# 引言

## 编制目的

本文档详细完成对iRunZone系统的概要设计，达到指导开发的目的，同时实现测试人员及用户的沟通。

本文档面向开发人员，测试人员及最终用户编写，是了解系统的导航。

## 参考资料

1. IEEE标准
2. iRunZone需求文档V1.0

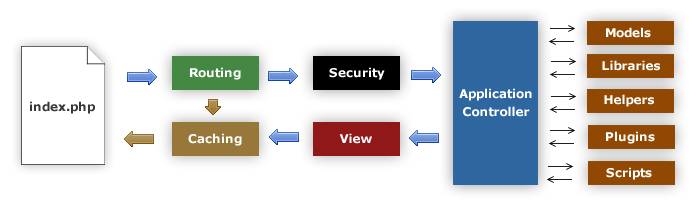
# 体系结构概述

## 2.1 概述

iRunZone系统采用MVC体系风格，基于CodeIgniter框架实现。

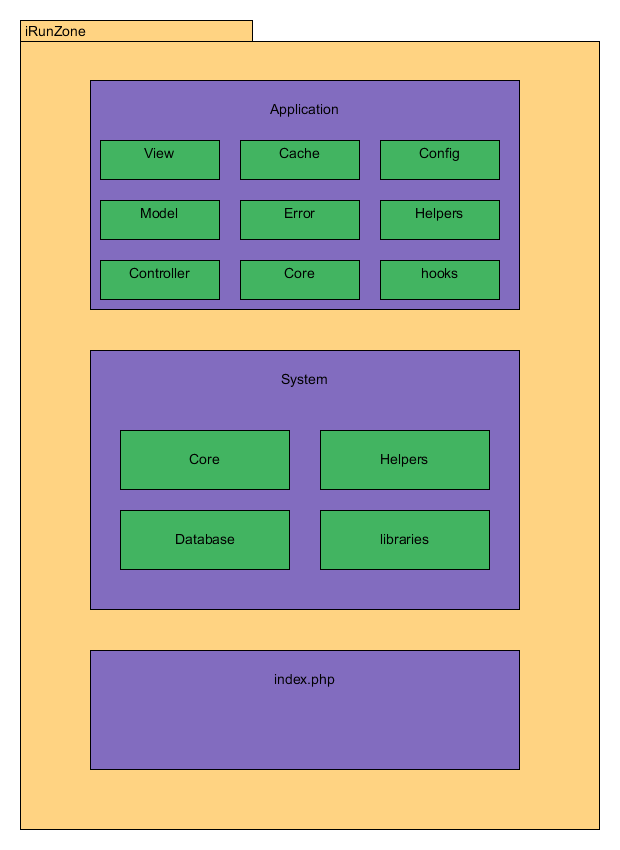
1. M：模型，代表系统中的数据结构。通常来说，模型类将包含对数据库进行增删改查的方法。
2. V：视图，一个视图通常就是一个网页，但是在 CodeIgniter 中， 一个视图也可以是一部分页面（例如页头、页尾），它也可以是一个 RSS 页面， 或其他任何类型的页面。
3. C：控制器，是模型、视图以及其他任何处理 HTTP 请求所必须的资源之间的中介，并生成网页。

## 2.2 应用程序流程



1. index.php 文件作为前端控制器，初始化运行所需的基本资源
2. Router 检查 HTTP 请求，以确定如何处理该请求
3. 如果存在缓存文件，将直接输出到浏览器，不用走下面正常的系统流程
4. 在加载应用程序控制器之前，对 HTTP 请求以及任何用户提交的数据进行安全检查
5. 控制器加载模型、核心类库、辅助函数以及其他所有处理请求所需的资源
6. 渲染视图并发送至浏览器，如果开启了缓存，视图被会先缓存起来用于后续的请求

## 2.3 文件结构



# 人机交互设计

## 界面分解示意图

