KARGO DAĞITIM SİSTEMİ PROJESİ

Rana Dudu Kabak – Muhammet Cüneyd Kurtbaş

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Kocaeli Üniversitesi

ranadudukabak@gmail.com ve cuneydkurtbas@gmail.com

Özet

Projede bizden manuel olarak elle veya GUI üzerinden sipariş edilen kargoları işaretleyeceğimiz, bu girilen verileri cloud üzerinde tutacağımız, daha sonrasında ise Dijkstra, Prim veya Kruskal en kısa yol algoritmalarından birini kullanarak kargocuya tüm kargoları en kısa yoldan nasıl götürebileceğini gösteren, bunu yaparken de her yeni kargo eklendiğinde gidilecek yolun anlık olarak güncellendiği bir kargo dağıtım sistemi yapmamız istenmiştir.

1. Giris

Proje için öncelikle cloud üzerinde bir veri tabanı olusturmamız gerekmektedir. Firebase kullanarak bir veri oluşturduktan sonra Google Maps API'larını kullanarak hazırlamamız gereken GUI'den ilkine Google Maps haritası yüklenir. Diğer GUI ise kargo dağıtım sistemini kullanacak olan kullanıcının giriş yapması, sipariş vermesi için veya kargo sistemine üye olmak için kullanılacaktır.

2. Yöntem

İşe istenen GUI'lerden ilkinin tasarımıyla başlanmıştır. Bu GUI'de kargo dağıtım sistemini kullanmak isteyen kullanıcı daha önce kayıtlıysa oturum açması için gerekli bölüm bulunur. Kullanıcı, kullanıcı adı ve şifre bilgilerini girdikten sonra bu bilgiler database üzerinden kontrol edilir. Eğer bilgiler veri tabanında kayıtlı şekilde bulunuyorsa giriş başarılı bir şekilde

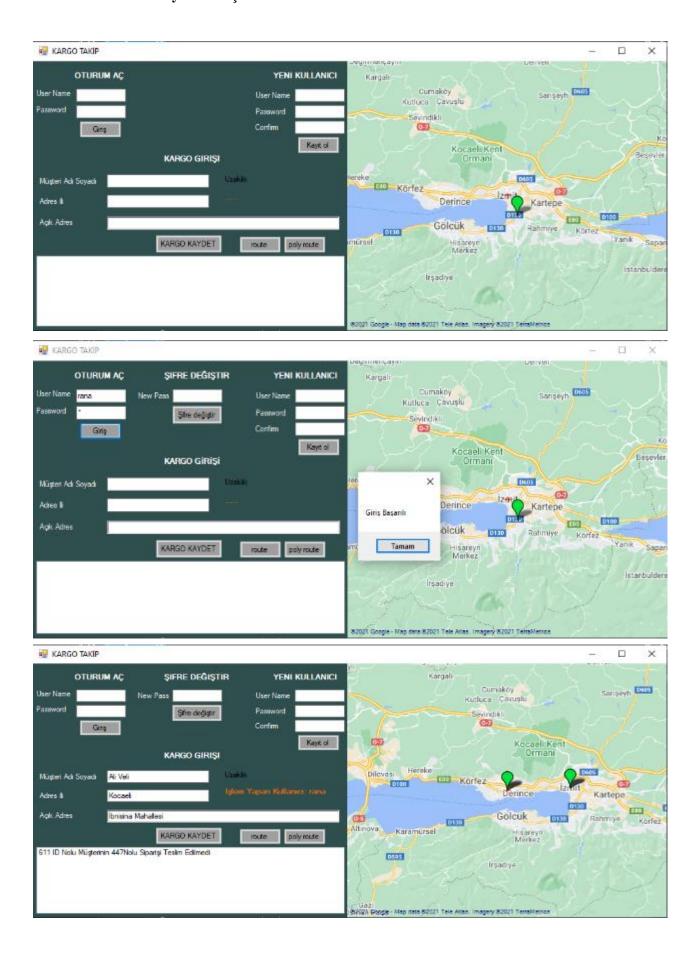
sağlanacaktır. Bunun yanında kullanıcı giriş yaptıktan sonra kullanıcının kargo sipariş vapabilmesi icin bir bölüm girisi tasarlanmıstır. Bu bölümde müsteri adını soyadını, adres ilini ve açık adresini yazarak kargo girişi yapabilmektedir. kaydedildiği anda diğer GUI'de bulunan haritada girilen adres bir işaretleyici ile işaretlenecektir. Bunlar dışında aynı GUI'de daha önce sisteme üye olmamış kullanıcıların bilgilerini girerek verilerini veri tabanına kaydedip üye olabileceği bölüm de mevcuttur. Kullanıcılar kargo girişlerini yaptıktan sonra en kısa yolu hesaplayan algoritma çalışarak kargocuya tüm bu kargoları en kısa olarak hangi yoldan götürebileceğini gösterecektir. Aynı zamanda kullanılacak API'ler (en kısa yol algoritmasını icerir.) **JavaScript** kullanılarak yazılıp Firestore aracılığıyla yayınlanmıştır.

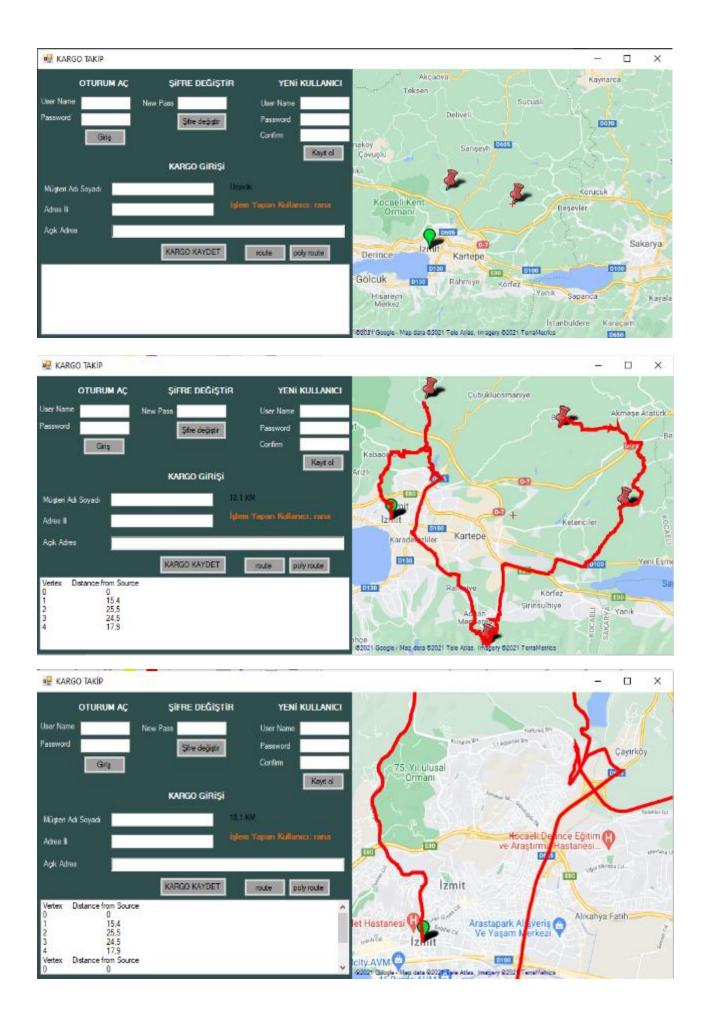
3. Sonuç

Proje Mac işletim sisteminde, Visual Studio 2019 Community IDE ile beraber cloud platformu olarak Firebase veri tabanı sağlayıcısı kullanılarak hazırlanmıştır.

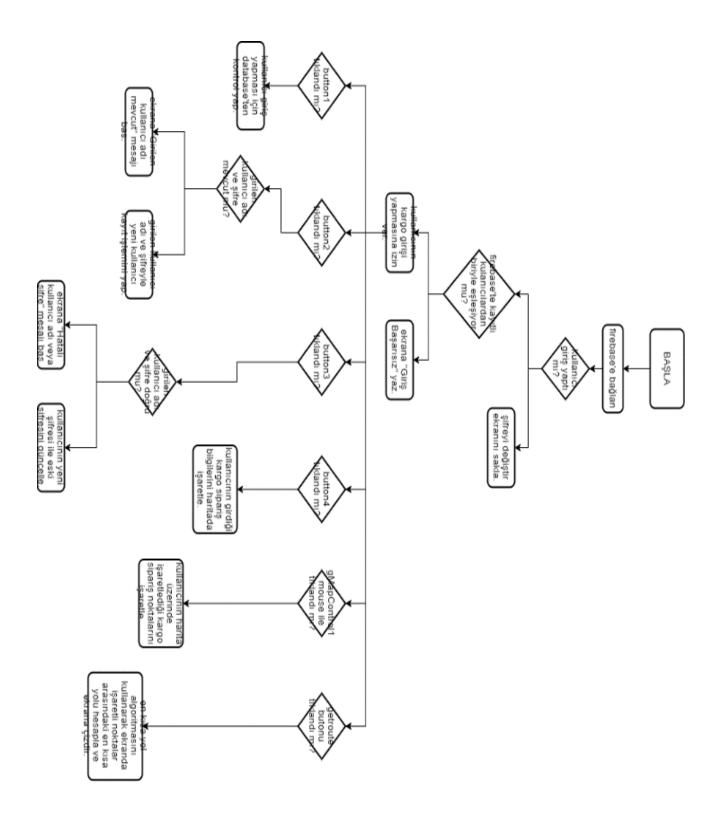
Proje çalıştırıldığında herhangi bir compiler/runtime hatası alınmamıştır.

4. Deneysel Sonuçlar





5. AKIŞ DİYAGRAMI



6. Kaynakça

- https://www.youtube.com/watch? v=ZyyU6MfbXvc&list=PLID7n TmUjVuqIhWVfaNhnpqCZmNcA 9e&index=10
- https://www.youtube.com/watch? v=kTWMffdX24s&list=PLrb70i TVZjZPEbhCh85VQIpRbQos2Q x3i&index=7
- https://www.yazilimbilisim.net/csharp/nullreferenceexceptionhatasi-cozumu/
- https://medium.com/@akanesen/ api-nedir-entegrasyonunas%C4%B11yap%C4%B11%C4%B1r-578f93578e46