**命名规范：**

1. **全局变量gName**
2. **类变量mName**
3. **临时变量tName**
4. **Js对象 以Obj 结尾 mModelObj**
5. **Ararry对接以List 结尾 mNodeList**
6. **Object对象当字典使用的时候以Dict结尾 mNameDict**
7. **组件对象以类型结尾如 mNameLabel mIconSprite**