* Een kennistoets kan bestaan uit meerkeuzevragen, juist/onjuist-vragen en kort-antwoord-vragen
* Bij een kort-antwoord-vraag kan worden vastgelegd welke antwoorden correct zijn.
* Bij registratie dient een emailadres, voornaam, achternaam, wachtwoord en school/organisatie ingevuld te worden.
* Bij een basis account krijgt een docent een lokaal met lokaalnummer toegewezen waarin hij een kennistoets kan uitvoeren.
* Bij een premium account kan een docent tot acht verschillende lokalen aanmaken en gebruiken
* Er kunnen maximaal 50 studenten deelnemen aan een sessie
* Als een student zich aanmeld moet hij een studentnaam op geven.
* Een student kan op een eenvoudige manier door de vragen navigeren en kan terug gaan naar een eerder bekeken vraag om alsnog antwoord te geven of een antwoord aan te passen.
* Als een student alle vragen gemaakt heeft kan hij aangeven dat hij klaar is.
* Een student verdient punten per goed beantwoorde vraag
* Een student krijgt een bonus op basis van de totale tijd die nodig was om de kennistoets te doorlopen
* Als alle studenten klaar zijn of de tijd is verstreken, dan kan de docent een overzicht met totaalscores genereren
* De puntentelling moet flexibel zijn, d.w.z. er moet makkelijk overgestapt kunnen worden op een andere systematiek.
* Een docent stelt een tijd in die gebruikt kan worden voor het doorlopen van de kennistoets.
* De aanvoerder van een team krijgt automatisch een teamnummer toegewezen
* De voortgang van elk team wordt op een scorebord getoond.
* Odinido kan in de toekomst worden uitgebreid naar andere talen zoals Engels, Duits, Frans en Spaans