# 扫雷说明文档

1. 点击中间的图标或开始游戏菜单可以开始游戏
2. 左键单击挖开，可能第一次点到的就是雷，挖开区域会自动扩散，右键标记，再次右键取消标记，双击快速挖开。
3. 游戏难度有easy，hard，hell，或者自定义大小和雷数
4. Record可以查看游戏总场数和获胜场数，以难度分类
5. 网络部分需要先开服务端，再开客户端，并由服务端开始游戏，如果由客户端开始游戏，则默认选择简单模式
6. 网络状态下点到雷或标记错都算点到的一方输，若双方扫到的雷数相等则默认客户端胜利。所有雷都标记完或所有非雷的区域都挖开则游戏结束。游戏结束则会按双方扫到的雷数判断胜负。
7. 网络中有一方断开后另一方可以重新开始单机游戏。