



杨辉  
Java开发工程师 / 芜湖

👤 基本信息

个人信息 杨辉 / 男 / 22岁  
英语水平 CET-4

📞 联系方式

邮箱：  
imissyou5201314@outlook.com  
个人主页：  
https://www.cuntoushifu.com  
Github:  
https://github.com/cuntoushifu

</> 技能点

Java  
SpringBoot  
Mybatis  
JPA  
Thymeleaf  
Vue  
Linux

🎵 歌单



外链歌单

- 0:00

🎓 教育经历

- 安徽新华学院 - 软件工程（本科） 2018.9-2022.7
  - 软件著作权《基于智能分类的大学生技术交流平台》
  - 获“安徽省计算机博弈大赛”爱恩斯坦棋组三等奖
  - 创新训练项目《基于智能推荐的Code社交系统》（已结项，编号：202112216066）

>\_ 个人项目

- [项目1]新华机器博弈论坛 Demo 2021.3-2021.5
  - 技术栈：PringBoot+Mybatis-Plus+Thymeleaf+Docker+MySQL
  - 🚩 [目标]完成集博客、问答、吐槽、个人中心和后台管理功能的多租户论坛并部署
  - 👥 [团队]同 2 位同专业同学一起
  - ☰ [贡献]完成从“调研-设计-实现-上线”等工作，主要负责系统原型、功能框架及数据提交流程、数据库设计、系统开发以及系统部署上线等工作
  - 👍 [效果]作品最终申请软件著作权、作为大创成果结项
- [项目2]基于SpringBoot的个人博客系统 Demo 2020.8.-2020.12
  - 技术栈：SpringBoot+SpringData+Thymeleaf+Docker+MySQL
  - 🚩 [目标]实现文章、分类、标签、评论和后台管理功能
  - ☰ [贡献]分析项目需求、开发项目、部署和上线项目
- [项目3]爱恩斯坦棋博弈算法 Demo 2020.6-2021.9
  - 技术栈：Java、计算机博弈、蒙特卡洛搜索算法、UCT算法
  - 🚩 [目标]实现爱恩斯坦棋博弈算法
  - 👥 [团队]与 2位同学
  - ☰ [贡献]实现搜索博弈树，基于 UCT 和 多线程技术 实现博弈算法，根据对弈结果对蒙特卡洛模拟搜索的劣势进行处理
  - 👍 [效果]作品连续两年取得“安徽省计算机博弈大赛”三等奖