IT3030 KIẾN TRÚC MÁY TÍNH

Phiên bản: 2021.1.1

1. THÔNG TIN CHUNG

Tên học phần: Kiến trúc máy tính

(Computer Architecture)

 Mã số học phần:
 IT3030

 Khối lượng:
 3(3-1-0-6)

Lý thuyết: 45 tiết
Bài tập/BTL: 15 tiết
Thí nghiệm: 0 tiết

Học phần tiên quyết: Không

Học phần học trước: - IT1110: Tin học đại cương

- IT2000: Nhập môn CNTT và TT

Học phần song hành: Không

2. MÔ TẢ HỌC PHẦN

Học phần cung cấp cho sinh viên các kiến thức cơ bản về kiến trúc tập lệnh và tổ chức của máy tính hiện đại, cũng như những vấn đề cơ bản trong thiết kế máy tính. Các nội dung chính của học phần bao gồm: Tổng quan về máy tính hiện đại và đánh giá hiệu năng máy tính; Các kiến thức cơ bản về logic số và số học máy tính; Kiến trúc tập lệnh và cơ bản về lập trình hợp ngữ; Tổ chức các thành phần cơ bản của hệ thống máy tính: bộ xử lý, bộ nhớ và hệ thống vào-ra; Kiến trúc máy tính song song. Từ đó sinh viên có khả năng tối ưu hóa trong việc xây dựng các phần mềm cũng như tích hợp hệ thống để nâng cao hiệu năng hệ thống, khai thác và quản trị hiệu quả các hệ thống máy tính và có cơ sở nền tảng cho việc thiết kế máy tính.

Ngoài ra học phần cũng cung cấp cho sinh viên các kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng nghiên cứu.

3. MỤC TIÊU VÀ CHUẨN ĐẦU RA CỦA HỌC PHẦN

Sinh viên hoàn thành học phần này có khả năng:

Mục tiêu/CĐR	Mô tả mục tiêu/Chuẩn đầu ra của học phần	CĐR được phân bổ cho HP/ Mức độ (I/T/U)	
[1]	[2]	[3]	
M1	Nắm vững kiến thức về tổ chức của máy tính hiện đại	1.1.4; 1.2.3; 1.2.4; 1.5.1	
M1.1	Nhận diện và hiểu rõ cấu trúc và hoạt động của hệ thống máy tính	[1.2.4] (TU)	
M1.2	Nhận diện, so sánh và phân loại được các loại máy tính hiện đại	[1.2.4] (TU)	
M1.3	Nắm vững các kiến thức về biểu diễn dữ liệu và số học máy tính	[1.2.3] (TU)	
M2	Nắm vững cơ bản về kiến trúc tập lệnh và lập trình hợp ngữ	1.2.3; 1.2.4	

Mục tiêu/CĐR	Mô tả mục tiêu/Chuẩn đầu ra của học phần	CĐR được phân bổ cho HP/ Mức độ (I/T/U)
M2.1	Hiểu các kiến thức về kiến trúc tập lệnh, từ đó có khả năng tự tìm hiểu các kiến trúc tập lệnh của các máy tính thực tế	[1.2.3; 1.2.4] (TU)
M2.2	Hiểu và biết cách lập trình hợp ngữ, cũng như chuyển đổi giữa ngôn ngữ bậc cao, hợp ngữ và ngôn ngữ máy	[1.2.3; 1.2.4] (U)
M3	Khai thác, quản trị, đánh giá hiệu năng, thiết kế các hệ thống máy tính hiện đại	[1.2.3; 1.2.4] (TU)
M3.1	Chủ động khai thác các hệ thống máy tính sẵn có và tích hợp hệ thống.	[1.2.3; 1.2.4] (TU)
M3.2	Quản trị và đánh giá hiệu năng các hệ thống máy tính hiện đại	[1.2.3; 1.2.4] (TU)
M3.3	Có khả năng phân tích và thiết kế máy tính	1.5.1; 1.5.2; 1.5.3

4. TÀI LIỆU HỌC TẬP

Giáo trình

- [1] William Stallings (2016). Computer Organization and Architecture Designing for Performance, 10th edition, Prentice Hall.
- [2] David A. Patterson & John L. Hennessy (2014). *Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface*, 5th edition, Morgan Kaufmann

Bài giảng: Powerpoint chuyển định dạng (*.pdf).

Phần mềm: MARS: lập trình hợp ngữ cho MIPS.

Sách tham khảo

- [1] David Money Harris and Sarah L. Harris (2012), Digital Design and Computer Architecture, Morgan Kaufmann
- [2] Andrew S. Tanenbaum, (2013) Structured Computer Organization, Prentice Hall

5. CÁCH ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN

Điểm thành phần	Phương pháp đánh giá cụ thể	Mô tả	CĐR được đánh giá	Tỷ trọng
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
A1. Điểm quá trình (*)	A1.1. Đánh giá quá trình	Tự luận/trắc nghiệm	M1.1; M1.2; M1.3; M2.1; M2.2;	30%
A2. Điểm cuối kỳ	A2.1. Thi cuối kỳ	Tự luận/trắc nghiệm	M1.1÷ M1.3; M2.1÷M2.2; M3.1÷M3.3	70%

^{*} Điểm quá trình sẽ được điều chính bằng cách cộng thêm điểm chuyên cần. Điểm chuyên cần có giá trị từ -2 đến +1, theo Quy chế Đào tạo đại học hệ chính quy của Trường ĐH Bách khoa Hà Nôi.

6. KÉ HOẠCH GIẢNG DẠY

Tuần	Nội dung	CĐR học phần	Hoạt động dạy và học	Bài đánh giá
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
1	Chương 1: Giới thiệu chung	M1.1	Giảng bài	A1.1
	1.1 Máy tính và phân loại máy tính	M1.2		A2.1
	1.2 Khái niệm kiến trúc máy tính	M1.3		
	1.3 Sự tiến hóa của công nghệ máy tính	M3.2		
	1.4 Hiệu năng máy tính			
	Bài tập			
2	Chương 2: Hệ thống máy tính	M1.1	Đọc trước tài	A1.1
	2.1 Các thành phần cơ bản của máy tính		liệu;	A2.1
	2.2 Hoạt động cơ bản của máy tính		Giảng bài;	
	2.3 Liên kết trong máy tính			
3	Chương 3: Số học và logic máy tính	M1.2;	Đọc trước tài	A1.1
	3.1 Hệ đếm	M1.3;	liệu;	A2.1
	3.2 Cơ bản về logic số	M2.1; M2.2	Giảng bài;	
	3.3 Phép cộng và trừ với số nguyên	IVIZ.Z		
4	3.4 Phép nhân số nguyên	M1.2;	Đọc trước tài	A1.1
	3.5 Phép chia số nguyên	M1.3;	liệu;	A2.1
	3.6 Số dấu phẩy động	M2.1;	Giảng bài;	
	Bài tập	M2.2		
5	Chương 4: Kiến trúc tập lệnh	M1.2;	Đọc trước tài	A1.1
	4.1 Giới thiệu chung về kiến trúc tập lệnh	M1.3;	liệu;	A2.1
	4.2 Lệnh hợp ngữ và toán hạng	M2.1;	Giảng bài;	
	4.3 Ngôn ngữ máy	M2.2	Minh họa trên	
	Bài tập		phần mềm MARS	
6	4.4 Các lệnh logic	M1.2;	Đọc trước tài	A1.1
	4.5 Tạo các cấu trúc điều khiển	M1.2,	liệu;	A1.1 A2.1
	Bài tập		Giảng bài;	114.1
	Dai tạp		Minh họa trên	
			phần mềm	
			MARS	
7	4.6 Chương trình con	M1.2;	Đọc trước tài	A1.1
	4.7 Các lệnh xử lý ký tự	M1.3	liệu;	A2.1
	4.8 Các lệnh nhân chia số nguyên		Giảng bài;	
	4.9 Xử lý số dấu phẩy động		Minh họa trên	
	4.10 Mång và con trỏ		phần mềm MARS	
	Bài tập		1711 1135	
8	4.11 Các phương pháp định địa chỉ	M1.2;	Đọc trước tài	A1.1
	4.12 Dịch và chạy chương trình hợp ngữ	M1.3	liệu;	A2.1

5.1 Tổ cl 5.2 Thiết 5.3 Kỹ tl mức lệnh 11 Chương 6.1 Tổng 6.2 Bộ n	[2] giữa kỳ 5: Bộ xử lý hức của bộ xử lý	[3] M1.2;	[4] Giảng bài; Minh họa trên phần mềm MARS	[5]
9 Kiểm tra 10 Chương 5.1 Tổ cl 5.2 Thiết 5.3 Kỹ th mức lệnh 11 Chương 6.1 Tổng 6.2 Bộ n	5: Bộ xử lý	M1.2:	Minh họa trên phần mềm	
10 Chương 5.1 Tổ cl 5.2 Thiết 5.3 Kỹ tl mức lệnh 11 Chương 6.1 Tổng 6.2 Bộ n 12 6.3 Bộ n	5: Bộ xử lý	M1.2:		
5.1 Tổ cl 5.2 Thiết 5.3 Kỹ tl mức lệnh 11 Chương 6.1 Tổng 6.2 Bộ n 12 6.3 Bộ n	-	M1.2:		
6.1 Tổng 6.2 Bộ n 12 6.3 Bộ n	t kế bộ xử lý theo kiến trúc MIPS nuật đường ống lệnh và song song n	M2.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài Minh họa trên phần mềm MARS	A1.1 A2.1
1	6: Bộ nhớ máy tính g quan hệ thống nhớ hớ chính	M1.2 M2.1	Đọc trước tài liệu; Giảng bài;	A1.1 A2.1
Bài tập	hớ cache hớ ngoài	M1.2 M2.1	Đọc trước tài liệu; Giảng bài	A1.1 A2.1
7.1 Tổng 7.2 Các ₁	7: Hệ thống vào-ra g quan về hệ thống vào-ra phương pháp điều khiển vào-ra ghép thiết bị ngoại vi	M3.1; M3.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài;	A1.1 A2.1
8.1 Phân 8.2 Đa x	8: Kiến trúc song song loại kiến trúc máy tính ử lý dùng chung bộ nhớ ử lý bộ nhớ phân tán	M3.1; M3.2	Đọc trước tài liệu; Giảng bài;	A1.1 A2.1

7. QUY ĐỊNH CỦA HỌC PHẦN

(*) Dành cho sinh viên theo chương trình tài năng

8. NGÀY PHÊ DUYỆT:

Chủ tịch Hội đồng

Nhóm xây dựng đề cương TS. Nguyễn Kim Khánh; TS. Ngô Lam Trung; ThS. Nguyễn Đức Tiến

9. QUÁ TRÌNH CẬP NHẬT

Lần cập nhật	Nội dung điều chỉnh	Ngày tháng được phê duyệt	Áp dụng từ kỳ/khóa	Ghi chú
1			20211	
2				