**Use Case:** Kennistoets uitvoeren

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Docent | |
| **Stakeholders and Interests:** Odinido, docent, student | |
| **Brief description:**  Na registratie kan een docent een kennistoets starten. De docent kiest een kennistoets en kiest vervolgens een lokaal om deze toets te laten starten, hierna kunnen studenten zich aanmelden. | |
| **Preconditions:**  Docent moet geregistreerd/ingelogd zijn. | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**  Docent heeft kennistoets gestart in gekozen lokaal. | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Docent geeft aan kennistoets te starten. | 1. Systeem geeft kennistoetsen weer. |
| 1. Docent kiest kennistoets. | 1. [docent heeft premium account] Systeem geeft lokalen weer. |
| 1. Docent kiest lokaal. | 1. Systeem start de kennistoets. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  | 2.A. Er zijn geen kennistoetsen van de docent.  Systeem geeft foutmelding  4.A. Er is geen lokaal beschikbaar voor de docent.  Systeem geeft foutmelding  4.A. [docent heeft basis account] Systeem start de kennistoets in het eerder toegewezen lokaal.  Einde usecase |
|  | |

**Use Case:** Toets aanmelden

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Student | |
| **Stakeholders and Interests:** Odinido, student | |
| **Brief description:**  Als een docent een kennistoets heeft gestart in een lokaal, kan een student zich aanmelden bij het desbetreffende lokaal. Een student dient een studentnaam op te geven en kan vervolgens doorgaan naar het maken van de toets. | |
| **Preconditions:**  Er moet een kennistoets gestart zijn. | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**  Student heeft zich aangemeld voor de toets. | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Student geeft aan dat hij wil aanmelden voor een toets. | 1. Systeem vraagt lokaalnummer. |
| 1. Student vult lokaalnummer in. | 1. Systeem vraagt studentnaam aan. |
| 1. Student vult zijn/haar naam in. | 1. Systeem meldt de student aan. |
|  | 1. Systeem start toets. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
| 3.A. Student vult verkeerde lokaalnummer in.  5.A. Student vult niks in. | 3.B. Systeem toont foutmelding.  5.B. Systeem toont foutmelding. |
|  | |

**Use Case:** Toets invullen

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Student | |
| **Stakeholders and Interests:** Odinido, student | |
| **Brief description:**  Als een student zich heeft aangemeld bij een toets kan hij/zij beginnen met het beantwoorden van de vragen. De student beantwoord de vragen een voor een. Een student kan eventueel terug navigeren naar een eerder bekeken vraag om alsnog een antwoord te geven of om het eerder gegeven antwoord aan te passen. Als een student alle vragen heeft beantwoord, kan hij aangeven dat hij klaar is. | |
| **Preconditions:**  Er moet een kennistoets gestart zijn.  Student moet aangemeld zijn. | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**  Student heeft kennistoets gemaakt. | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
|  | 1. Systeem toont vraag. |
| 1. Student beantwoordt de vraag. | 1. Systeem gaat verder naar de volgende vraag. |
| Zolang er vragen zijn, worden stappen 1-3 herhaald.   1. Student geeft aan dat hij klaar is. |  |
|  | 1. Systeem registreert het aantal goed beantwoorde vragen en de tijd. |
|  |  |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
| 2.A. Student navigeert naar volgende of vorige vraag.  4.A Student geeft aan terug te willen gaan naar een vraag. | 2.B. Systeem toont volgende of vorige vraag.  4.B. Systeem toont de vraag. |
|  | |

**Use Case:** Kennistoets verwerken

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Student | |
| **Stakeholders and Interests:** Odinido, student, docent | |
| **Brief description:**  Als een docent een kennistoets heeft gestart en de tijd van de kennistoets verstreken is en/of alle studenten hebben alle vragen ingevuld kan de docent met behulp van Odinido een overzicht, met per deelnemer de totaalscore genereren en deze laten tonen aan de deelnemers. | |
| **Preconditions:**  De tijd van de kennistoets is verstreken en/of alle studenten zijn klaar met het beantwoorden. | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**  Docent heeft een overzicht van totaalscore per deelnemer gegenereerd. | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Docent geeft aan dat hij score wil zien. | 1. Systeem berekent score per student. |
|  | 1. Systeem maakt overzicht van alle scores. |
|  | 1. Systeem toont overzicht. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  |  |
|  | |