

Tipos de redes.

PAN: es una red de computadores usada para la comunicación entre los dispositivos de la computadora cerca de una persona. (Red de área personal).

WPAN: es una red de ordenadores inalámbrica para la comunicación entre distintos dispositivos. (Red inalámbrica de área personal).

LAN: es una red que se limita a un área especial relativamente pequeña tal como un cuarto, etc... (Red de área local).

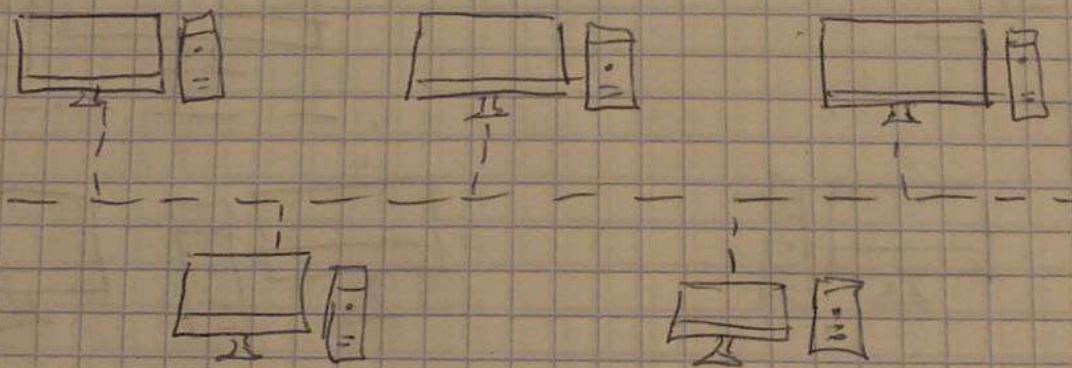
Tipos de topologías de red.

En bus: Cada uno se conecta a un cable central. Toda la transmisión de datos entre nodos ocurre mediante este canal de comunicación.

Red en estrella: Reduce la posibilidad de fallo de red conectando todos los nodos a un nodo central.

Red en árbol: también conocida como jerárquica, puede ser vista como una colección de redes en estrella ordenadas en una jerarquía.

Bus:



Martes 13 Mayo 2025

Tipos de investigación

Cuantitativo: utiliza datos que se pueden medir. Porcentajes

Cualitativo: la recopilación de datos se basa en cualidades.

Con usuarios: Orientado a la contribución de los individuos

Sin usuarios: No intervienen los usuarios, también llamado método experto

Investigación: recopilación de información mediante la exploración

Definición: llamado síntesis, consigue perfeccionar por el análisis anterior.

Generación: crea soluciones de diseño

Evaluación: Soluciones con otras fases de investigación.

Teoría del color

RGB: ~~Red~~, Red, Green, Blue y unido dan blanco

CMYK: Cyan, Magenta, Yellow, Black, unidos dan negro

Primarios: no se obtienen en mezclas (RYB): Red, Yellow, Blue

Secundarios: Se mezclan dos primarios en partes iguales

Ciberetnografía:

Método de investigación cualitativa, recaba opiniones, experiencias, etc. en lugar de números

Busca estudiar el comportamiento e identidad cultural

Etiqueta/Atributo	Nombre	Función
 	Lista	Agrega una lista
<p> </p>	Párrafo	Agrega un párrafo
<body> </body>	Estructura	Define el contenido visible
<h1> </h1>	Título	Agrega un título
 	Lista	Agrega una lista
<hr>	Separador	Divide el texto
bgcolor=	Color	Define el color de fondo
<table> </table>	Tabla	Agrega una tabla
<h2> </h2>	Subtítulo	Define subtítulos
<title> </title>	Título	Define el título de la página
	Imagen	Agrega una imagen
<td> </td>	Celda	Define celdas dentro de tabla
border="2"	Bordes	Define bordes de un elemento
 	Elemento	Define elemento en lista
	Navegación	Agrega Navegación entre pg.
<tr> </tr>	Fila	Define fila en tabla

1 ¿Qué es CSS y para qué se utiliza?

Es un lenguaje de estilo utilizado para describir la presentación de un documento escrito en HTML o XML. Se utiliza para aplicar estilos a las páginas web, como colores, fuentes y diseño.

2 Estructura básica de una regla CSS.

Una regla CSS se compone de un selector y una declaración. La declaración incluye una o más propiedades y sus valores.

3 ¿Qué es un selector en CSS y para qué sirve?

Es una parte de la regla que determina qué elementos HTML se verán afectados por las declaraciones de estilo. Sirve para seleccionar los elementos a los que se les aplicarán los estilos.

4 ¿Qué es un selector de ID y cómo se utiliza en CSS?

Se utiliza para seleccionar un único elemento HTML que tiene un atributo id específico. Se denota con el símbolo #

5 ¿Qué es un selector de clase y cómo se utiliza en CSS?

Se usa para seleccionar uno o más elementos HTML que tienen el atributo class. Se denota con un punto .

Martes 08 Abril 2025

8) ¿Qué tipo de plantillas ofrece Animaker para la creación de videos?

Plantillas para educación, negocios, redes sociales, presentaciones, etc..

9) ¿Qué es la línea del tiempo en Animaker y cómo se utiliza para ediciones precisas?

Herramienta para controlar el momento exacto en que aparece cada elemento del video.

10) ¿Cómo se crea un personaje personalizado en Animaker?

Con el creador de personajes, eligiendo y modificando rasgos y accesorios.

11) ¿Qué opciones de personalización se ofrecen para los personajes en Animaker?

Ropa, cabello, color, accesorios, expresiones, posturas, etc..

12) ¿Cómo se agrega un fondo a una escena en Animaker?

Desde la biblioteca o subiendo una imagen propia.

13) ¿Qué herramientas se utilizan para sincronizar el movimiento de los labios de un personaje con el audio?

La herramienta de "auto lip-sync" que sincroniza automáticamente.

14) ¿Cómo se agrega y edita texto en una escena en Animaker?

Usando la opción de texto y ajustando estilo, tamaño, duración y animación.

29 de Abril

08 ABR. 2025

Martes 08 Abril 2025

1) ¿Qué características son esenciales para ser un buen creador de contenidos digitales?

Creatividad, constancia, comunicación, pensamiento crítico y adaptación

2) ¿Cómo influye la investigación en la creación de contenidos digitales?

Ayuda a generar contenido relevante, preciso y adaptado al público

3) ¿Qué herramientas de conocimiento y recursos socio cognitivos son útiles para desarrollar contenidos digitales?

Herramientas digitales, habilidades de análisis, síntesis y comunicación

4) ¿Qué es Animaker y qué tipo de videos permite crear?

Es un programa basado en la nube que te permite hacer videos creativos.

Crea videos verticales animados

5) ¿Cómo se registra en Animaker y cómo se configura?

Con correo electrónico, nombre y contraseña o con una cuenta de Google

6) ¿Qué es un espacio de trabajo en Animaker y cómo se configura?

Entorno de trabajo donde se organizan y comparten proyectos con el equipo

7) ¿Cómo se puede trabajar en equipo en Animaker?

Compartiendo proyectos y editando colaborativamente

Martes 25 Marzo 2025

Entrevista asistida por computadora

Es una entrevista presencial se presentan al entrevistado una serie de cuestionamientos que se visualizan en una pantalla. Las respuestas se van registrando sustituyendo a la entrevista impresa.

Entrevista online

Se utiliza para obtener información a partir de una conversación en línea entre 2 o más personas. Tiene un ambiente cordial. Conocer la opinión o puntos de vista es su función. Elementos: entrevistador, entrevistado, preguntas guía, reporte.

Investigación cuantitativa

Empieza manipulando números para expresar su trabajo.

Centrada en la causa y efecto de las cosas.

Ej: ciencias naturales

Recoge los discursos existentes en torno al tema, no requiere de procedimientos numéricos.

Obtiene datos a través de una diversidad posible de métodos.

Ej: Ciencias sociales

Técnicas de Investigación Digital

Investigación cualitativa

Integra tanto investigación cuantitativa como cualitativa, utiliza datos estadísticos con perspectivas contextualizadas a un nivel más profundo.

Son formas de producción de conocimientos altamente complementarias.

Ej: ciencias naturales y sociales

Etnografía y Cyber-etnografía

La etnografía para la descripción y comprensión de los diferentes aspectos o características de una cultura. Reproduce e analizan los datos e informaciones relacionadas de una comunidad.

La cyber-etnografía es un método de investigación cualitativa. Usa encuestas digitales, blogs y su finalidad es conocer de manera virtual el comportamiento de un grupo social.

Focus group online

Consiste en reunir a un grupo de personas con características y rasgos comunes para discutir sobre un tema. Su objetivo es analizar y captar los contenidos digitales.

Identifica ideas principales, es decir, la comprensión de la información.

Fases: Filtro, Análisis, Recopilación e interpretación.

Lunes 9 Septiembre 2024



Conceptos

- **Grooming**
Acoso sexual de una persona adulta a un niño o un adolescente por medio de Internet.
- **Phishing**
Es un delito informático que consiste en una serie de técnicas que tienen como objetivo engañar a las personas para que compartan información confidencial.
- **Spoofing**
Técnica que utilizan los atacantes para hacerse pasar por una persona o entidad de confianza y engañar a las víctimas para obtener información.
- **Scams de inversión**
Prácticas engañosas usadas para convencer a la persona de que invierta dinero.
- **Estafas de Amor**
Consiste en engañar a alguien con una falsa relación sentimental.
- **Scams de compras**
Estafas que se cometen a través de la compra y venta de productos y servicios, ya sea en línea o presencial.
- **Ransomware**
Es un tipo de malware o código malicioso que impide la utilización de los equipos o sistemas que infecta.
- **Malware**
Cualquier tipo de software malicioso diseñado para dañar o explotar cualquier dispositivo, servicio o red programable.
- **Cat fishing**
Práctica maliciosa que consiste en crear una identidad falsa en línea para engañar a otras personas.
- **Sexortion**
(chantaje sexual) donde una persona es extorsionada por alguna otra que tiene en su poder imágenes suyas de carácter sexual.

Lunes 02 Septiembre 2024

Componentes principales de una computadora.

Tenemos Hardware y Software

Hardware: Se refiere a los componentes físicos o tangibles de una computadora, es decir, las partes que puedes tocar y ver

- CPU (procesador): Es el cerebro de la computadora, ejecuta instrucciones y realiza cálculos.
- Motherboard (placa base): Es la placa principal que conecta todos los componentes, permite la comunicación entre ellos.
- RAM (memoria): Almacena datos temporales, permite el acceso rápido a la información. Memoria temporal.
- Disco duro o SSD (almacenamiento): Almacena datos, programas y el sistema operativo.
- Tarjeta gráfica: Controla la salida de video, permite juegos y gráficos avanzados.
- Teclado
- Mouse
- Pantalla
- Gabinete (caja que contiene los componentes)

CPU: Bajo ← Intel Celeron
Intel

Core i3 → Intermedio
i5
i7
i9 → Altos

AHD

Ryzen 3
Ryzen 5
Ryzen 7

} Mejores.

- Fuente de poder: Proporciona energía a todos los componentes.
- Tarjeta de sonido: Controla la salida del audio.
- Gabinete: Es el caso que alberga todos los componentes.

Programa vs Software

Programa nos resuelve un problema, y un software es el conjunto de programas para resolver una tarea.

Viernes 27 Agosto 2024

Medios de Información

Los medios de donde sacamos información los usamos siempre, y son muy importantes, pero ¿Qué son?

Los medios informativos locales son aquellos medios de comunicación cuyo ámbito de información es un área limitada: localidad, municipio, región, etc. Surgen por la necesidad y el derecho de que todos los habitantes de cada localidad estén debidamente informados...

Tenemos diferentes medios informativos, como...

- 1 Ciudad o País.
- 2 Las noticias o entrevistas.
- 3 Formato o periódico.
- 4 Dirección web
- 5 Dirección física
- 6 Números de teléfonos
- 7 Nombre del contacto
- 8 Correo electrónico
- 9 Especialidad del medio
- 10 Otros...

Los medios de comunicación de masas se atribuyen a una sociedad y un modelo de vida muy concreto, como es la sociedad de masas, que tiene su origen en la Edad Contemporánea y que se caracteriza por la revolución industrial, que produce el abandono de la agricultura en favor de la industria y los servicios, grandes movimientos demográficos que incluyen el éxodo rural, y la mecanización del trabajo.

Lunes 26 Agosto 2024

7:8.46

Para protegerme en Internet

- Páginas seguras
- Antivirus
- Contraseñas
 - WEP 12345678910
 - WPA Miguel 123
 - WPA2 Miguel @123
 - WPA3 (192 bits)
- Actualización de Software
- Actualización de Contraseñas
- Usar una VPN
- Ser cauteloso con los enlaces y archivos adjuntos

Concepto de Cookies

En Inglés cookie significa galleta y este concepto, aunque existe desde 1994, es un tema que arde en los tiempos actuales porque las leyes de Políticas de Cookies cambian y cada día son más difíciles de entender y de implementar.

Es un pequeño archivo de datos creado por el sitio web visitado y almacenado en el navegador o dispositivo utilizado por los usuarios.

¿Cuáles es la contraseña más segura y características?

WPA3 (Wi-Fi Protected Access 3) es un protocolo de seguridad inalámbrica que utiliza un cifrado de 192 bits para proteger las redes Wi-Fi.

- Resistencia a ataques de diccionario
- Selección natural de contraseña
- Protección mediante balizas
- Mecanismo de extensión de la privacidad

¿Qué tipo de estafas existen en internet?

Phishing ataque cibernético, donde se envía un mensaje no solicitado a un usuario con intención de robar información personal haciéndose pasar por una cara conocida.

Catfishing tipo de ataque de ingeniería social, donde se crea una identidad en línea falsa para engañar y explotar una persona. Intentando iniciar una relación romántica por redes sociales.

Estafas de ofertas de empleo Se crea una lista de empleos falsa para atraer a aquellos que buscan un nuevo trabajo.

Estafas en las redes sociales estafas en línea, a través de plataformas, se publican promociones falsas, enlaces malos o se hacen pasar por cuentas en línea para robar información personal.

Lunes 19 Agosto 2024

¿Qué es la Cultura Digital?

- Estudia los diversos fenómenos sociales asociados a la Internet y otras nuevas formas de comunicación. Extiende una amplia gama de temas culturales relacionados con los ciber-temas.

¿Qué es la Identidad Digital?

- Es el conjunto de información que sumado proyecta una imagen o reputación acerca de nosotros en Internet.

¿Qué es la Ciudadanía Digital?

- Se refiere al conjunto de derechos y responsabilidades que las personas tenemos en el entorno digital.

¿Qué es TICS?

- (Las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones)
Son el conjunto de recursos, herramientas, equipos, programas informáticos, aplicaciones, redes y medios, que permiten la compilación, procesamiento, etc... de transmisión de información como: voz, datos, texto, video e imágenes.

¿Qué es WEB?

- La World Wide Web (telaraña/red mundial gigante).

¿Qué es Internet?

- Hace referencia a una red de Computadoras interconectadas entre sí a nivel mundial con el objetivo de hacer común información de acceso público.

¿Qué es Nube?

- Posibilita guardar y acceder a la información disponiendo únicamente de una conexión a Internet.

¿Qué es Servicios Digitales?

- Programas que consumimos por Internet, ejemplo:
Netflix.