|  |  |
| --- | --- |
| **Mã Use Case** | UC - 01 |
| **Tên Use Case** | Tìm kiếm vật liệu |
| **Tác nhân (Actor)** | Khách hàng |
| **Mô tả ngắn (Brief)** | Khách hàng có thể tìm kiếm vật liệu theo tên. |
| **Level** | User Goal |
| **Tiền điều kiện**  **(Preconditions)** |  |
| **Kết quả**  **(Postconditions)** | Hệ thống hiển thị danh sách vật liệu theo đúng nội dung tìm kiếm. |
| **Điều kiện kích hoạt Use case**  **(Triggers – specific business event)** | Khách hàng nhấn vào nút “Tìm kiếm” tại trang chủ trang bán hàng. |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Main scenario, basic flow)** | 1. Tại trang bán hàng Khách hàng nhập tên một vật liệu vào ô text tìm kiếm. 2. Khách hàng nhấn vào nút “Tìm kiếm”. 3. Hệ thống hiển thị trang “Tìm kiếm” gồm danh sách các vật liệu có trong hệ thống tương ứng với nội dung tìm kiếm. |
| **Luồng sự kiện phụ**  **(Extensions)** | Tại bước 1:   1. Không nhập nội dung vào ô text tìm kiếm:  * Khách hàng không nhập nội dung vào ô text tìm kiếm và nhấn nút “Tìm kiếm”. * Hệ thống hiển thị thôn báo “Vui lòng nhập nội dung tìm kiếm!”.  1. Nhập một vật liệu không có trong hệ thống:  * Khách hàng nhập vào ô text tìm kiếm một vật liệu không có trong hệ thống và nhấn nút “Tìm kiếm”. * Hệ thống hiển thị thông báo “Hệ thống của chúng tôi hiện tại chưa có vật liệu này!”. |

1. Chức năng Tìm kiếm vật liệu:
2. Chức năng Xem danh sách vật liệu:

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã Use Case** | UC – 02 |
| **Tên Use Case** | Xem danh sách vật liệu (trang bán hàng) |
| **Tác nhân (Actor)** | Khách hàng |
| **Mô tả ngắn (Brief)** | Khách hàng có thể xem danh sách các vật liệu có trong hệ thống. |
| **Level** | User Goal |
| **Tiền điều kiện**  **(Preconditions)** |  |
| **Kết quả**  **(Postconditions)** | Hệ thống hiển thị danh sách các vật liệu có trong hệ thống. |
| **Điều kiện kích hoạt Use case**  **(Triggers – specific business event)** | Khách hàng nhấn vào nút “Danh sách vật liệu” tại trang chủ trang bán hàng. |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Main scenario, basic flow)** | 1. Tại trang bán hàng Khách hàng nhấn vào nút “Danh sách vật liệu”. 2. Hệ thống hiển thị trang “Xem danh sách vật liệu”. 3. Khách hàng nhấn chọn loại vật liệu. 4. Hệ thống hiển thị danh sách các vật liệu có trong hệ thống theo loại. |
| **Luồng sự kiện phụ**  **(Extensions)** | Tại bước 2:   1. Hệ thống không có sản phẩm:  * Tại trang bán hàng Khách hàng nhấn vào nút “Danh sách vật liệu”. * Hệ thống hiển thị trang “Xem danh sách vật liệu” với thông báo “Trống”. |

1. Chức năng Xem danh sách vật liệu trong giỏ hàng

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã Use Case** | UC – 03 |
| **Tên Use Case** | Xem danh sách vật liệu trong giỏ hàng |
| **Tác nhân (Actor)** | Khách hàng |
| **Mô tả ngắn (Brief)** | Khách hàng có thể xem danh sách các vật liệu có trong giỏ hàng. |
| **Level** | User Goal |
| **Tiền điều kiện**  **(Preconditions)** | Khách hàng phải **Đăng nhập** vào hệ thống. |
| **Kết quả**  **(Postconditions)** | Hệ thống hiển thị danh sách các vật liệu có trong giỏ hàng. |
| **Điều kiện kích hoạt Use case**  **(Triggers – specific business event)** | Khách hàng nhấn vào nút “Giỏ hàng” tại trang chủ trang bán hàng. |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Main scenario, basic flow)** | 1. Tại trang chủ trang bán hàng Khách hàng nhấn vào nút “Giỏ hàng”. 2. Hệ thống hiển thị trang “Giỏ hàng” gồm các vật liệu đã thêm. |
| **Luồng sự kiện phụ**  **(Extensions)** | Tại bước 2:   1. Hệ thống không có sản phẩm:  * Tại trang bán hàng Khách hàng nhấn vào nút “Giỏ hàng”. * Hệ thống hiển thị thông báo “Giỏ hàng trống!”. |

4. Chức năng Thêm vật liệu vào giỏ hàng:

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã Use Case** | UC – 04 |
| **Tên Use Case** | Thêm vật liệu vào giỏ hàng |
| **Tác nhân (Actor)** | Khách hàng |
| **Mô tả ngắn (Brief)** | Khách hàng có thể thêm một vật liệu vào trong giỏ hàng. |
| **Level** | User Goal |
| **Tiền điều kiện**  **(Preconditions)** | Khách hàng phải **Đăng nhập** vào hệ thống. |
| **Kết quả**  **(Postconditions)** | Hệ thống thêm vật liệu vào trong giỏ hàng. |
| **Điều kiện kích hoạt Use case**  **(Triggers – specific business event)** | Khách hàng nhấn vào nút “Thêm giỏ hàng” tại trang chủ trang bán hàng. |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Main scenario, basic flow)** | 1. Tại trang “Xem danh sách vật liệu” Khách hàng nhấn vào nút “Thêm vào giỏ hàng”. 2. Hệ thống thêm vật liệu vào giỏ hàng và hiển thị thông bào “Thêm vào giỏ hàng thành công!”. |
| **Luồng sự kiện phụ**  **(Extensions)** |  |

5. Chức năng Sửa số lượng trong giỏ hàng:

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã Use Case** | UC – 05 |
| **Tên Use Case** | Sửa số lượng trong giỏ hàng |
| **Tác nhân (Actor)** | Khách hàng |
| **Mô tả ngắn (Brief)** | Khách hàng có thể sửa số lượng một vật liệu trong giỏ hàng. |
| **Level** | User Goal |
| **Tiền điều kiện**  **(Preconditions)** | Khách hàng phải **Đăng nhập** vào hệ thống. |
| **Kết quả**  **(Postconditions)** | Hệ thống sửa số lượng vật liệu trong giỏ hàng. |
| **Điều kiện kích hoạt Use case**  **(Triggers – specific business event)** | Khách hàng nhập số lượng vào ô text số lượng và nhấn ENTER. |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Main scenario, basic flow)** | 1. Tại trang “Giỏ hàng” Khách hàng nhập số lượng vào ô text số lượng. 2. Khách hàng nhấn ENTER. 3. Hệ thống sửa số lượng vật liệu trong giỏ hàng. |
| **Luồng sự kiện phụ**  **(Extensions)** | Tại bước 1:   1. Không nhập số lượng:  * Khách hàng xóa số lượng ở ô text số lượng và nhấn ENTER. * Hệ thống hiển thị thông báo “Vui lòng nhập số lượng vật liệu!”.  1. Nhập số lượng bằng 0:  * Khách hàng xóa số lượng ở ô text số lượng và nhấn ENTER. * Hệ thống hiển thị thông báo “Nhập số lượng không hợp lệ!”.  1. Nhập quá số lượng có trong hệ thống:  * Khách hàng nhập số lượng nhiều hơn số lượng vật liệu có trong kho và nhấn ENTER. * Hệ thống hiển thị thông báo “Hiện tại kho không đủ số lượng này!”. |

6. Chức năng Thanh toán giỏ hàng:

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã Use Case** | UC – 06 |
| **Tên Use Case** | Thanh toán giỏ hàng |
| **Tác nhân (Actor)** | Khách hàng |
| **Mô tả ngắn (Brief)** | Khách hàng có thanh toán các vật liệu trogn giỏ hàng. |
| **Level** | User Goal |
| **Tiền điều kiện**  **(Preconditions)** | Khách hàng phải **Đăng nhập** vào hệ thống. |
| **Kết quả**  **(Postconditions)** | Hệ thống thanh toán các vật liệu trong giỏ hàng. |
| **Điều kiện kích hoạt Use case**  **(Triggers – specific business event)** | Khách hàng nhấn vào nút “Thanh toán” tại trang “Giỏ hàng”. |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Main scenario, basic flow)** | 1. Tại trang “Giỏ hàng” Khách hàng nhấn vào nút “Thanh toán”. |
| **Luồng sự kiện phụ**  **(Extensions)** |  |