复习

push()/unshift()/pop()/shift()

a-z A-Z

[ [],[],[]... ] 数组[1][3]

字符串

包装对象 new String() var str='123';

方法：toUpperCase()/toLowerCase()/charAt()/indexOf()/

lastIndexOf()/slice(start,end)/substr(start,count)

/substring()/split()

匹配模式：查找，替换

replace(/china/ig,'中国')

match(/china/ig) 数组

search(/china/i) 返回下标

Math对象

PI/abs()/ceil()/floor()/round()/max()/min()/pow(x,y)/random()

学习一门编程语言的基本步骤

(1)了解背景知识：历史、现状、特点、应用场景。

(2)搭建开发环境，编写hello world

(3)变量和常量

(4)数据类型

(5)运算符

(6)逻辑结构

(7)通用小程序

(8)函数和对象

(9)第三方库、框架

(10)实用的项目

1.字符串方法

String.fromCharCode(index) 获取任意Unicode码对应的字符

substring(start,end) 截取字符串，start开始的下标，end结尾的下标，不包含end本身；如果两个参数是负数，自动转成0.

2.Date对象

用于对日期和时间进行存储和计算

(1)创建Date对象

new Date('2018/11/11 10:20:30')

new Date(2018,10,11,10,20,30) //第2个参数月份的范围0~11

new Date() 存储当前的系统时间

new Date(1000\*60\*60\*24) 存储的是距离计算机元年的毫秒数对应的日期时间

(2)获取Date对象的信息

getFullYear/getMonth/getDate/getHours/getMinutes

/getSeconds/getMilliseconds/getDay(星期0~6)

/getTime(距离计算机元年毫秒数)

(3)转为本地字符串

toLocaleString() // 年-月-日 时:分:秒

toLocaleDateString() //年-月-日

toLocaleTimeString() //时:分:秒

(4)设置Date对象的信息

setFullYear/setMonth/setDate/setHours/setMinutes

/setSeconds/setMilliseconds/

setTime 设置距离计算机元年毫秒数，一旦使用后，年月日时分秒都会受到影响

练习：创建对象保存员工的**入职时间**'2018-11-16'，3年后到期计算**到期时间**，合同到期前1个月续签合同，假如**续签时间**是周末，提前到周五。提前一周通知人事准备续签(**提醒时间**)

3.Number对象

new Number(值) 创建对象

将一个数据转为Number对象，本质还是数字。

Number.MAX\_VALUE 获取计算机能存储的最大值

Number.MIN\_VALUE 获取计算机能存储的最小值

toFixed(n) 保留小数点后n位

toString() 将数字转为字符串类型

数字+'' //隐式转为字符串类型

4.Boolean对象

new Boolean(值) 创建布尔对象，本质上将数据转为布尔型

Boolean(值) 转为布尔型

!!值 隐式将数据转为布尔型

toString() 将布尔型数据转为字符串

**null的作用**：用于释放(销毁)一个引用类型的数据。

5.错误处理

SyntaxError 语法错误，错误的使用了中文，缺少括号...程序不会执行。

ReferenceError 引用错误，使用未声明的变量

TypeError 类型错误，错误的使用了数据的类型，错误的使用括号

RangeError 范围错误，参数的使用超出了范围

new Array(-1)

引用错误、类型错误、范围错误出现后，会影响后续代码的执行。

**异常处理**

|  |
| --- |
| try{  尝试执行的代码，可能出现错误  }catch(err){  err：捕获的错误信息  处理错误的方案  } |

6.ES6新特征

**E**CMA**S**cript6

ES2017 ES2018...

(1)块级作用域——局部作用域

使用let关键字声明的变量，只能在块级作用域下访问，不能被外部访问。

块级作用域： { }、 for、while、do-while都是块级作用域

(2)箭头函数

是回调函数的另一种写法，和匿名函数不完全一致

|  |
| --- |
| sort( (a,b)=>{  return a-b;  } ) |

如果箭头函数的函数体中只有一行代码，并且是以return形式，可以简化为

sort((a,b)=>a-b)

es6电子版

《ES6标准入门》第三版

http://es6.ruanyifeng.com

课后任务：

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习：

双色球：随机取1~33之间的6个数字不能重复，并且是从小到大排序，取1~16之间的1个数字（最后），组成一个新数组。

(3)预习服务器概念，NODEJS中的模块