

# Selvy WakeUp Android API

## Selvy WakeUp Android Library (selvywakeup-release.aar)

wakeup\_android\_sample/selvywakeup/selvywakeup-release.aar

위 파일을 Android studio 에서 import 하여 사용

## Android API Reference

안드로이드 SDK API 설명

WakeUp 은 singleton instance 형태로 동작하며, thread-safe 하지 않음  
(앱에서 단일 instance 로만 사용 가능, 한번에 여러 thread 에서 사용하지 않도록 주의)

```
public static WakeUpSolid l(Context context, String root_path)
```

WakeUpSolid 의 Singleton instance 를 반환

Singleton instance 가 아직 생성되지 않은 경우

생성

Type	변수명	i/o	설명
Context	context	in	Android context
WakeUpSolid	(return 값)	out	WakeUpSolid singleton instance

```
public int detect(short[] in_pcm)
```

```
public int detect(short[] in_pcm,int[] info)
```

PCM 입력 받아 시동어 검출

Type	변수명	i/o	설명
short[]	in_pcm	in	PCM 입력
Int[2]	info	out	<option override> NULL 아닐 경우 Detect된 트리거의 프레임 정보를 전달한다 Index 0: detect 된 Trigger의 끝점 프레임 정보 Index 1: detect 된 Trigger의 프레임 길이
int	(리턴 값)	out	<=0 : Keyword 검출 안 됨 0< : Keyword 검출됨 (검출된 frame 의 index)

```
public void reset()
```

입력 버퍼 및 카운터 등을 초기화

검출 중단 후 새로운 sound data 를 넣기 전에 실행

## 예제 코드

```
import com.selvasai.stt.selvywakeup.WakeUpSolid;

...

WakeUpSolid wakeupInstance = WakeUpSolid.I(context, root_path);
wakeupInstance.reset();

while (true) {
    N = recorder.read(buffer, 0, buffer.length);
    if (N < buffer.length)
        continue;
    // WakeUpSolid word detection
    int _frame_info[] = new int[2];
    int det = wakeupInstance.detect(buffer, _frame_info);

    if (det <= 0) // not detected
        continue;

    // detected
    printMessage("Detected at " + det + " frame! Trigger Started at " + (_frame_info[0] - _frame_info[1]) + "
frame ");
}
```