Q1

Для пользователя вёрстка должна быть понятной, с правильной навигацией для удобного и понятного пользования. Для этого сначала должен быть построен макет по которому будет вестись вёрстка. Также

Для менеджера проекта вёрстка должна быть достаточно усложнённой, чтобы вёрстка выглядела хорошо, интересно и дорого. Также вёрстка должна быть гибкой для быстрого внедрения новых элементов.

Для дизайнера вёрстка в первую очередь должна быть эстетичной и удобной.

Верстальщику важно чтобы вёрстка была понятной и гибкой, для быстрого и удобного корректирования.

Для клиентских программистов очень важна правильная разметка и разделение вертски на блоки, для удобной работы.

Для серверного программиста самое главное быстрая загрузка верстки и сайта.

Q2

Для многостраничных сайтов нужно правильное разделение страниц на блоки. Не нужно на каждой странице прописывать header или footer. Также важно правильно называть классы в вёрстке чтобы было понятно за что отвечает каждый класс, важно оставлять комментарии в коде, также для более понятного кода.

Я лично писал многостраничные сайты на React + MobX. В основном файле у меня хранились повторяющиеся элементы как шапка и подвал сайта, переходя на новую страницу прорисовывалась не вся страница, а только центральная область с контентом с помощью системы роутов.

Q3

Адаптивная вёрстка требует правильного размещения элементов флексом или гридами. На своём опыте для адаптивной вёрстки использовал флексы, гриды и медиа запросы. Проверял адаптивность открывая сайты на разных устройствах и используя F12, требовалась поддержка для широкоформатных экранов, ноутбуков, планшетов, смартфонов.

Q4

Мои старые проекты помогают мне с новыми, смотря уже готовые решения я экономлю много времени.

Q5

Я предпологаю что были использованы технологии, которые не коректно поддерживаются браузером. Также на старых версиях браузеров не все ccs стили доступны. Возможно придётся отказаться от некоторых стилей, например как от округления углов в старых IE.

Q6

Уточнить у дизайнера вид при наведение или же добавить стандартные анимация как scale.

Q7

Использую для развития сайты как metanit, ютуб или телеграмм каналы archakov blog, ulbi tv, Владилен Минин.

Больше всего сейчас я работаю с JS, а конкретно с фрэймворком React. Также изучаю бэкенд разработку на таких языках как Node Js, C# Asp .Net.

Q8

https://github.com/cullnan/html\_exam.git  
Пример моей верстки по макету html+css  
  
https://github.com/cullnan/test-task  
https://github.com/cullnan/nodex\_exam  
Также есть пример работы с React+MobX/React hooks