

Ingeniería en Software

1

Introducción
a los
algoritmos

Sistemas
de
Información

Desarrollo
emprendedor

Herramientas
matemáticas I
- álgebra

Herramientas
matemáticas II
- análisis

2

Arquitectura
del
computador

Programación
orientada a
objetos

Matemática
discreta

Cálculo
avanzado

3

Algoritmos
y estructuras
de datos I

Taller de algoritmos
y estructura
de datos I

Grupo y liderazgo

Lógica
símbólica

Herramientas
matemáticas III
- estadística I