



COMPUTER ENGINEERING



**UIT**  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC  
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

# HỆ ĐIỀU HÀNH

## Chương 0

### Giới thiệu môn học

17-Mar-20





# Thời gian

## ■ Thời gian:

- Lý thuyết: 45 tiết /15 tuần
- Thực hành: 30 tiết / 6 tuần

## ■ Thang điểm:

- Thi giữa kỳ: 15%
- Quá trình: 15%
- Thực hành: 20%
- Thi cuối kỳ: 50%



# Hình thức thi

- Tự luận + Trắc nghiệm
- Thời gian: 60 phút – 90 phút



# TEST

COMPUTER ENGINEERING

1. Theo bạn hệ điều hành là gì? Kể tên 10 hệ điều hành mà các bạn biết?
2. Theo bạn hệ điều hành dùng để làm gì? Có những loại hệ điều hành nào?
3. Bạn thích học gì về hệ điều hành? Và thích học theo cách như thế nào?



# Chuẩn đầu ra môn học

- Trình bày lại được các kiến thức về hệ điều hành
- Phân tích, suy luận được các bài toán, các giải thuật được sử dụng trong hệ điều hành
- Áp dụng, giải quyết được các bài toán về hệ điều hành có tính khoa học
- Áp dụng được việc học tập suốt đời

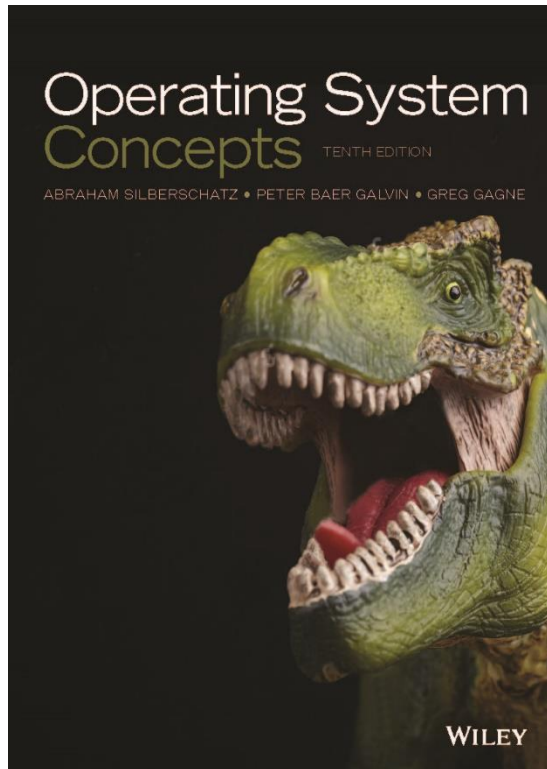


# Nội dung

- Chương 1: Tổng quan về hệ điều hành
- Chương 2: Cấu trúc hệ điều hành
- Chương 3: Quản lý tiến trình
- Chương 4: Định thời CPU
- Chương 5: Đồng bộ hoá tiến trình
- Chương 6: Tắc nghẽn
- Chương 7: Quản lý bộ nhớ
- Chương 8: Bộ nhớ ảo
- Chương 9: Hệ điều hành Linux và hệ điều hành Windows
- Đọc thêm: Hệ thống quản lý tập tin, Hệ thống quản lý nhập xuất, Bảo vệ và an toàn hệ thống, ...



# Tài liệu tham khảo



1. Silberschatz, Galvin, Gagne. **Operating System Concepts. 10<sup>th</sup> edition**, John Wiley & Sons, 2018



2. Trần Hạnh Nhi, Lê Khắc Nhiên Ân. **Giáo trình hệ điều hành**. Trung tâm phát triển công nghệ thông tin-ĐHQG.HCM, 2005



# Tài liệu tham khảo

■ 3. Nguyễn Phú Trường. Giáo trình hệ điều hành. ĐH Cần Thơ, 2005.

■ 4. Link web:

<https://www.os-book.com/OS10/>

<http://courses.cs.vt.edu/csonline/OS/Lessons/>

<http://www.cse.hcmut.edu.vn/~hungnq/courses/os/>





# Quy định môn học

- **Sinh viên cần in slide bài giảng** và đọc ở nhà trước khi lên lớp.
- Đi học đúng giờ.
- Chủ động mạnh dạn trả lời câu hỏi từ giảng viên và xung phong lên bảng sửa bài tập, đặt câu hỏi khi có thắc mắc.
- Về nhà ôn lại bài ngay, nếu còn chưa hiểu nội dung kiến thức nào có thể gửi email để hỏi hoặc hỏi vào buổi học tiếp theo.



COMPUTER ENGINEERING



**UIT**  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC  
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

# THẢO LUẬN

