

Exercícios HTML/CSS/JS

1. Faça uma tela web com as seguintes características:
 - a. Dois campos de entrada de valores numéricos (`type="number"`).
 - b. Um botão abaixo destes campos que, ao ser pressionado, calcule a soma dos dois números do item anterior, e mostre o resultado em um `<div>` ou `<p>` abaixo deste botão.
 - c. Um outro botão abaixo do item anterior, e ao ser pressionado deverá mostrar a seguinte informação em um `<div>` ou `<p>` abaixo deste botão:
 - i. "Primeiro número é maior" em fundo vermelho (`red` no CSS), caso o primeiro número seja maior que o segundo.
 - ii. "Segundo número é maior" em fundo verde (`green` no CSS), caso segundo número seja maior que o primeiro.
 - iii. "Ambos são iguais" em fundo amarelo (`yellow` no CSS), caso ambos os números sejam iguais.
2. Faça outra tela web com as seguintes características:
 - a. Um campo de entrada tipo `"text"`.
 - b. A cada tecla digitada dentro deste campo, um `<div>` ou `<p>` abaixo deste campo deve mostrar o mesmo conteúdo do campo.
 - c. Um botão ao lado do campo de entrada acima.
 - d. Ao pressionar este botão, um `<div>` ou `<p>` abaixo dos outros elementos deverá mostrar a mensagem "O tamanho atual do campo é de: ", e em seguida o tamanho do campo digitado até o momento (atributo `length`).
- OPCIONAL 3. Faça uma terceira tela com as seguintes características:
 - a. A tela já deverá possuir uma `<table>` com 3 linhas e 3 colunas.
 - b. Um botão ao final da tabela deverá criar uma nova linha com 3 colunas na tabela do item anterior.
 - c. Um outro botão que chama uma função que conta e lista os elementos HTML da página. Utilize `document.getElementsByTagName("*")` para obter todos os elementos e as propriedades `"tagName"` e `"length"`. Estas informações deverão ser mostradas em um `<div>` ou `<p>` abaixo do botão.
4. Faça uma terceira tela web com as seguintes características:
 - a. Crie uma lista (`ul`) com 5 itens (`li`) que representam as suas comidas favoritas. Quando um item da lista for clicado, exiba um alerta com o nome da comida.
 - b. Crie um `<div>` com efeito de `"hover"` (`:hover`) para mudar a cor de fundo ao passar o mouse sobre ele.
 - c. Crie uma tabela (`table`) com três colunas (`th`) e três linhas (`tr`). Quando o usuário clicar em uma célula da tabela, altere a cor de fundo dessa célula para vermelho.