

红黑树定义:

红黑树

红黑树与2-3树的关系

将红黑树扁平

2-3树

所以, 红黑树的另一种定义是满足下列条件的二叉查找树:

- 1. 红链接均为左链接。
- 2. 没有任何一个结点同时和两条红链接相连。(这样会出现4-结点)
- 3. 该树是完全黑色平衡的, 即任意定链接到叶结点的路径上的黑链接数量相同。

平衡调整

平衡调整是差2-3树的调整可以参考如下链接  
<https://blog.csdn.net/dsuiwei1012/article/details/78900594>

1. 思路:

Treap, Splay Tree也是平衡二叉查找树, 绝大部分情况下, 它们操作的效率都很高, 但是也无法避免极端情况下时间复杂度退化, 尽管这种情况出现的概率不大, 但是对于单次操作时间非常敏感的场景来讲, 它们并不适用。

AVL树是一种高度平衡的二叉树, 所以查找的效率非常高, 但是, 有利就有弊, AVL树为了维持这种高度的平衡, 就要付出更多的代价, 每次插入、删除都要做调整, 相对比较复杂、耗时。所以, 对于有频繁插入、删除操作的数据集合, 使用AVL树的代价就有点高了。

红黑树只是做到了近似平衡, 并不是严格的平衡, 所以在维护平衡的成本上, 要比AVL树要低。所以, 红黑树的插入、删除、查找各种操作性能都比较稳定, 对于工程应用来说, 面对各种异常情况, 为了支撑这种工业级的应用, 我们更倾向于这种性能稳定的平衡二叉查找树

练习

1. 为什么工程中都喜欢用红黑树, 而不是其他平衡二叉查找树呢?

2. 红黑树与的2-3树联系?

2-3树插入过程

我们输入7, 8, 9, 10, 11, 12中的数依次插入2-3树, 画出它的过程:

2-3树

16. 平衡二叉查找树--红黑树

1. 概念与理解

2. 红黑树近似平衡的理解

概念:

红黑树属于平衡二叉查找树一种, 红黑树的英文是"Red-Black Tree", 简称 R-B Tree, 它是一种不严格的平衡二叉查找树

平衡二叉查找树:

二叉树中任意一个节点的左右子树的高度相差不能大于1, 完全二叉树、满二叉树其实都是平衡二叉树, 但是非完全二叉树也有可能是平衡二叉树, AVL树严格符合平衡二叉查找树的定义

平衡二叉查找树由来:

解决普通二叉查找树在频繁插入、删除等动态更新的情况下, 出现时间复杂度退化的问题

平衡的理解:

平衡二叉查找树中“平衡”的意思, 其实是想让整棵树左右看起来比较“对称”, 比较“平衡”, 不需出现左子树很高, 右子树很矮的情况, 这样就能让整棵树的高度相对来说低一些, 相应的插入、删除、查找等操作的效率更高一些

红黑树需满足的要求:

- \*根节点是黑色的;
- \*每个叶子节点都是黑色的空节点 (NIL), 也就是说, 叶子节点不存储数据;
- \*任何相邻的节点都不能同时为红色, 也就是说, 红色节点是被黑色节点隔开的;
- \*每个节点, 从该节点到达其可达叶子节点的所有路径, 都包含相同数目的黑色节点

近似平衡的理解:

平衡二叉查找树的初衷, 是为了解决二叉查找树因为动态更新导致的性能退化问题。所以, “平衡”的意思可以等价于性能不退化, “近似平衡”就等价于性能不会退化得太严重

性能与数据量联系

二叉查找树很多操作的性能都跟树的高度成正比, 一棵极其平衡的二叉树 (满二叉树或完全二叉树) 的高度大约是  $\log_2 n$

