# Spark 基础

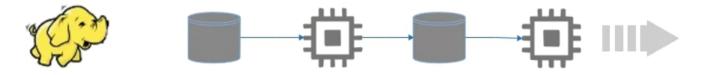
# 一、Spark的介绍

### 1. 定义

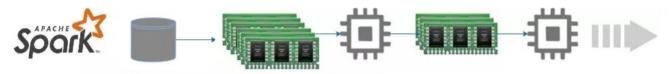
Spark是一种基于内存的快速、通用、可扩展的大数据分析引擎。

### 2.Spark VS MapReduce

Spark的诞生仅仅是为了替换早期的Hadoop的MapReduce计算引擎。Spark并没有存储解决方案,在Spark的架构中,底层存储方案依然延续Hadoop的HDFS/Hbase.由于Hadoop的MapReduce是大数据时代出现的第一类大数据分析工具,因为出现比较早仅仅为了满足大数据计算的刚性需求(能够做到对大数据的计算,并且可以保证在一个合理的时间范围内)。因此伴随着科技的进步,互联网的快速发展,人们开始对大数据计算提出了更苛刻要求



Spark的设计中汲取了Map Reduce的设计经验,在2009年Spark在加州伯克利AMP实验室诞生,2010年首次开源,2013年6开始在Apache孵化,2014年2月份正式成为Apache顶级项目。由于Spark计算底层引擎使用批处理计算模型实现,非常容易被广大深受MapReduce计算折磨程序员所接受,所以就导致了Spark的关注度直线提升



mapreduce编程模型= map + shuffle + reduce

需求:通过单个map+reduce解决不了

解决方案: mr1.jar(map+reduce) --> HDFS ---> mr2.jar(map+reduce) 对多个mr进行编排

.算子().算子().算子()

中间算子的执行结果可以不需要落盘,直接交给后续算子操作,提高开发效率,执行效率 spark执行过程中也有shuffle,也会产生落盘

## 3.Spark内置模块

Spark SQL

Spark Streaming MLlib (machine learning) GraphX (graph)

# **Apache Spark**

Spark Core: 实现了Spark的基本功能,包含任务调度、内存管理、错误恢复、与存储系统交互等模块。Spark Core中还包含了对弹性分布式数据集(Resilient Distributed DataSet,简称RDD)的API定义。

Spark SQL: 是Spark用来操作结构化数据的程序包。通过Spark SQL,我们可以使用 SQL或者Apache Hive版本的 SQL方言(HQL)来查询数据。Spark SQL支持多种数据源,比如Hive表、Parquet以及JSON等。

Spark Streaming: 是Spark提供的对实时数据进行流式计算的组件。提供了用来操作数据流的API,并且与Spark Core中的 RDD API高度对应。

Spark MLlib:提供常见的机器学习(ML)功能的程序库。包括分类、回归、聚类、协同过滤等,还提供了模型评估、数据导入等额外的支持功能。

集群管理器: Spark 设计为可以高效地在一个计算节点到数千个计算节点之间伸缩计 算。为了实现这样的要求,同时获得最大灵活性,Spark支持在各种集群管理器(Cluster Manager)上运行,包括Hadoop YARN、Apache Mesos,以及Spark自带的一个简易调度 器,叫作独立调度器。

# 二、安装Spark

# 1.Spark相关地址

1. 官网地址

http://spark.apache.org/

2. 文档查看地址

http://spark.apache.org/docs/2.4.3/

3. 下载地址

https://spark.apache.org/downloads.html

### 2.重要角色

#### 2.1 Driver (驱动器)

Spark的驱动器是执行开发程序中的main方法的进程。它负责开发人员编写的用来创建SparkContext、创建RDD,以及进行RDD的转化操作和行动操作代码的执行。如果你是用spark shell,那么当你启动Spark shell的时候,系统后台自启了一个Spark驱动器程序,就是在Spark shell中预加载的一个叫作 sc的SparkContext对象。如果驱动器程序终止,那么Spark应用也就结束了。

#### 主要负责:

- 1) 把用户程序转为job
- 2) 跟踪Executor的运行状况
- 3) 为执行器(Executor)节点调度任务(task)
- 4) UI展示应用运行状况

#### 2.2 Executor (执行器)

Spark Executor是一个工作进程,负责在 Spark 作业中运行任务,任务间相互独立。Spark 应用启动时,Executor 节点被同时启动,并且始终伴随着整个 Spark 应用的生命周期而存在。如果有Executor节点发生了故障或崩溃,Spark 应用也可以继续执行,会将出错节点上的任务调度到其他Executor节点上继续运行。主要负责:

- 1) 负责运行组成 Spark 应用的任务,并将结果返回给驱动器进程;
- 2) 通过自身的块管理器 (Block Manager) 为用户程序中要求缓存的RDD提供内存式存储。RDD是直接缓存在Executor进程内的,因此任务可以在运行时充分利用缓存数据加速运算。

https://www.cnblogs.com/itboys/p/7782826.html

### 3. Standalone模式

准备工作:正常安装IDK、Hadoop(启动hdfs)

1) 上传并解压spark安装包

```
[root@spark1 modules]# tar -zxf spark-2.4.3-bin-hadoop2.7.tgz -C /opt/installs
[root@spark1 installs]# mv spark-2.4.3-bin-hadoop2.7 spark2.4.3
```

#### spark的目录结构

```
[root@hadoop10 spark2.4.3]# tree -L 1 . | bin #脚本文件目录 | conf #配置 | data | examples | jars | kubernetes | LICENSE | licenses | NOTICE | python | README.md | RELEASE | sbin | yarn
```

2) 修改配置文件

```
[root@spark1 installs]# cd spark2.4.3/conf
[root@spark1 conf]# mv slaves.template slaves
[root@spark1 conf]# mv spark-env.sh.template spark-env.sh
[root@spark1 conf]# vi slaves
#配置Spark集群节点主机名
spark1
[root@spark1 conf]# vi spark-env.sh
#声明Spark集群中Master的主机名和端口号
SPARK_MASTER_HOST=spark1
SPARK_MASTER_PORT=7077
```

#### 3) 在spark中配置JAVA\_HOME

```
[root@spark1 conf]# cd ..
[root@spark1 spark]# cd sbin
[root@spark1 sbin]# vi spark-config.sh
#在最后增加 JAVA_HOME 配置
export JAVA_HOME=/opt/installs/jdk1.8
```

#### 4) 启动spark

```
[root@spark1 spark]# sbin/start-all.sh
[root@spark1 spark]# jps 分别查看三个节点的启动结果
2054 Jps
2008 Worker
1933 Master
```

spark两种测试方式: bin/spark-shell (基于命令行的方式) bin/spark-submit (基于jar包提交的方式)

#### 6) 方式1

#### 7) 方式2

参考: 开发部署第一个Spark程序部分

## 4. JobHistoryServer配置

#### 先拍摄一个快照

1) 修改spark-default.conf.template名称, 修改spark-default.conf文件, 开启Log

```
[root@spark1 conf]# mv spark-defaults.conf.template spark-defaults.conf
[root@spark1 conf]# vi spark-defaults.conf
spark.eventLog.enabled true
spark.eventLog.dir hdfs://spark1:9000/spark-logs
```

注意: HDFS上的目录需要提前存在。

[root@spark1 hadoop-2.9.2]# bin/hdfs dfs -mkdir /spark-logs

2) 修改spark-env.sh文件,添加如下配置

```
[root@spark1 conf]# vi spark-env.sh
SPARK_HISTORY_OPTS="-Dspark.history.fs.logDirectory=hdfs://hadoop10:9000/spark-log"
```

3) 启动对应的服务

```
[root@spark1 spark]# sbin/start-history-server.sh
[root@spark1 spark]# jps
9645 HistoryServer # 对应启动的进程名称
```

#### 5) 查看历史服务

http://spark1:18080

### 5. Spark On Yarn模式

yarn这个资源调度器不但可以为hadoop的mapreduce申请资源,同时也可以为spark申请资源,运行spark 作业

standalone资源调度器只能运行spark作业

准备工作: 正常安装JDK、Hadoop(启动hdfs和yarn)

1) 修改yarn-site.xml文件

3) 修改spark-env.sh,添加如下配置:

```
注意和standalone的区别,不需要在配置SPARK_MASTER_HOST和SPARK_MASTER_PORT
SPARK_HISTORY_OPTS可以继续使用
[root@spark1 conf]# vi spark-env.sh
#不需要在配置SPARK_MASTER_HOST和SPARK_MASTER_PORT 因为不需要启动master进程
#因为spark的作业要交给hadoop中的yarn资源度器
YARN_CONF_DIR=/opt/installs/hadoop2.9.2/etc/hadoop
```

#### 启动yarn

4) 执行一个程序

注意: 在执行任务前先启动hdfs和yarn

# 三、开发部署第一个Spark程序

Spark Shell仅在测试和验证我们的程序时使用的较多,在生产环境中,通常会在IDE中编写程序,然后打成jar包,然后提交到集群,最常用的是创建一个Maven项目,利用Maven来管理jar包的依赖。

1) 创建一个maven项目,并且导入相关依赖

```
<!-- spark依赖-->
<dependency>
   <groupId>org.apache.spark</groupId>
   <artifactId>spark-core 2.11</artifactId>
   <version>2.4.3
</dependency>
<!-- maven项目对scala编译打包 -->
<plugin>
   <groupId>net.alchim31.maven</groupId>
   <artifactId>scala-maven-plugin</artifactId>
   <version>4.0.1
   <executions>
       <execution>
           <id>scala-compile-first</id>
           <phase>process-resources</phase>
           <goals>
               <goal>add-source</goal>
               <goal>compile</goal>
           </goals>
       </execution>
   </executions>
</plugin>
```

#### 2) 编写Spark Driver代码

```
package com.baizhi.test1
import org.apache.spark.{SparkConf, SparkContext}
object SparkWordCount {
  def main(args: Array[String]): Unit = {
   //1.创建SparkContext
    val sparkConf: SparkConf =
          new SparkConf().setMaster("spark://spark1:7077").setAppName("wc")
    val sc = new SparkContext(sparkConf)
    //2.读取文件内容, 执行SparkRDD任务
    sc.textFile("hdfs://spark1:9000/a.txt")
      .flatMap(_.split(" "))
      .map((_, 1))
      .groupBy(_._1)
      .map(t => (t._1, t._2.size))
      .saveAsTextFile("hdfs://spark1:9000/results")
    //3.关闭SparkContext
```

```
sc.stop()
}
```

- 4) 执行 mvn pacake 指令打包程序
- 5) 将打包的程序上传到远程集群执行以下脚本

```
[root@spark1 spark]# bin/spark-submit --master spark://spark1:7077 --class
com.baizhi.test1.SparkWordCount /opt/spark-day1-1.0-SNAPSHOT.jar
```

spark-submit方式适用于生产环境,当然spark也支持本地测试,无需构建spark环境即可测试spark代码

# 四、本地模式

本地Spark程序调试需要使用local提交模式,即将本机当做运行环境,Master和Worker都为本机。

创建SparkConf的时候设置额外属性,表明本地执行:

```
val conf = new SparkConf().setAppName("wc").setMaster("local[*]")
```

local: 只启动一个executor

local[k]: 启动k个executor

local[\*]: 启动跟cpu数目相同的executor

#### 代码如下

```
package com.baizhi.test1

import org.apache.spark.{SparkConf, SparkContext}

object SparkWordCount {

def main(args: Array[String]): Unit = {

    //1.创建SparkContext

    val sparkConf: SparkConf =
        new SparkConf().setMaster("local[*]").setAppName("wc")

    val sc = new SparkContext(sparkConf)

    //2.读取文件内容,执行SparkRDD任务

    sc.textFile("file:///f:/datas/a.txt")
    .flatMap(_.split(" "))
    .map((_, 1))
    .groupBy(_._1)
    .map(t => (t._1, t._2.size))
    .saveAsTextFile("file:///f:/datas/results")
```

```
//3.关闭SparkContext
sc.stop()
}
```