.freq + y.freq + z.freq)$$

假定 T 对应的前缀码不是 C 的最优前缀码。存在最优编码树 T'' 满足 $B(T'') < B(T)$ ， T'' 包含兄弟结点 x,y,z，令 T''' 为 T'' 中将 x,y,z 以及他们的父结点替换为 k 得到的树，可以得知

$$B(T''') = B(T'') - x.freq - y.freq - z.freq$$

$$< B(T) - x.freq - y.freq - z.freq = B(T')$$

这与 T' 对应 C' 的一个最优编码树相矛盾，因此 T 是 C 的一个最优前缀码。

由(1)和(2)可知，TRI-HUFFMAN 会生成一个最优前缀码。