首先应该分析，每个任务有几种状态，每个任务对应的状态机有独自的状态变量，进行状态转换；两个状态机之间，使用FLAG进行消息传达，到该做什么的时候了。

s\_bFlag=true----------------------------------------s\_bFlag=false-------------------------------s\_bFlag=true

|---------------------------print--------------------------|------------------wait-----------------------|触发

|-------------------------------------------------delay--------------------------------------------------|

这个我想了一下午，感觉差别不大。

打印完再复位FLAG的缺点：当串口卡死或串口还没打印完，第二次时间触发就来了，将FLAG置位，于是这次开始打印到下次打印间隔时间拉到了2秒。

而检测到置位就复位的就不会发生这样的情况，始终1s一次，每秒都有翻转。