我有了一些理解：把状态机看作一个整体，有start初始化—状态变化—状态等待—状态复位，有头有尾；状态中有状态等待计数的地方，计数值初始化在START中进行，这样看起来程序、思绪比较清晰；把状态复位用宏来操作，感觉比单纯地给状态变量赋值更好，更加有画面感，“直接给状态变量赋值，对应状态图上一个状态迁移，而不是复位”，这个说得好。好吧，废话有点多了。