

HTML

ThS. Dương Hữu Thành Khoa CNTT, Đại học Mở Tp.HCM thanh.dh@ou.edu.vn





Nội dung chính



- 1. Giới thiệu ngôn ngữ HTML.
- 2. Sử dụng các thẻ thông dụng.
 - Các thẻ định dạng văn bản
 - Các thẻ danh sách
 - Các thẻ siêu liên kết
 - Thẻ hình ảnh
 - Các thẻ tạo bảng
 - Các thẻ form
 - Các thẻ đa phương tiện



Giới thiệu HTML



HTML, viết tắt của Hyper Text Markup Language, là ngôn ngữ đánh dấu chuẩn để tạo ra các trang web.

HTML chỉ định **bố cục, cách hiển thị** nội dung một trang web trên trình duyệt (browser).



Giới thiệu ngôn ngữ HTML



Ngôn ngữ HTML ra đời năm 1991 bởi tác giả Berners-Lee.

Năm 1995, HTML 2.0 được phát hành là đặc tả chuẩn đầu tiên của HTML.

Cuối năm 1999, HTML 4.0.1 phát hành và được sử dụng rộng rãi.

Hiện tại là HTML5 mở rộng của HTML 4.0.1 được phát hành năm 2012.



Cấu trúc tài liệu HTML



Định nghĩa loại tài liệu và phiên bản của HTML. Khai báo này đang sử dụng HTML5

Thẻ này chứa tài liệu HTML đầy đủ, trong thẻ này chứa <head> và <body>

Tập tin HTML sẽ có phần mở rộng là *.html hoặc *htm

Thể hiện phần thân của tài liệu HTML.

Thể hiện phần đầu của tài liệu HTML



Các khái niệm



Thành phần HTML (HTM Elements)

Block <div>, <h1>, <form>

Inline

, , <a>

<tên-the>nội dung</tên-the>

Thẻ mở The HTML (HTM Tags)

Thẻ đóng <tên-the />

Thành phần HTML không có thẻ đóng riêng

ic

class

style

title

<tên-thẻ tên-thuộc-tính="giá-trị">



Các thẻ con của thẻ <head>



```
<html>
<head>
   <meta name="" content="">
   <meta http-equiv="" content="">
   <title>Úng dụng web</title>
   ink />
   <style></style>
   <script></script>
   <base />
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Một ghi chú trong HTML sẽ được bỏ qua bởi các trình duyệt web.

Để ghi chú trong HTML thì nội dung ghi chú đặt giữa cặp thẻ <!-- và -->



Các ký tự đặc biệt



&<tên-thực-thể>; &#<mã-thực-thể>;

Tên	Mã	Giải thích
©	& #169;	C
®	& #174;	R
	 ;	Khoảng trắng
<	< ;	<
>	> ;	>
&	& ;	&
"	" ;	П

128070 1F446 128071 1F447 128072 1F448 128073 1F449 128074 1F44A Willin . 128075 1F44B 9 128076 1F44C 128077 1F44D 128078 1F44E 128079 1F44F





Dùng tên màu: red, green, blue, yellow, ...

Dùng mã Hex: mã 6 số thể hiện số lượng red, green, blue tạo nên màu đó: #RRGGBB.

Dùng giá trị rgb: chỉ định qua thuộc tính rgb().



Các thẻ HTML căn bản



Các thẻ tiêu đề:

Thẻ ngắt dòng:

Thẻ đường phân cách nằm ngang: <hr/>

Duy trì hiển thị như trong mã nguồn:



Các thẻ định dạng văn bản



```
Đậm (bold): <b></b>
```

Nghiêng (italic): <i></i>

Gach chân: <ins></ins>

Gạch bỏ:

Đánh dấu: <mark></mark>

Văn bản nhỏ: <small></small>



Các thẻ định dạng văn bản



Đậm + quan trọng:

Nghiêng + nhấn mạnh:

Hiển thị nhỏ ở trên văn bản:

Hiển thị nhỏ ở dưới văn bản:



Các thẻ danh sách



Danh sách không thứ tự

Danh sách thứ tư

Danh sách mô tả



Danh sách không thứ tự



Thuộc tính type nhận một các giá trị:

- o dics (mặc định)
- o circle
- o square

```
     Apple
     Orange
     Lemon
     Banana
```

Các phần tử (list item) trong danh sách sử dụng thẻ

- Apple
- Orange
- Lemon
- Banana

dics

- Apple
- Orange
- Lemon
- Banana

square

- Apple
- Orange
- Lemon
- Banana

circle



Danh sách có thứ tư



Thuộc tính start chỉ định giá trị bắt đầu để đếm thứ tự, mặc định là 1 Thuộc tính type nhận một các giá trị:

- o 1 (mặc định)
- 0 I
- o i
- A
- 0 6

```
    Apple
    Orange
    Lemon
    Banana
```

Các phần tử (list item) trong danh sách sử dụng thẻ

- 1. Apple
- 2. Orange
- 3. Lemon
- Banana

- I. Apple
- II. Orange
- III Lemon
- IV. Banana

- i. Apple
- ii. Orange
- iii. Lemon
- iv. Banana
- A. Apple
- B. Orange
- C. Lemon
- D. Banana
- a. Apple
- Orange
- c. Lemon
- d. Banana

1

Ik

i

Α

a



Danh sách mô tả



HTML

Viết tắt của Hyper Text Markup Language HTTP

Viết tắt của Hyper Text Transfer Protocol



Các thẻ danh sách



Các thẻ danh sách có thể nằm lồng vào nhau.

```
<01>
  HTML
     <l
        Giới thiệu HTML
        Sử dụng HTML thông dụng
     1. HTML

    Giới thiêu HTML

                                    Sử dung HTML thông dung
  CSS
                                2. CSS
     <l

    Giới thiêu CSS

    Sử dụng CSS thông dụng

        Giới thiệu CSS
        Sử dụng CSS thông dụng
```



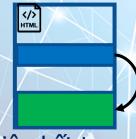
Thẻ siêu liên kết







Liên kết ngoài

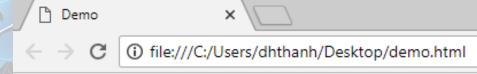


Liên kết trong

Ví dụ tạo siêu liên kết đến website đại học Mở.

HCMOU

Kết quả hiện thị trên trình duyệt



HCMOU



Thẻ siêu liên kết



Tạo siêu liên kết trong cùng trang

```
<a href="url#id">
```

Ví dụ tạo siêu liên kết trong cùng trang.

```
<div id="header"></div>
.
.
.
<a href="#header">Go to Top!</a>
```



Thẻ siêu liên kết



Tạo siêu liên kết gửi email.

<a href="mailto:<email>?subject=&body=">

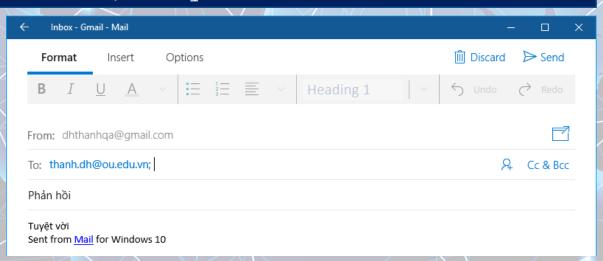
Ví dụ

Gửi phản hồi <a

href="mailto:thanh.dh@ou.edu.vn?subject=Phan

hồi&body=Tuyệt vời">tại đây

Gửi phản hồi tại đây





Thuộc tính target của thẻ <a>



Thuộc tính **target** trong thẻ <a> có thể nhận một trong các giá trị sau

_blank: mở liên kết trong một cửa sổ hoặc tab mới.

self: mở liên kết trong cùng frame (mặc định).

parent: mở liên kết trong frame cha.

_top: mở liên kết trong toàn cửa sổ.

<framename>: mở liên kết trong một frame chỉ
đinh.

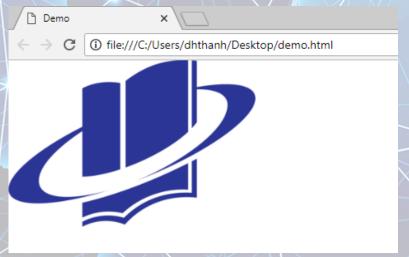


Thẻ hiển thị hình ảnh:

Ví dụ hiển thị ảnh ou.png trong thư mục images cùng cấp tập tin demo.html.

```
<img src="images/ou.png" alt="logo" />
```

Kết quả hiển thị trên trình duyệt







with/height: thiết lập chiều rộng và chiều cao cho hình, giá trị của hai thuộc tính này có thể là số pixel hoặc phần trăm kích thước thật của ảnh.

border: xác định độ dày của biên xung quanh ảnh, mặc định là 0 – không có viên.

align: canh vị trí ảnh so với trang, nhận giá trị left|right, mặc định left.





Ví dụ tạo siêu liên kết với hình ảnh



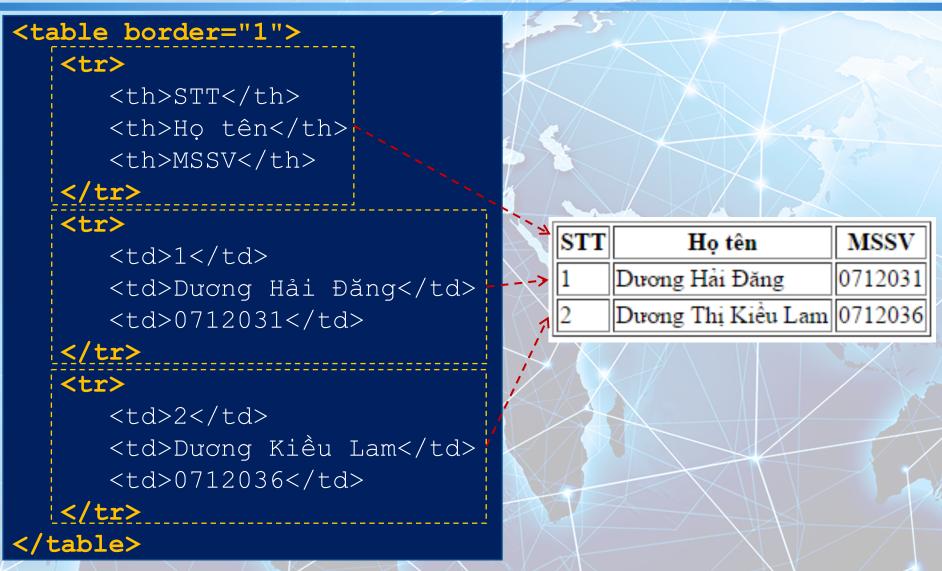
Tạo các vùng liên kết trên ảnh



Dùng <map> định nghĩa những vùng có thể tạo liên kết trong một ảnh.









Các thuộc tính thẻ







Các thuộc tính thẻ và



Ngoài ra có thể dùng thuộc tính trong các thẻ tạo bảng.

bgcolor: thiết lập màu cho bảng, dòng hoặc ô trong bảng.

background: thiết lập hình nền cho bảng.



Gom nhóm các dòng trong bảng



```
<thead>
 Ho tên
</thead>
<tfoot>
 © 2017
</tfoot>
Lê Ngọc Trân
 Duong Le
Nguyễn Đình Huy
 Lê Huynh
```





```
Username: Nhập username
```

Password: Nhập password

Gửi





Textfield

Password

Checkbox

RadioButton

TextArea

SelectBox

Multi SelectBox

ô nhập liệu

•••••

🗆 A 🗹]

AB

nhập nhiều dòng

Choice B ▼

Choice A Choice B

Choice C

Nhập liệu trên một dòng

Nhập mật khẩu

Chọn nhiều lựa chọn cùng lúc

Chỉ được chọn một lựa chọn trong nhóm

Nhập liệu trên nhiều dòng

Chọn một lựa chọn trong danh sách

Chọn nhiều lựa chọn trong danh sách





```
Textfield ô nhập liệu

<input type="text" value="" maxlength="" placeholder="" />

Password .......
```

<input type="password" value="" maxlength=""
placeholder="" />





```
Checkbox □ A ☑ B
```

```
<input type="checkbox" /> A
<input type="checkbox" checked=" checked" /> B
```

```
RadioButton • A • B
```





```
TextArea
```

nhập nhiều dòng





```
SelectBox
             Choice B ▼
<select>
   <option value="a">Choice A</option>
   <option value="b" selected>Choice B</option>
   <option value="c" label="Choice C" />
</select>
           Choice A
          Choice B
Multi SelectBox
          Choice C
```

```
<select multiple="multiple">
    ...
</select>
```



Các điều khiển thông dụng



```
<input type="submit" name="submit"</pre>
       value="Submit" />
<input type="reset" name="reset"</pre>
       value="Reset" />
<input type="button" name="button"</pre>
       value="Button" />
<input type="image" name="image"</pre>
       src="images/logo.png"
       height="30" width="80" />
```





Các thuộc tính thẻ <input>



id: chỉ định định danh của điều kiển trong trang.

name: chỉ định tên điều khiển, giá trị thuộc tính này sẽ được gửi đến server để lấy giá trị của ô nhập liệu.

size: chỉ định chiều rộng điều khiển (được tính bằng số ký tự)

disabled: vô hiệu hóa điều kiện.

readonly: ô chỉ được phép đọc (cho text, password).



Điều khiển cho phép người dùng upload một tập tin trong website.

Thuộc tính:

name: chỉ định tên của điều khiển.

accept: chỉ định loại tập tin mà server chấp nhận.

Choose File No file chosen



Điều khiển hidden



Điều khiển hidden không hiển thị trên trang, được sử dụng để ẩn dữ liệu trong trang và có thể gửi lên server.

Để tạo điều khiển hidden sử dụng thẻ <input>với thuộc tính type là hidden.



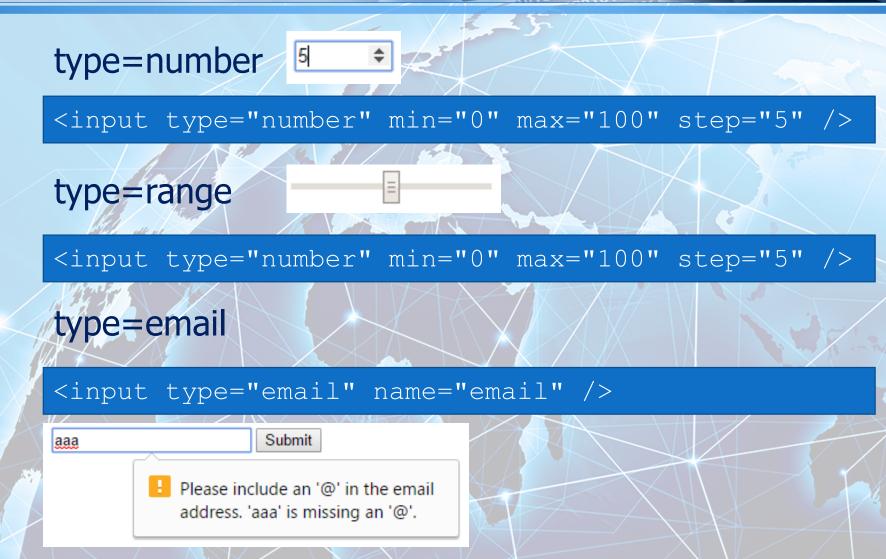


```
<form action="#" method="post">
  <fieldset>
      <legend>User Information</legend>
      First Name: <br />
      <input type="text" name="firstName" /> <br />
      Last Name: <br />
      <input type="text" name="lastName" /> <br />
      Email: <br />
      <input type="text" name="email" />
  </fieldset>
</form>
```





Một số điều khiển mới của HTML5





Một số điều khiển mới của HTML5



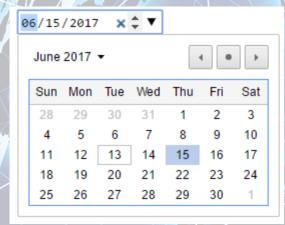


<input type="url" name="url" />



type=date

<input type="date" name="date" />





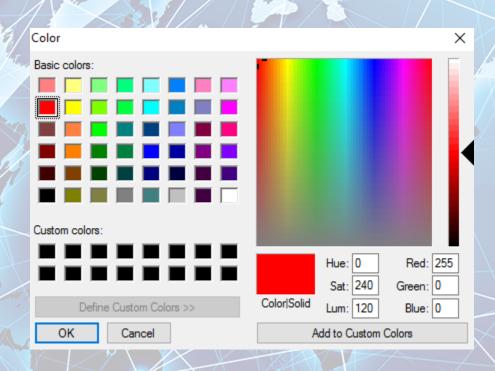
Một số điều khiển mới của HTML5



type=color



<input type="color" value="#ff0000" />



Click trên button color



Các thẻ ngữ nghĩa trong HTML5



```
<header></header>
```

<article></article>

<aside></aside>

<main></main>

<figure></figure> và <figcaption></figcaption>

<header></header>	
<nav></nav>	
<section></section>	<aside></aside>
<section></section>	
<footer></footer>	





Sử dụng thẻ iframe nhúng video

```
<iframe width="420" height="315" src="videos/qua-
tang-cuoc-song.mp4">
</iframe>
```







Ví dụ: nhúng video từ youtube

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/a2YapX13DaI"
frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

Để ẩn/hiện các điều khiển trong video dùng tham số controls (0: ẩn, 1: hiện) trên url của video.

https://www.youtube.com/embed/a2YapX13DaI?controls=0

Để lặp video sử dụng tham số loop (0: lặp 1 lần, 1: lặp vĩnh viễn)

https://www.youtube.com/embed/a2YapX13DaI?loop=0





Thành phần **<video>** trong HTML5 là cách thức chuẩn để nhúng video vào trang web.

Your browser does not support the video tag </ri>



Các kiểu video:

- Mp4: video/mp4
- WebM: video/webm
- Ogg: video/ogg





Thành phần <audio> trong HTML5 là cách thức chuẩn để nhúng audio vào trang web.

0:37 / 3:41 ----

Các kiểu audio:

- Mp3: audio/mpeg

- Ogg: audio/ogg

- Wav: audio/wav





Thành phần **<canvas>** là thành phần chứa (container) các đối tượng đồ họa được vẽ thông qua javascript.

Ví dụ vẽ dòng chữ trong canvas

```
<canvas id="textCanvas" width="150" height="80"
style="border:1px solid blue">
   Your browser does not support the canvas tag.
</canvas>
<script type="text/javascript">
   var c = document.getElementById("textCanvas");
   var context = c.getContext("2d");
   context.font = "30px arial";
   context.strokeText("HTML5", 10, 50);
</script>
```



Thành phần <svg> là thành phần chứa các đối tượng đồ họa SVG.

SVG là viết tắt của Scalable Vector Graphics dùng định nghĩa các đối tượng đồ họa cho web.

Ví du

```
<svg width="100" height="100">
    <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green"
stroke-width="4" fill="yellow" />
</svg>
```





Tài liệu tham khảo



- [1] Andy Harris (2014), HTML5 & CSS3 All-in-one for Dummies, Wiley.
 - [2] https://www.w3schools.com/html/default.asp
 - [3] https://www.tutorialspoint.com/html/
- [4] http://www.htmldog.com/guides/html/