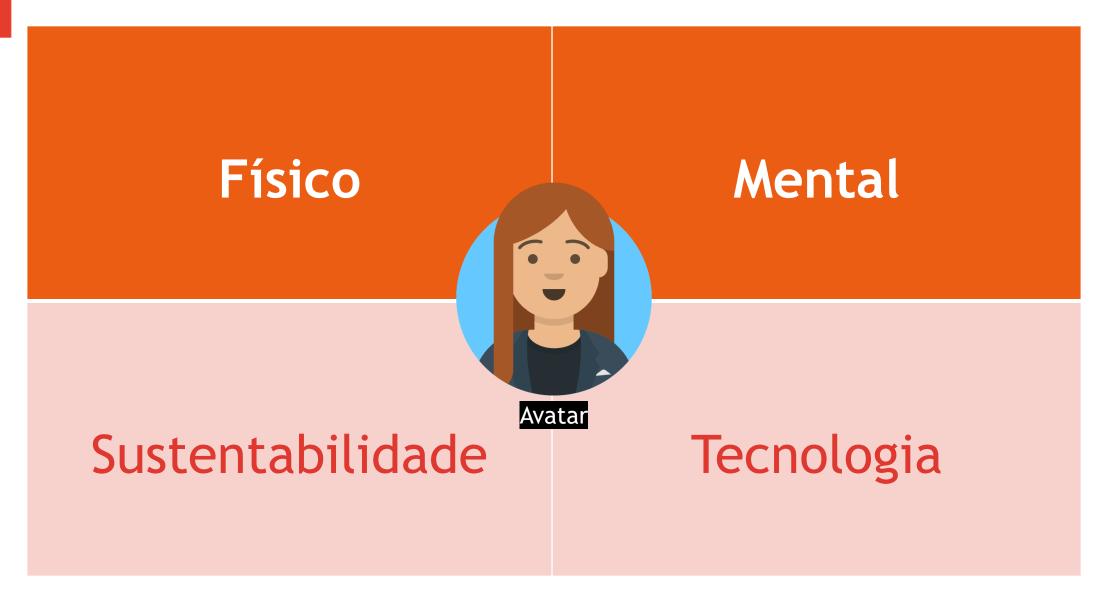


Challenging the Elderly







Carla Mendes



EMPREGO Gestora Financeira

> IDADE 65

FORMAÇÃO Ensino Secundário - 12° ano

> INDÚSTRIA Financeira

SOBRE

Nasceu no Porto, estudou até ao 12º ano e focou-se em economia. Recentemente reformou-se e ainda se está a habituar à mudança de vida, a é viúva e vive com o seu cão de 14 anos que demonstra problemas de saúde. A família está na capital e visita-a 2 vezes ao ano. A Carla já não tem muitas amigas de infância e encontra-se de momento sozinha, sem muito que fazer. Gosta de puzzles e de quebra-cabeças e costuma fazer a sopa de letras do jornal.

OBJETIVOS

- Arranjar novas atividades;
- Sair mais de casa e passear;
- Fazer novas amigas;
- Aprender a dançar;

MAIORES DESAFIOS

- Cuidar do seu cão;
- Arranjar coisas novas para fazer;
- Sente-se sozinha;
- Sente falta do Marido;

MÉTODOS PREFERIDOS DE COMUNICAÇÃO

Telefone / Email / SMS



Business Scenario





Tabela RI's

RIO1 A adição de pontos é sempre positiva, logo os pontos das tarefas são no mínimo 10 e no máximo 250 RIO2 As categorias das Tarefas só podem ser quatro: físicas, mentais, sustentabilidade e tecnologia RIO3 O mínimo de gemas ganhas por realizar uma tarefa é 50 e o máximo é 250 RIO4 Tipo de personalização só pode ser para a cabeça, o tronco, as pernas, os pés e acessórios RIO5 O preço mínimo de um item de personalização é 50 e o máximo 1500 RIO6 O tipo de medalha só pode ser de quatro tipos: físicas, mentais, sustentabilidade e tecnologia RIO7 O código postal de 4 digitos tem de ter obrigatoriamente 4 digitos RIO8 O código postal de 3 digitos tem de ter obrigatoriamente 3 digitos RIO9 Quando um utilizador cria um avatar, este não possuí qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish RI19 Não podem existir emails repetidos	
RIO3 O mínimo de gemas ganhas por realizar uma tarefa é 50 e o máximo é 250 RIO4 Tipo de personalização só pode ser para a cabeça, o tronco, as pernas, os pés e acessórios RIO5 O preço mínimo de um item de personalização é 50 e o máximo 1500 RIO6 O tipo de medalha só pode ser de quatro tipos: físicas, mentais, sustentabilidade e tecnologia RIO7 O código postal de 4 dígitos tem de ter obrigatoriamente 4 dígitos RIO8 O código postal de 3 dígitos tem de ter obrigatoriamente 3 dígitos RIO9 Quando um utilizador cria um avatar, este não possui qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RIO4 Tipo de personalização só pode ser para a cabeça, o tronco, as pernas, os pés e acessórios RIO5 O preço mínimo de um item de personalização é 50 e o máximo 1500 RIO6 O tipo de medalha só pode ser de quatro tipos: físicas, mentais, sustentabilidade e tecnologia RIO7 O código postal de 4 dígitos tem de ter obrigatoriamente 4 dígitos RIO8 O código postal de 3 dígitos tem de ter obrigatoriamente 3 dígitos RIO9 Quando um utilizador cria um avatar, este não possui qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fon_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI05 O preço mínimo de um item de personalização é 50 e o máximo 1500 RI06 O tipo de medalha só pode ser de quatro tipos: físicas, mentais, sustentabilidade e tecnologia RI07 O código postal de 4 dígitos tem de ter obrigatoriamente 4 dígitos RI08 O código postal de 3 dígitos tem de ter obrigatoriamente 3 dígitos RI09 Quando um utilizador cria um avatar, este não possui qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI06 O tipo de medalha só pode ser de quatro tipos: físicas, mentais, sustentabilidade e tecnologia RI07 O código postal de 4 dígitos tem de ter obrigatoriamente 4 dígitos RI08 O código postal de 3 dígitos tem de ter obrigatoriamente 3 dígitos RI09 Quando um utilizador cria um avatar, este não possui qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RIO7 O código postal de 4 dígitos tem de ter obrigatoriamente 4 dígitos RIO8 O código postal de 3 dígitos tem de ter obrigatoriamente 3 dígitos RIO9 Quando um utilizador cria um avatar, este não possui qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RIOS O código postal de 3 dígitos tem de ter obrigatoriamente 3 dígitos RIO9 Quando um utilizador cria um avatar, este não possui qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RIO9 Quando um utilizador cria um avatar, este não possui qualquer tipo de nível RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI10 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 10 pontos RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI11 Quando um utilizador cria um avatar, este ganha 150 gemas RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI12 O género do utilizador só pode ser masculino(M) ou feminino(F) RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI13 Idade tem de ser maior ou igual que 60 e menor ou igual a 120 RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI14 Não podem existir números de telefone repetidos RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI15 Um utilizador não pode ser amigo de si mesmo RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI16 O utilizador não pode mandar uma mensagem a si mesmo RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI17 Formula: Us_Age = dataSistema - Us_dob RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI18 Formula: Fnd_duration = dataSistema - Fnd_dtEstablish	
RI19 Não podem existir emails repetidos	
Formula: Se o utilizador tiver menos de 100 pontos não possui nenhum tipo de nível, se o utilizador tiver entre 101 e 500 pontos é nível bronze, se o utilizador tiver 501 e 1500 pontos é nível prata, se o utilizador tiver entre 1501 e 3000 pontos é nível ouro, se o utilizador tiver entre 3001 e 5000 pontos é nível diamante.	itre
RI21 O e-mail tem de ser valido	
RI22 Um número de telefone com o código "+351" tem de ter exatamente 9 dígitos para ser válido	
RI23 Formula: Us_points = default + sum(task_points)	
RI24 Formula: Us_gems = default + sum(task_gems)	
RI25 Formula: Conc_Status = FINISHED if Conc_cDate is not null	

Modelo Relacional



Lista de Entidades Informacionais Primárias:

Avatar (<u>Ava_ID</u>: int, , Ava_nickname: varchar(60), Ava_level: varchar(15), Ava_points: int, Ava_gems: int)

Task (<u>Task_ID</u>: int, Task_name: varchar(60), Task_description: varchar(255), Task_points: int, Task_category: varchar(40), Task_gems int)

Personalization (Per_ID: int, Per_name: varchar(40), Per_type: varchar(40), Per_gems: int)

Badge (Bad_ID: int, Bad_name: varchar (40), Bad_type: varchar (40))

PostalCode (PC_ID: int, PC_4D: char(4), PC_3D: char(3), PC_block: varchar(30), PC_parish(40))

Modelo Relacional



Lista de Entidades Informacionais com FK:

```
AppUser (Us_ID: int, Us_firstName: varchar(40), Us_lastName: varchar(40), Us_gender:
char(1), Us_email: varchar(60), Us_dob: date, Us_Ava_ID: int, Us_PC_ID)
       Us_Ava_ID: FK (Avatar (Ava_ID)
       Us_PC_ID: FK (PostalCode(PC_ID))
AppUser_Us_phonenr (<u>Us_ID</u>: int, <u>Us_phonenr</u>: varchar(20))
       Us ID: FK (AppUser(Us ID)
Friendship (Fnd_ID: int, Fnd_Us_ID1: int, Fnd_Us_ID2: int, Fnd_dtEstablish: date)
       Fnd_Us_ID1: FK (AppUser(Us_ID)
        Fnd_Us_ID2: FK (AppUser(Us_ID)
        Frd_Ava_ID: FK (Avatar (Ava_ID)
Leaderboard (Lead_ID: int, Lead_Ava_ID: int, Lead_level: varchar (15), Lead_WeeklyP: int)
        Lead_Ava_ID: FK (Avatar (Ava_ID))
```

Modelo Relacional

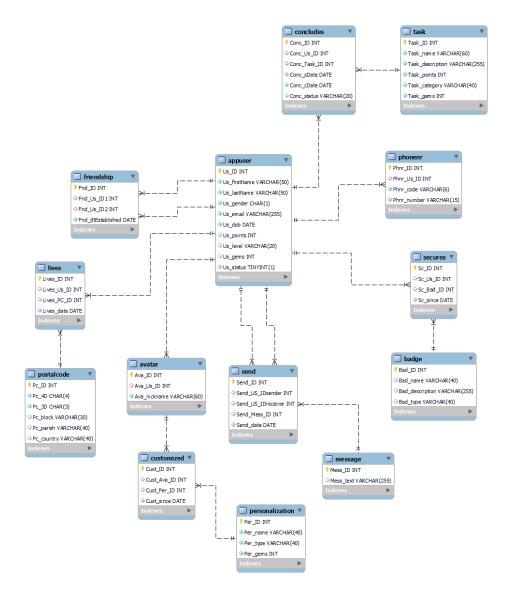
Lista de sL

```
Does (D_conclusion: date, D_Ava_ID: int,
D_Task_ID: int)
       D_Ava_ID: FK (Avatar(Ava_ID))
       D_Task_ID: FK (Task(Task_ID))
Owns (Owns_since: date, Owns_Ava_ID: int,
Owns_Per_ID: int)
       Owns_Ava_ID: FK (Avatar(Ava_ID))
       Owns Per ID: FK
        (Personalization(Per_ID))
Secures (Sc_since: date, Sc_Bad_ID: int,
Sc_Ava_ID: int)
       Sc_Bad_ID: FK (Badge(Bad_ID))
       Sc_Ava_ID: FK (Avatar(Ava_ID))
```

```
Ranked_at (Rank_date: date, Rank_Ava_ID:
int, Rank_Lead_ID: int)
       Rank_Ava_ID: FK (Avatar(Ava_ID)
       Rank_Lead_ID: FK
       (Leaderboard(Lead_ID))
Lives (Lives_date: date, Lives_Us_ID: int,
Rank_CP_ID: int)
       Lives_Us_ID: FK (AppUser(Us_ID))
       Rank_PC_ID: FK (PostalCode(PC_ID))
```



Diagrama gerado via Workbench



Obrigado

Challenging the Elderly



Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação

Universidade Europeia