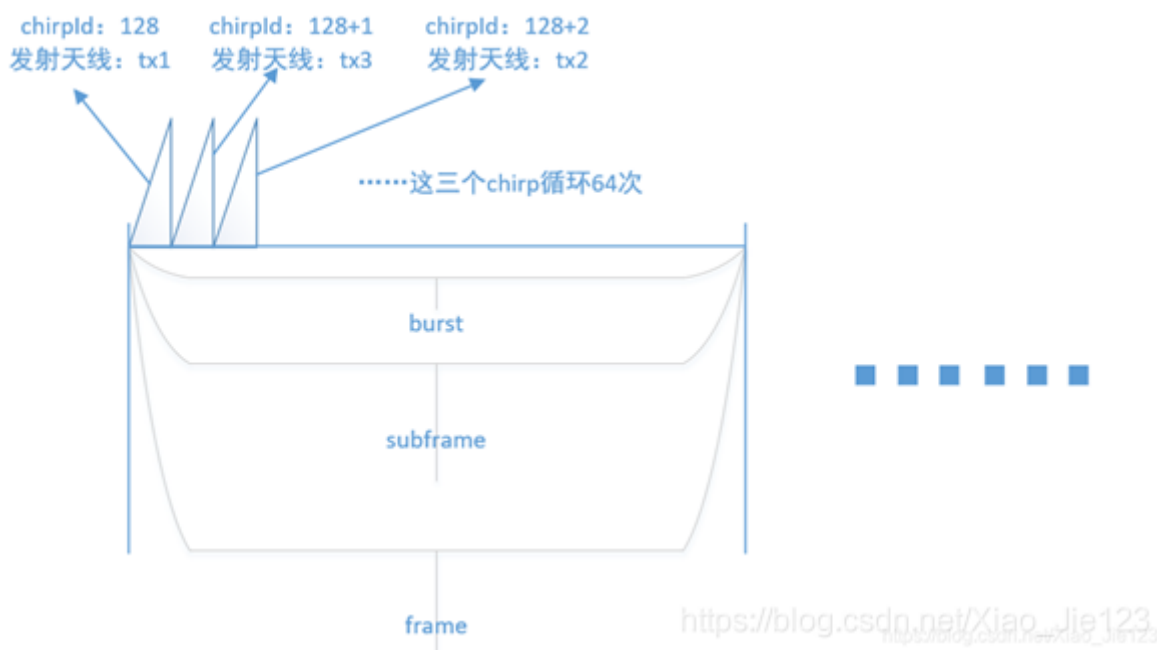


/Falcon_18xx_mss/Source/system/hal/RF/cfg_Ext.h

```
extern void Cfg_AdvFrameCfgInitParams (r1AdvFrameCfg_t* ptrAdvFrameCfg);
extern void Cfg_FrameCfgInitParams (r1FrameCfg_t* ptrFrameCfg);
extern void Cfg_ProfileCfgInitParams (uint8_t profileNum, r1ProfileCfg_t*
ptrProfileCfg);
extern void Cfg_ChirpCfgInitParams (uint32_t chirpNum, r1ChirpCfg_t* ptrChirpCfg);
extern void Cfg_LowPowerModeInitParams (r1LowPowerModeCfg_t* ptrLowPowerMode);
extern void Cfg_ChannelCfgInitParams (r1ChanCfg_t* ptrChannelCfg);
extern void Cfg_ADCOutCfgInitParams (r1AdcOutCfg_t* ptrADCOutCfg);
```

advanced frame概念:

为了提供frame中chirp的最大灵活性, advanced frame提供了将frame分解为不同的subframe (最多四个?), 每个sub-frame由多个burst组成 (多达64次), 每个burst最多可以由512个不同的chirp组成, 每个chirp要与4个profile中的一个关联



/Falcon_18xx_mss/Source/system/hal/RF/cfg.c

```
/**
 * @b Description
 * @n
 * The function initializes the frame configuration with the default
 * parameters. 该函数使用默认参数初始化advanced frame帧配置。
 */
```

```

* @param[out] ptrAdvFrameCfg
*     Pointer to the advance frame configuration
*
* @retval
*     Not applicable
*/
void Cfg_AdvFrameCfgInitParams (rlAdvFrameCfg_t* ptrAdvFrameCfg)
{
    #if SINGLE_TRIGGER//single trigger
        ptrAdvFrameCfg->frameSeq.numFrames      = 1u;
        ptrAdvFrameCfg->frameSeq.subFrameTrigger=1u;//为每个sub-frame提供触发器
    #else //continuous trigger
        ptrAdvFrameCfg->frameSeq.numFrames      = 0u;
        ptrAdvFrameCfg->frameSeq.subFrameTrigger=0u;//应为每个burst提供触发器。
    }
}

```

该函数可以定义高级帧AdvFrame的属性，如子帧中的burst的数量、burst中的chirps和 loops 的数、要发送的sub-frame序列、要发送的frames的数量，帧的周期性和触发方法。

```

/**
* @b Description
* @n
*     The function initializes the frame configuration with the default
*     parameters.
*
* @param[out] ptrFrameCfg
*     Pointer to the frame configuration
*
* @retval
*     Not applicable
*/
void Cfg_FrameCfgInitParams (rlFrameCfg_t* ptrFrameCfg)
{
}

```

这个函数定义如何对这些chirps进行排序。同一个chirp可以简单的循环以创建一个大的FMCW 帧，或者可以对多个独特的chirp进行排序来创建帧

Chirp Start和end Index定义了如何在一个帧中对它们进行排序。

该API还允许配置要传输的帧数，帧的周期性和触发器方法。触发方法可以是基于SW-API的触发器或基于HW-SYNC-IN的触发器。这个API内部调用两个API，一个调用RadarSS进行传感器配置，另一个调用MasterSS进行数据路径配置

```

/**
 * @b Description
 * @n
 * The function initializes the profile configuration with the default
 * parameters.
 *
 * @param[in] profileNum
 * Profile number to be initialized,Profiles的数量
 * @param[out] ptrProfileCfg
 * Pointer to the profile configuration
 *
 * @retval
 * Not applicable
 */
void Cfg_ProfileCfgInitParams (uint8_t profileNum, rlProfileCfg_t* ptrProfileCfg)
{
    if (profileNum == 0U)
    {
        /* Populate the default configuration for profile 0 */
        ptrProfileCfg->profileId = PROFILE0_MRR_PROFILE_ID;
        ptrProfileCfg->startFreqConst = PROFILE0_MRR_START_FREQ_VAL; //开始频率
        ptrProfileCfg->idleTimeConst = PROFILE0_MRR_IDLE_TIME_VAL; //空闲时间
        ptrProfileCfg->adcStartTimeConst = PROFILE0_MRR_ADC_START_TIME_VAL; // adc采
        样开始时间
        ptrProfileCfg->rampEndTime = PROFILE0_MRR_RAMP_END_TIME_VAL; // 斜率
        结束时间 3000u 1 LSB = 10 ns\n 30us
        ptrProfileCfg->txOutPowerBackoffCode = PROFILE0_MRR_TXOUT_POWER_BACKOFF; ///0u
        ptrProfileCfg->txPhaseShifter = PROFILE0_MRR_TXPHASESHIFTER_VAL;///0u
        ptrProfileCfg->freqSlopeConst = PROFILE0_MRR_FREQ_SLOPE_VAL; //波形斜率s
        ptrProfileCfg->txStartTime = PROFILE0_MRR_TX_START_TIME_VAL; //tx开始
        时间
        ptrProfileCfg->numAdcSamples = PROFILE0_MRR_ADC_SAMPLE_VAL; //ADC采
        样时间
        ptrProfileCfg->digOutSampleRate = PROFILE0_MRR_DIGOUT_SAMPLERATE_VAL; //采
        样率
        ptrProfileCfg->hpfCornerFreq1 = PROFILE0_MRR_HPFCORNER_FREQ1_VAL; // HPF
        1 corner frequency.
        ptrProfileCfg->hpfCornerFreq2 =
        PROFILE0_MRR_HPFCORNER_FREQ2_VAL; //Supported HPF-2 corner frequencies
        ptrProfileCfg->rxGain = PROFILE0_MRR_RX_GAIN_VAL; //Rx gain is
        kept at the maximum
        /*ptrProfileCfg->txCalibEnCfg =0x80;*/
    }
    else if(profileNum == 1U){}
    else if(profileNum == 2U){}
    else if(profileNum == 3U){}
}

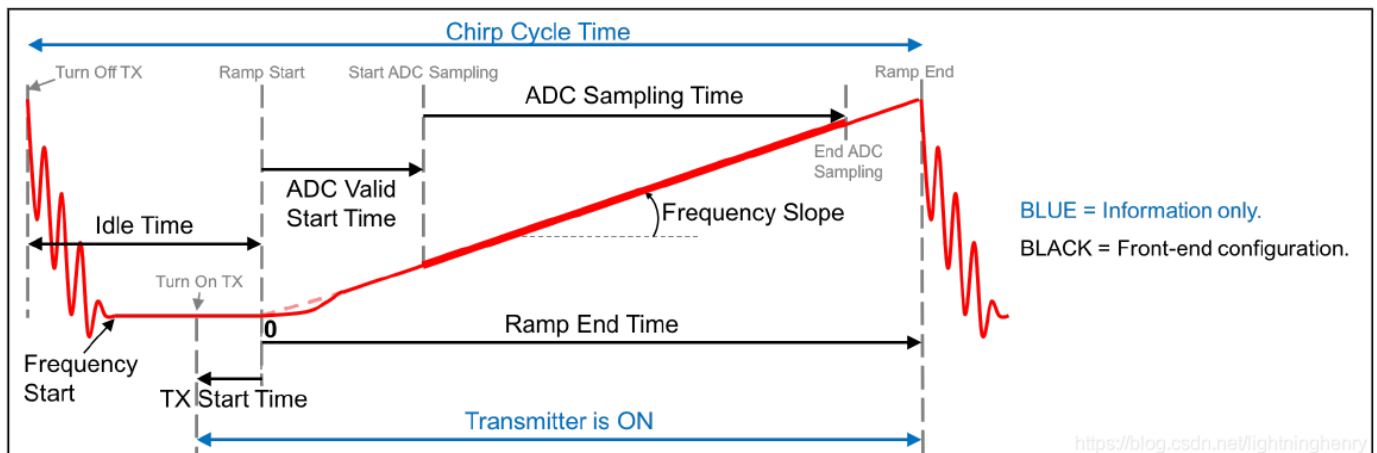
```

函数功能：

这个函数用于设置mmWave Front end的chirp profile，一个profile就像一个模板，其中包含有关FMCW信号的粗略信息，如起始频率、chirp斜率、chirp持续时间、发生功能等。

注意：

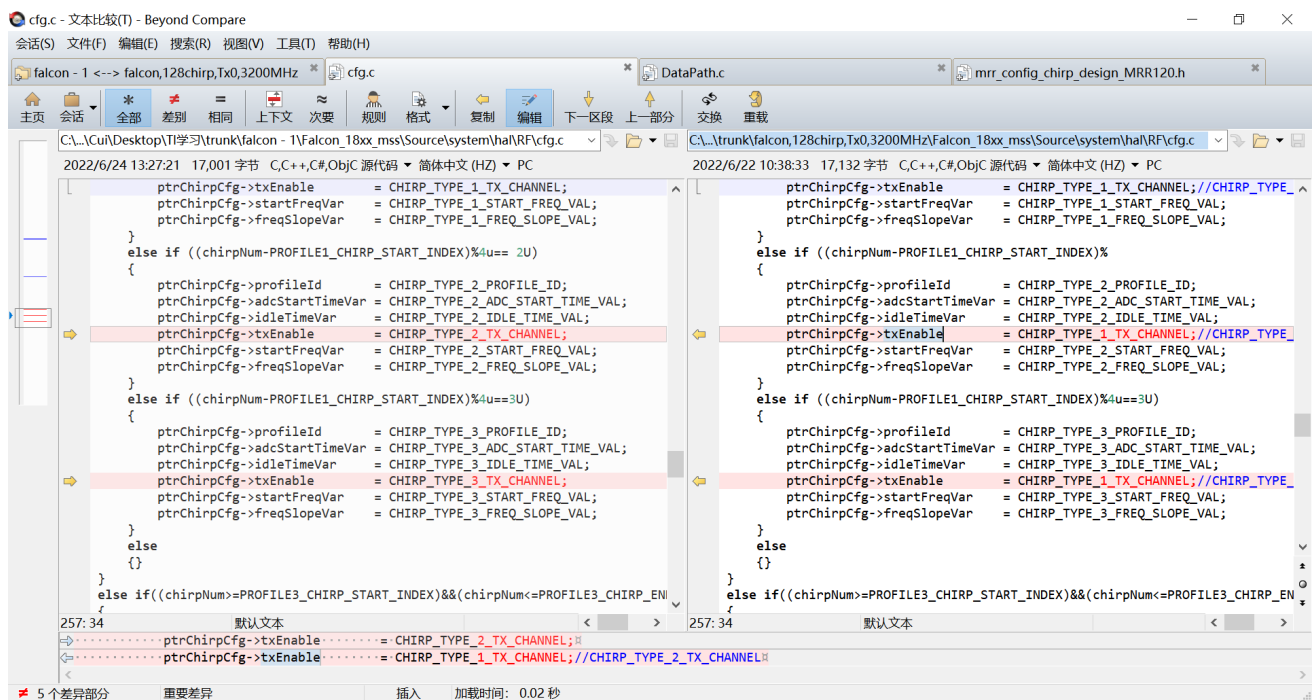
- 1.每个chirp要与4个profile中的一个关联，最多可以设置多达4个profiles。每个profile包含粗略信息。可以使用chirp配置API来添加精细的抖动
- 2.可以动态地调用这个API来更改profile地参数。少数的参数不能被修改，为：？？
- 3.最大的TX输出功率仅支持20dB



本程序中Tx通道为3个，chirp数量为512.

在3200M修改带宽中，1的idleTimeVar置0

Tx通道改为1个：全用1channel，下面的channel不改因为只用到256个chirp



```

/**
 * @b Description
 *
 * @n
 *
 * The function initializes the chirp configuration with the default
 * parameters.
 *
 * @param[out] chirpNum
 * Chirp Number to be configured, 配置Chirp的数量
 * @param[out] ptrChirpCfg
 * Pointer to the chirp configuration
 *
 * @retval
 * Not applicable
 */
void Cfg_ChirpCfgInitParams (uint32_t chirpNum, rlChirpCfg_t* ptrChirpCfg)
{
    if((chirpNum>=PROFILE1_CHIRP_START_INDEX)&&(chirpNum<=PROFILE1_CHIRP_END_INDEX)) //
(0,255)
    {
        if ((chirpNum-PROFILE1_CHIRP_START_INDEX)%4u== 0u)
        {
            ptrChirpCfg->profileId = CHIRP_TYPE_0_PROFILE_ID;//4个profiles,案例中
            只用到256个chirp（前四个）这8个采用0, 1, 2, 3, 3, 3, 3, 3?
            ptrChirpCfg->adcStartTimeVar = CHIRP_TYPE_0_ADC_START_TIME_VAL;//adc采样开始
            时间
            ptrChirpCfg->idleTimeVar = CHIRP_TYPE_0_IDLE_TIME_VAL;//除了1为1000全是
            0? 后来修改回来
            ptrChirpCfg->txEnable = CHIRP_TYPE_0_TX_CHANNEL;//规律：发送通道
            1,1,2,3使能,因为只有三通道
            ptrChirpCfg->startFreqVar = CHIRP_TYPE_0_START_FREQ_VAL;//0
            ptrChirpCfg->freqSlopeVar = CHIRP_TYPE_0_FREQ_SLOPE_VAL;//0

```

```

    }
    else if ((chirpNum-PROFILE1_CHIRP_START_INDEX)%4u== 1U)
    {
        ptrChirpCfg->profileId      = CHIRP_TYPE_1_PROFILE_ID;
        ptrChirpCfg->adcStartTimeVar = CHIRP_TYPE_1_ADC_START_TIME_VAL;
        ptrChirpCfg->idleTimeVar    = CHIRP_TYPE_1_IDLE_TIME_VAL;
        ptrChirpCfg->txEnable       = CHIRP_TYPE_1_TX_CHANNEL;
        ptrChirpCfg->startFreqVar   = CHIRP_TYPE_1_START_FREQ_VAL;
        ptrChirpCfg->freqSlopeVar   = CHIRP_TYPE_1_FREQ_SLOPE_VAL;
    }
    else if ((chirpNum-PROFILE1_CHIRP_START_INDEX)%4u== 2U){}
    else if ((chirpNum-PROFILE1_CHIRP_START_INDEX)%4u== 3U){}
    else{}
}

//(256,511) ?mss_mrr_cli.c第455行
else if((chirpNum>=PROFILE3_CHIRP_START_INDEX)&&(chirpNum<=PROFILE3_CHIRP_END_INDEX))
{
    if ((chirpNum-PROFILE3_CHIRP_START_INDEX)%4u==0U)
    {
        ptrChirpCfg->profileId      = CHIRP_TYPE_4_PROFILE_ID;
        ptrChirpCfg->adcStartTimeVar = CHIRP_TYPE_4_ADC_START_TIME_VAL;
        ptrChirpCfg->idleTimeVar    = CHIRP_TYPE_4_IDLE_TIME_VAL;
        ptrChirpCfg->txEnable       = CHIRP_TYPE_4_TX_CHANNEL;
        ptrChirpCfg->startFreqVar   = CHIRP_TYPE_4_START_FREQ_VAL;
        ptrChirpCfg->freqSlopeVar   = CHIRP_TYPE_4_FREQ_SLOPE_VAL;
    }
    if ((chirpNum-PROFILE3_CHIRP_START_INDEX)%4u==1U){}
    if ((chirpNum-PROFILE3_CHIRP_START_INDEX)%4u==2U){}
    if ((chirpNum-PROFILE3_CHIRP_START_INDEX)%4u==3U){}
    else{}
}
}

```

函数功能:

此函数用于在chirp profile的顶部设置chirp到chirp的变化,

用于首先应该使用 `Cfg_ProfileCfgInitParams` 定义一个profile。然后, 这个函数通过将chirp与 `Cfg_ProfileCfgInitParams` API中定义的特定的profile配置关联起来配置chirp。

此外, 用户能使用此API定义profile中的参数的精细抖动。此配置使用的抖动只是 `Cfg_ProfileCfgInitParams` 中编程参数的附加值。此API允许配置1个或512个chirp (每个burst最多可以由512个不同的chirp组成, 能被存储在毫米波前端的专用存储器中。因此, 用户不需要再运行时对chirp进行编程)。它还允许配置每个chirp使用哪些发射通道(根据雷达)。

```

/**
 * @b Description
 * @n
 *     The function initializes the low power configuration with the default
 *     parameters.
 *
 * @param[out] ptrLowPowerMode
 *     Pointer to the low power mode configuration
 *
 * @retval
 *     Not applicable
 */
void Cfg_LowPowerModeInitParams (rllowPowerModeCfg_t* ptrLowPowerMode)
{
}

```

```

/**
 * @b Description
 * @n
 *     The function initializes the channel configuration with the default
 *     parameters.
 *
 * @param[out] ptrChannelCfg
 *     Pointer to the channel configuration
 *
 * @retval
 *     Not applicable
 */
void Cfg_ChannelCfgInitParams (rlChanCfg_t* ptrChannelCfg)
{
}

```

```

/**
 * @b Description
 * @n
 *     The function initializes the ADCOut configuration with the default
 *     parameters.
 *
 * @param[out] ptrADCOutCfg
 *     Pointer to the ADCOutput configuration
 *
 * @retval
 *     Not applicable
 */
void Cfg_ADCOutCfgInitParams (rlAdcOutCfg_t* ptrADCOutCfg)
{
}

```

