Selvy WakeUp Android API

# Selvy WakeUp Android Library (selvywakeup-release.aar)

wakeup\_android\_sample/selvywakeup/selvywakeup-release.aar 위 파일을 Android studio에서 import하여 사용

# Android API Reference

안드로이드 SDK API 설명

WakeUp은 singleton instance 형태로 동작하며, thread-safe 하지 않음

(앱에서 단일 instance로만 사용 가능, 한번에 여러 thread에서 사용하지 않도록 주의)

## public static WakeUpSolid I(Context context, String root\_path)

WakeUpSolid의 Singleton instance를 반환 Singleton instance가 아직 생성되지 않은 경우 생성

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Type | 변수명 | i/o | 설명 |
| Context | context | in | Android context |
| WakeUpSolid | (return 값) | out | WakeUpSolid singleton instance |

## public int detect(short[] in\_pcm)

## public int detect(short[] in\_pcm,int[] info)

PCM 입력 받아 시동어 검출

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Type | 변수명 | i/o | 설명 |
| short[] | in\_pcm | in | PCM 입력 |
| Int[2] | info | out | <option override>   |  | | --- | | NULL 아닐 경우 Detect된 트리거의 프래임 정보를 전달한다  Index 0: detect 된 Trigger의 끝점 프래임 정보  Index 1: detect 된 Trigger의 프래임 길이 | |
| int | (리턴 값) | out | <=0 : Keyword 검출 안 됨 0< : Keyword 검출됨 (검출된 frame의 index)  ※ 검출 알고리즘 상 검출되는 프래임 길이가 프래임 끝점의 index보다 큰 값이 나올 수 있습니다. 구현 시 주의 바랍니다. |

## public void reset()

입력 버퍼 및 카운터 등을 초기화

검출 중단 후 새로운 sound data를 넣기 전에 실행

# 예제 코드

import com.selvasai.stt.selvywakeup.WakeUpSolid;

...

WakeUpSolid wakeupInstance = WakeUpSolid.I(context, root\_path); wakeupInstance.reset();

while (true) {

N = recorder.read(buffer, 0, buffer.length); if (N < buffer.length)

continue;

// WakeUpSolid word detection

int \_frame\_info[] = new int[2];

int det = wakeupInstance.detect(buffer, \_frame\_info);

if (det <= 0) // not detected continue;

// detected

printMessage("Detected at " + det + " frame! Trigger Started at " + (\_frame\_info[0] - \_frame\_info[1]) + " frame ");

}