

1. TYTUŁ PROJEKTU

Aplikacja FBALL

2. KATEGORIA

- SPORT

3. OPIS PROJEKTU (MAX. 350 WYRAZÓW)

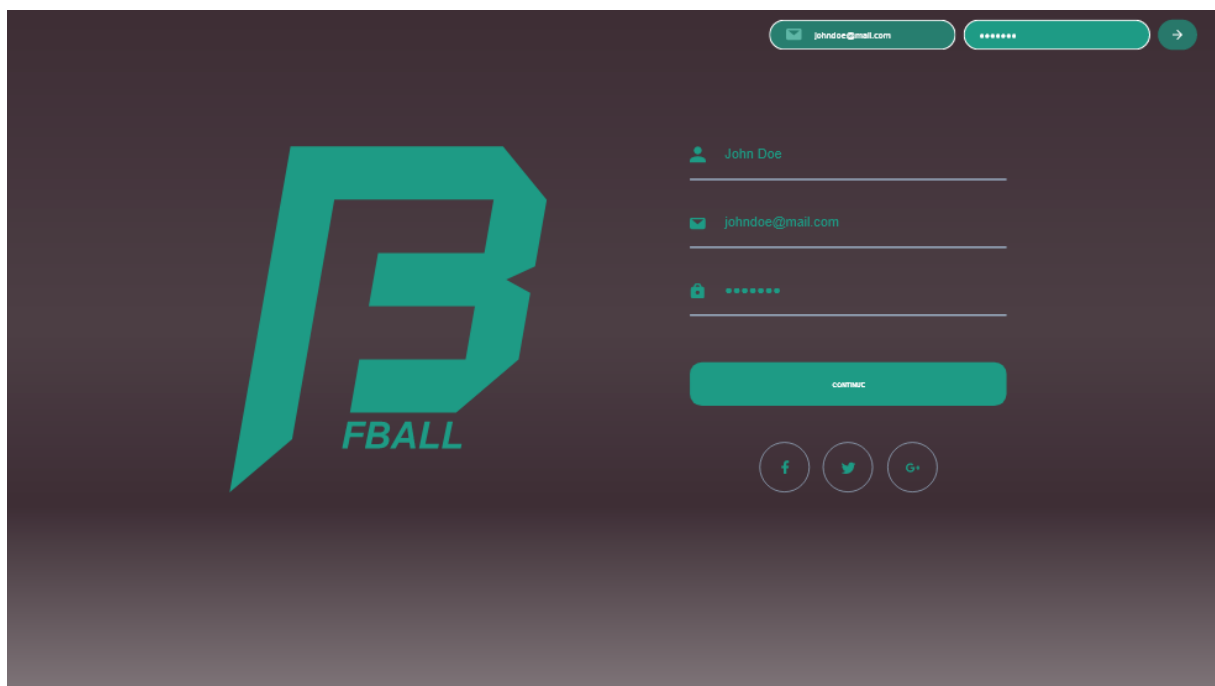
Aplikacja służy do oceniania zawodników piłki nożnej, w skali 1-10, po rozegranym aktualnie meczu lub ogólnie. Dodatkowo aplikacja będzie przedstawiać ranking najlepszych piłkarzy w formie scrolowanej kolumny. Tylko zalogowani użytkownicy będą mogli oceniać piłkarzy.

4. TECHNOLOGIE

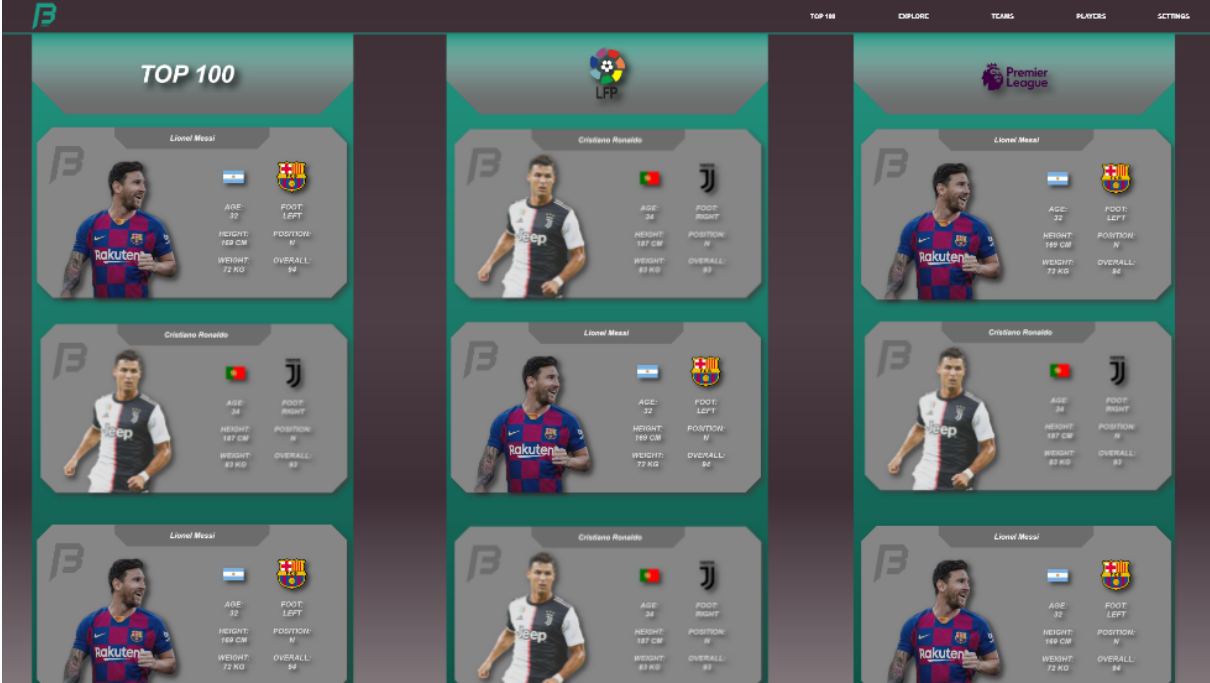
PHP, MySQL, JavaScript wraz z jQuery, AJAX, CSS z LESS, Bootstrap, HTML

5. ZRZUT EKRANU PROTOTYPU WERSJI WEB (10 SCREENSHOTÓW)

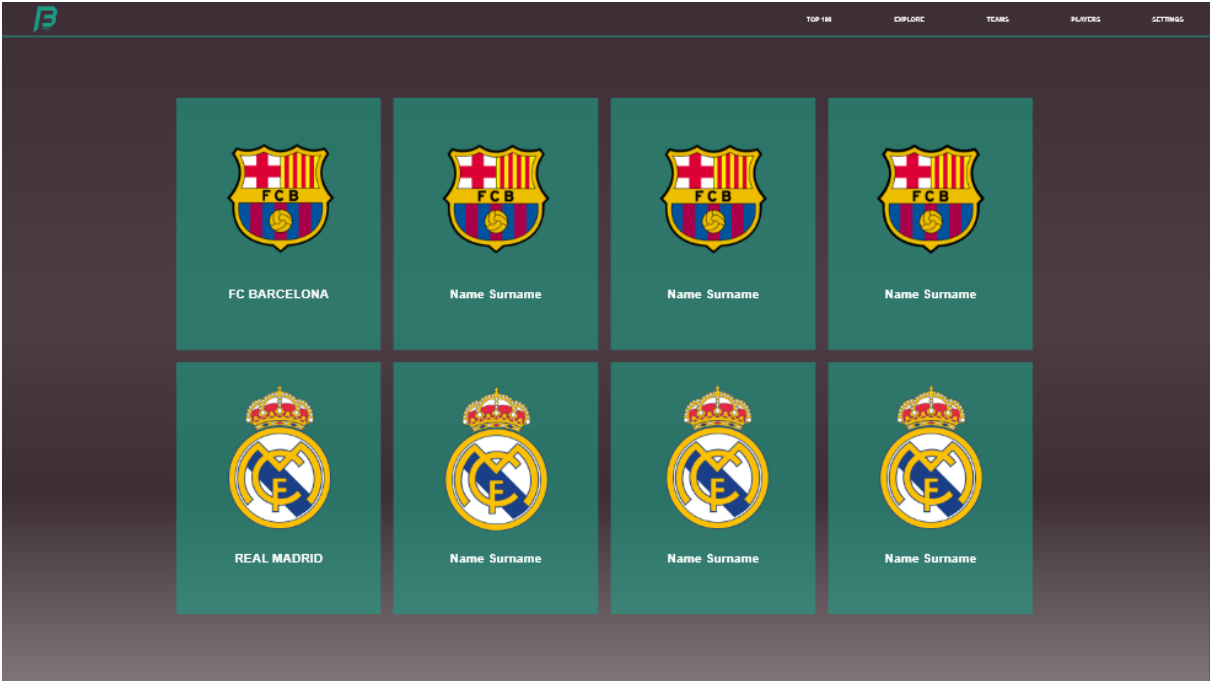
1. Logo FBALLu oraz widok rejestracji



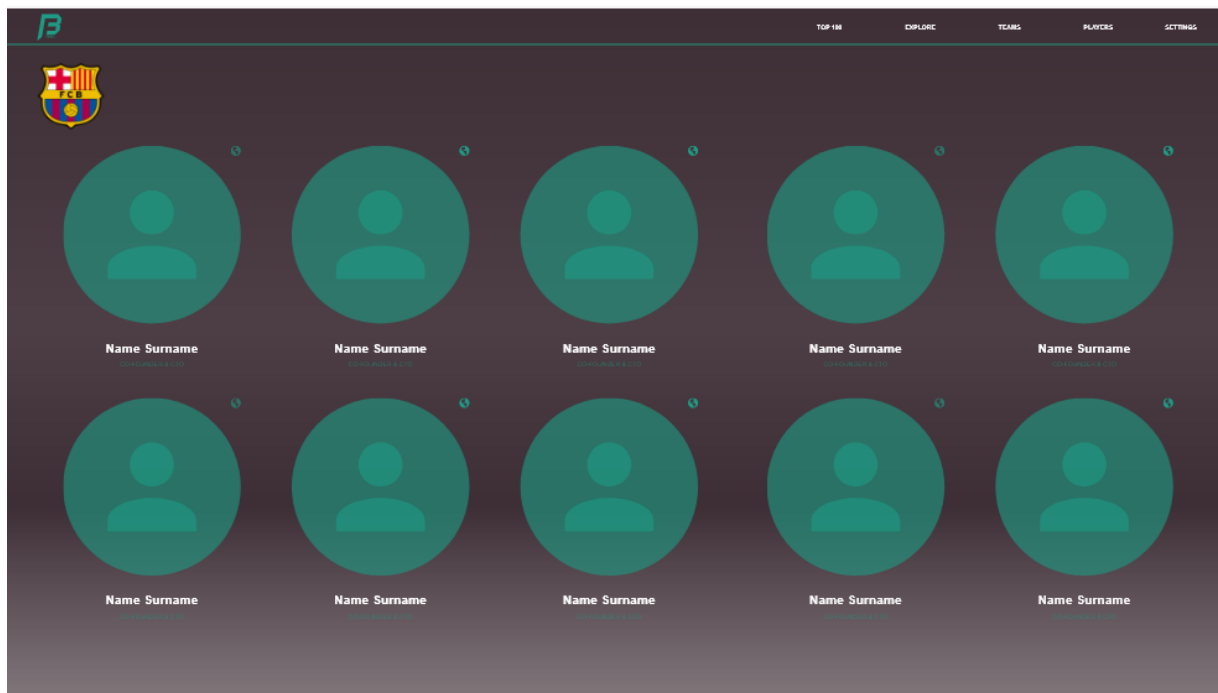
2. (Stworzone na razie 2 karty zawodników powielone dla przykładu rozmieszczenia) w pierwszej kolumnie będą wyświetlani gracze z najwyższym rankingiem, a pozostałe kolumny będą odpowiadać graczom najlepszym z konkretnej ligi.



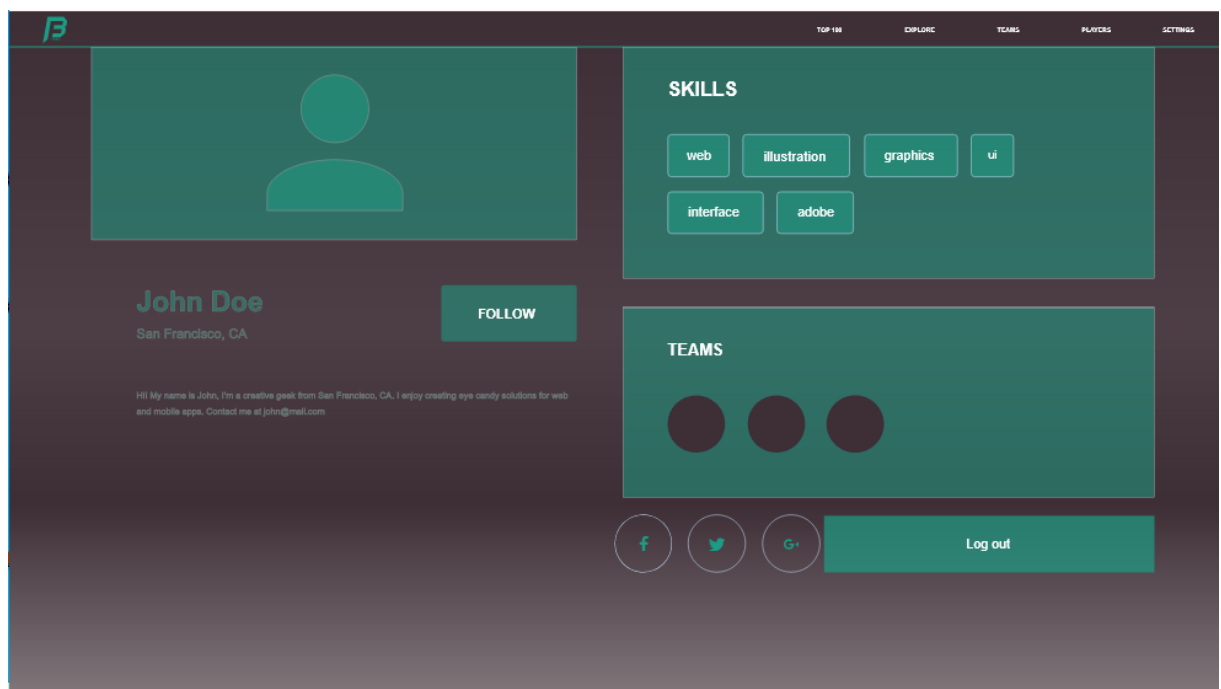
3. Widok drużyn (przykładowe dwie powielone)



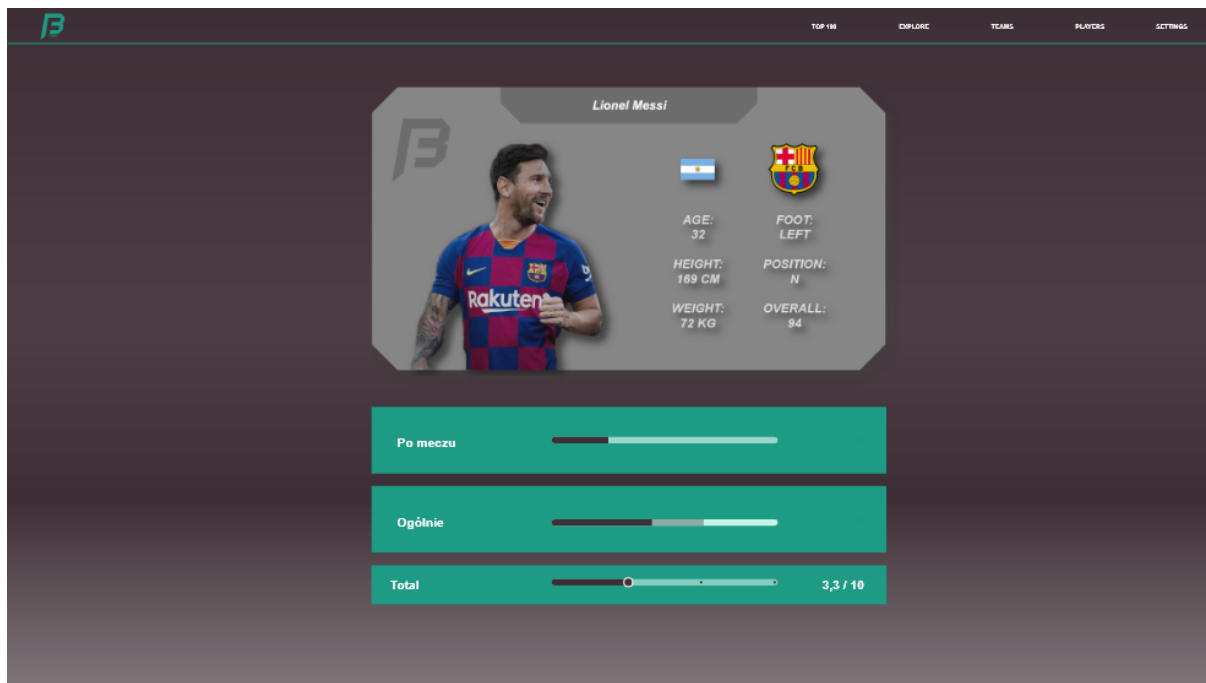
4. Lista piłkarzy danej drużyny



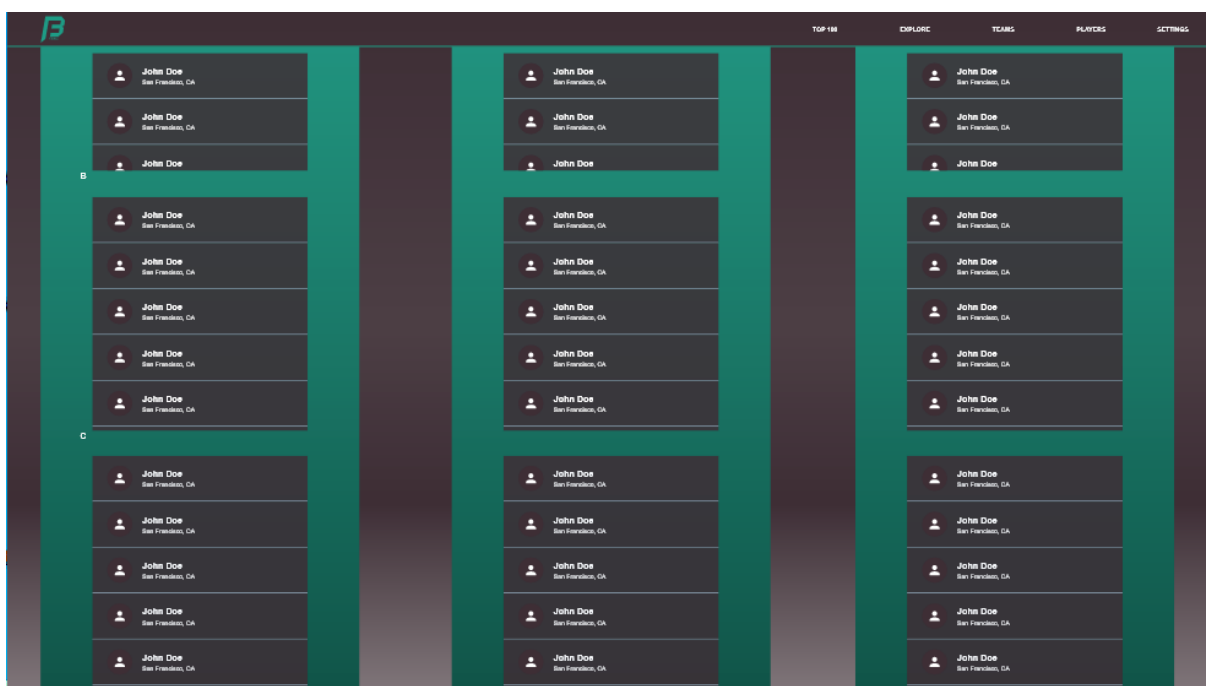
5. Widok profilu zalogowanego użytkownika



6. Strona konkretnego zawodnika z możliwością oceniania jego gry po meczu lub ogólnie. Następnie wynik będzie obliczany i klasyfikowany do rankingu na tle innych graczy.

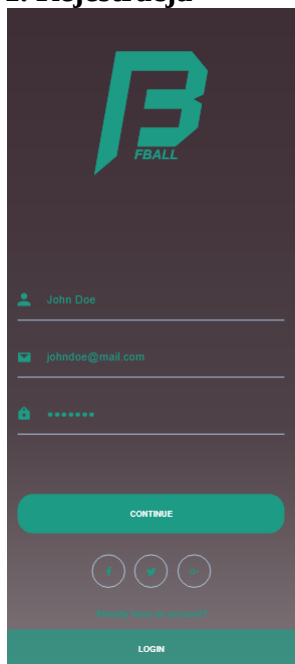


7. Alfabetyczna lista wszystkich piłkarzy w aplikacji.

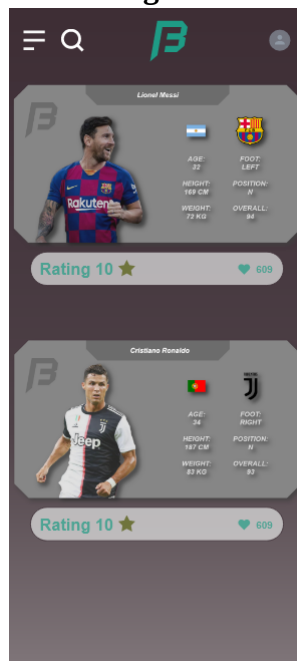


6. ZRZUT EKRANU PROTOTYPU WERSJI MOBILE (5 SCREENSHOTÓW)

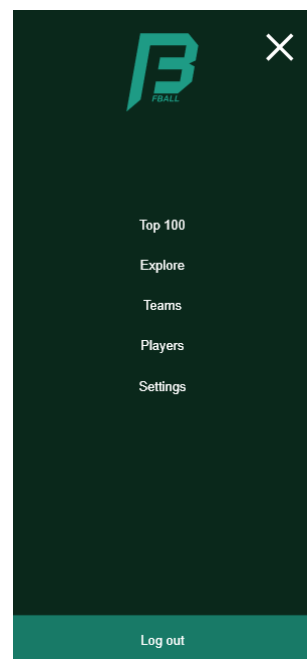
1. Rejestracja



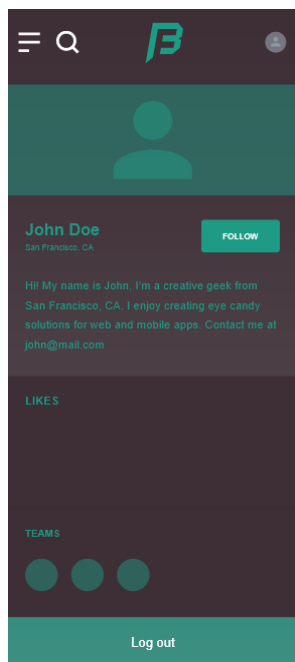
2. Strona główna



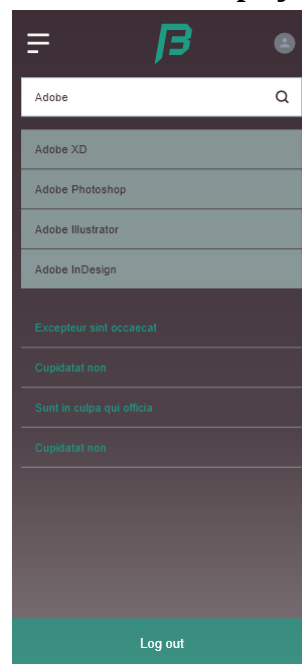
3. Menu



4. Profil użytkownika



5. Wyszukiwanie zawodnika po jego danych.



7. LINK DO REPOZYTORIUM

https://github.com/cuius21/pai2019_2