

Universidade Federal de Campina Grande
Unidade Acadêmica de Sistemas e Computação
Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

#### Projeto de Inteligência Artificial I

#### Predição de Texto sob Contexto usando Cadeias de Markov

Rafae N Cipriano rafael.cipriano@ccc.ufcg.edu.br







# Definição do problema

Em certas interfaces de digitação é conveniente a presença de um sistema de predição de texto acurado que acelere a síntese da mensagem

Existem diversas formas de se relacionar dados de entrada de modo que se maximize esta acurácia





#### **Conceitos de IA Envolvidos**

Este problema pode ser formalizado com base no conceito de Rede Bayesiana de modo que seja possível mapear as sequências de caracteres e palavras em transições entre estados com relações probabilísticas por ordem de ocorrência Podemos realizar a predição dos candidatos a partir deste modelo





#### **Conceitos de IA Envolvidos**

A representação da rede bayesiana é feita por meio de um grafo direcionado acíclico no qual os nós representam variáveis de um domínio e os arcos representam a dependência condicional ou informativa entre as variáveis. Para representar a força da dependência, são utilizadas probabilidades, associadas a cada grupo de nós pais-filhos na rede (PEARL, 1988)





#### **Conceitos de IA Envolvidos**

Cadeias de Markov finitas e discretas podem ser descritas por meio de um grafo dirigido (orientado), onde cada aresta é rotulada com as probabilidades de transição de um estado a outro sendo estes estados representados como os nós conectados pelas arestas





A solução proposta faz uso de duas cadeias de Markov com pesos ajustados de acordo com as entradas capturadas: na primeira serão mapeadas as palavras candidatas para uma parte de palavra enquanto na segunda cadeia serão mapeadas as transições entre palavras





Exemplos de processamento de palavras:

```
'só' \rightarrow {'s', 'só'}

'sair' \rightarrow {'s', 'sair'} {'sa', 'sair'} {'sai', 'sair'}

'vou' \rightarrow {'v', 'vou'} {'vo', 'vou'}

'eu' \rightarrow {'e', 'eu'}
```





Exemplos de processamento de contexto:

'eu vou sair' → {'eu', 'vou'} {'vou', 'sair'} 'eu vou só' → {'eu', 'vou'} {'vou', 'só'}





Cadeias de Markov:

Palavras:

```
{'e': {'eu': 2}} {'v': {'vou': 2}} {'vo': {'vou': 2}} {'s': {'só': 1, 'sair': 1}} {'sai': {'sair': 1}}
```

Contexto:

{'eu': {'vou': 1}} {'vou': {'sair': 1, 'só': 1}}





Exemplos de saída:

'eu v' → contexto identificado: 'eu'; candidatos: 'vou'; selecionado: 'vou' (repesagem)

'eu vou s' → contexto identificado: 'vou'; candidatos: {'sair', 'só'}; selecionado: 'sair' (repesagem)





#### **Resultados Obtidos**

A metodologia aplicada ao problema apresenta soluções satisfatórias de modo que, a partir do momento em que uma palavra é repetida uma quantidade suficiente de vezes, o sistema reposiciona essa palavra na lista de palavras candidatas e, inclusive, de acordo com o contexto





# **Demonstração Prática**

Favor executar o sistema!





# **Obrigado!**

