

#### TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT TP. HỒ CHÍ MINH KHOA ĐÀO TẠO CHẤT LƯỢNG CAO NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



### BÁO CÁO ĐỒ ÁN 1

# ĐỀ TÀI: QUẢN LÝ SINH VIÊN

SVTH 1 Nguyễn Huy Cường

MSSV: 17110107

SVTH 2: Lê Huy Hiệp

MSSV: 17110137

SVTH 3 : Nguyễn Thanh Hoàng

MSSV: 17110142

GVHD: TS.Huỳnh Xuân Phụng

TP. Hồ Chí Minh, tháng 11 năm 2019



## Nhận xét giáo viên hướng dẫn

Nhóm sinh viên đã viết được phần mềm quản lý sinh viên với những tính năng cơ bản. Vấn đề lớn nhất của nhóm là ở source code, nhóm sinh viên làm không đúng theo lập trình hướng đối tượng:

- 1. Tên các form sai, ví dụ AddCourse, đúng ra là frmCourse (quy tắt này theo lập trình window) sai ở từ Add.
- 2. Trong AddCourse form: Course c không phải là thuộc tính của form, mỗi lần gọi phương thức thêm/xóa/sửa, em cần tạo ra 1 object course mới. Tương tự cho DataProvider con

Đánh giá: Trung bình

Điểm: 5.5

Giảng viên hướng dẫn (Đã ký)

Huỳnh Xuân Phụng

# MỤC LỤC

PHÂN	$VMO\dot{D}A\dot{U}$	6
1.	Lý do chọn đề tài:	6
2.	Mục đích nghiên cứu đề tài:	6
3.	Yêu cầu:	6
4.	Phương pháp nghiên cứu:	6
PHÂN	N NỘI DUNG	7
I.	Đặc tả	7
II.	Phân công	8
III.	Thiết kế	9
1	) Thiết kế lớp	9
2	) Các phương thức trong các lớp 1	1
3	) Thiết kế cơ sở dữ liệu1	6
4	) Thiết kế giao diện	6
5	) Cài đặt và Kiểm thử2	21
PHÂN	N KÉT LUẬN2	23
1.	Kết quả đạt được	23
2.	Kết luận	23
TÀI I.	IÊU THAM KHẢO	2

# DANH MỤC CÁC BẢNG

Bảng 1: Bảng phân công việc	8
Bảng 2: Bảng các class có trong chương trình	9
Bảng 3: Bảng các form có trong chương trình	
Bảng 4: Bảng các phương thức	
Bảng 5: Bảng các bảng có trong cơ sở dữ liệu	
Bảng 6: Bảng các giao diện	20

# DANH MỤC CÁC HÌNH

Hình 1: Lỗi trường hợp 1	21
Hình 2: Lỗi trường hợp 2	22

### PHẦN MỞ ĐẦU

### 1. Lý do chọn đề tài:

Quản lý sinh viên luôn là một công việc hàng đầu của các trường đại học.

Với lượng sinh viên hàng năm nhập học cũng như ra trường đông đảo thì việc quản lý những thông tin cũng như điểm của sinh viên rất quan trọng. Cùng với sự phát triển của công nghệ nói chung và công nghệ thông tin nói riêng thì việc quản lý sinh viên cũng ngày càng được hiện đại hoá. Thay vì phải ghi sổ sách lưu trữ trên giấy tờ truyền thống thì giờ đây đã có những phần mềm được sử dụng để giúp việc quản lý sinh viên được dễ dàng hơn.

### 2. Mục đích nghiên cứu đề tài:

Phần mềm quản lý sinh viên là phần mềm được tạo ra với mục tiêu là giúp đỡ giáo viên thuận tiện hơn trong việc quản lý điểm sinh viên cụ thể như xem, sửa, thêm hoặc xoá thông tin của sinh việc. Việc đó tạo ra sự thuận tiện cho giảng viên, cải thiện việc quản lý nhanh hơn tốt hơn thuận tiện hơn.

#### 3. Yêu cầu:

Quản lý sinh viên bằng ngôn ngữ lập trình C#, áp dụng được ADO. Quản lý được các thông tin, điểm số, khoá học ,người thân ,nhóm, ...

#### 4. Phương pháp nghiên cứu:

Nghiên cứu tham khảo tra cứu thông tin và tài liệu.

Hoàn thiện đề tài với sự hướng dẫn của giảng viên.

### PHẦN NỘI DUNG

### I. Đặc tả

Tên đề tài : Chương trình quản lý sinh viên

Mục tiêu: Chương trình quản lý trên các form, được kết nối với cơ sở dữ liệu bên dưới. Người dùng phải đăng nhập trước tiên, để có thể vào form chính và thực hiện các thao tác khác.

Chức năng: Gồm nhiều chức năng:

- Phần Quản lý thông tin sinh viên:
  - o Thêm, Sửa, Xoá thông tin sinh viên, điểm số, khoá học.
  - Xem thông tin sinh viên, điểm số, khoá học.
  - Quản lý thông tin sinh viên, điểm số, khoá học tổng hợp.
  - o In Danh sách thông tin, điểm, Khoá học của sinh viên.
- Phần quản lý người thân:
  - o Thêm, sửa, xoá thông tin người thân.
  - O Xem thông tin người thân.
  - o Thêm, sửa, xoá nhóm.

Chương trình được viết trên ngôn ngữ lập trình C#.

Giao diện dự kiến được làm trình bày thông qua windown form.

# II. Phân công

TT	Tên SV	Công việc	Phần trăm hoàn
			thành công việc
1	Nguyễn Huy	- Thiết kế các form	
	Cường	đăng nhập, form	100%
		main, các form về	
		quản lý thông tin	
		sinh viên	
		- Viết các lớp về	
		quản lý thông tin	
		sinh viên, thông tin	
		đăng nhập	
2	Lê Huy Hiệp	- Thiết kế các form	
		về điểm và khoá	100%
		học	
		- Viết các lớp về	
		quản lý thông tin	
		điểm, khoá học	
3	Nguyễn Thanh	- Thiết kế form về	100%
	Hoàng	quản lý người thân	
		và các nhóm	
		- Viết các lớp về	
		quản lý thông tin	
		người thân, nhóm	

Bảng 1: Bảng phân công việc

# III. Thiết kế

# 1) Thiết kế lớp

STT	Các lớp	Chức năng	Sinh viên
1	Contact	Thêm, cập nhật, xoá, lấy danh sách, lấy	Nguyễn Thanh
		danh sách theo id của người thân	Hoàng
2	Course	Thêm, cập nhật, xoá, kiểm tra, lấy danh	Lê Huy Hiệp
		sách, lấy danh sách theo id của khoá học	
3	Group	Thêm, cập nhật, xoá, lấy danh sách của	Nguyễn Thanh
		nhóm	Hoàng
			~
4	Globals	Tạo 1 id người dùng cho toàn bộ từ lúc đăng	Nguyễn Huy
		nhập	Cường
5	MyDb	Kết nối với cơ sở dữ liệu	Nguyễn Huy Cường
6	Score	Thêm, cập nhật, xoá, lấy danh sách, lấy	Lê Huy Hiệp
		danh sách theo id của điểm số	
7	Student	Thêm, cập nhật, xoá, lấy danh sách, của	Nguyễn Huy
		sinh viên	Cường
8	User	Thêm, cập nhật, kiểm tra, lấy danh sách, của	Nguyễn Huy
		người dùng	Cường

Bảng 2: Bảng các class có trong chương trình

STT	Tên Form	Chức năng	Sinh viên
1	AddContactForm	thêm thông tin người thân	Nguyễn Thanh
			Hoàng
2	AvgForm	hiện thị điểm trung bình của sinh	Nguyễn Huy
		viên	Cường
3	Form1	form đăng nhập	Nguyễn Huy
			Cường
4	HumanResourceForm	form chính quản lý người thân	Nguyễn Thanh
			Hoàng
5	MainForm	form chính quản lý sinh viên	Nguyễn Huy
			Cường
6	ManageCourseForm	quản lý thông tin khoá học	Lê Huy Hiệp
7	ManageScoreForm	quản lý thông tin điểm số	Lê Huy Hiệp
8	ManageStudentsForm	quản lý thông tin sinh viên	Nguyễn Huy
			Cường
9	Print	In thông tin sinh viên	Lê Huy Hiệp
10	PrintCourseForm	In thông tin khoá học	Lê Huy Hiệp
11	RemoveScoreForm	Xoá thông tin điểm số	Lê Huy Hiệp
12	SelectContactForm	Lấy danh sách người thân	Nguyễn Thanh
			Hoàng
13	Sign In	đăng ký	Nguyễn Huy
			Cường
14	Statics	Hiện sĩ số sinh viên	Nguyễn Huy
			Cường

Bảng 3: Bảng các form có trong chương trình

### 2) Các phương thức trong các lớp

STT	Tên phương thức	Mục đích	Tên file, số	Sinh viên
			thứ tự dòng	
			chứa khai báo	
1	public bool insertContact	chèn thông tin	Contact.cs	Nguyễn Thanh
	input: int id, string fname, string lname,	người thânvào	(41)	Hoàng
	string phone, string email, string	CSDL		
	address, int userid,int groupid,			
	MemoryStream pic			
	output: true/ false			~
2	public bool updateContact	update thông tin	Contact.cs	Nguyễn Thanh
	input: int contactid, string fname, string	người thânvào	(65)	Hoàng
	lname, string phone, string address,	CSDL		
	string email, int groupid, MemoryStream			
	output: true/ false			
2	•	(10)	G	N ~ 751 1
3	public bool deleteContact	xoá thông tin	Contact.cs	Nguyễn Thanh
	input: int contactid	người thântrong	(89)	Hoàng
	output: true/ false	CSDL		
4	public DataTable SelectContactList	lấy thông tin	Contact.cs	Nguyễn Thanh
	input: SqlCommand cm	người thân	(105)	Hoàng
	output: table			
5	public DataTable GetContactById	lấy thông tin	Contact.cs	Nguyễn Thanh
	input: int contactid	người thântheo	(113)	Hoàng
	output: table	id		
6	public bool checkCourseName	kiểm tra thông	Course.cs	Lê Huy Hiệp
	input: string courseName, int courseID,	tin khoá học	(31)	
	DataProvider con	trong CSDL		
	output: true/ false			

7	public bool insertCourse	thêm thông tin	Course.cs	Lê Huy Hiệp
	input: int cId, string cname, int	khoá học vào	(50)	
	per,string des, DataProvider con	CSD1		
	output: true/ false			
8	public bool deleteCourse	xoá thông tin	Course.cs	Lê Huy Hiệp
	input: int id, DataProvider con	khoá học trong	(73)	
	output: true/ false	CSD1		
9	public DataTable getCourse	lấy thông tin	Course.cs	Lê Huy Hiệp
	input: DataProvider con	khoá học	(90)	
	output: table			
10	public DataTable getCourseById	lấy thông tin	Course.cs	Lê Huy Hiệp
	input: int id,DataProvider con	khoá học theo	(101)	
	output: table	id		
11	public static void SetGlobalUserId	tạo 1 id tạm sử	Group.cs	Nguyễn Huy
	input: int userid	dụng trong suốt	(13)	Cường
	output: none	quá trình đăng		
		nhập		
12	public bool insertGroup	thêm thông tin	Group.cs	Nguyễn Thanh
	input: int id, string gname, int userid	nhóm vào	(38)	Hoàng
	output: true/ false	CSDL		
13	public bool updateGroup	update thông tin	Group.cs	Nguyễn Thanh
	input: int gid, string gname	nhóm vào	(60)	Hoàng
	output: true/ false	CSDL		
14	public bool deleteGroup	xoá thông tin	Group.cs	Nguyễn Thanh
	input: int userid	nhóm trong	(80)	Hoàng
	output: true/ false	CSDL		
15	public DataTable getGruops	lấy thông tin	Group.cs	Nguyễn Thanh
	input: int groupid	nhóm trong	(99)	Hoàng
	output: table	CSDL		
16	public bool groupExist	kiểm tra thông	Group.cs	Nguyễn Thanh
		tin nhóm có tồn	(113)	Hoàng

	input: string name, string operation, int	tại trong CSDL		
	userid=0, int gruopid=0	hay không		
	output: true/ false			
17	public SqlConnection getConnection	kết nối với	MyDb.cs	Nguyễn Huy
	input: none	CSDL	(12)	Cường
	output: con			
18	public void openConnection	mở kết nối với	MyDb.cs	Nguyễn Huy
	input: none	CSDL	(19)	Cường
	output: none			
19	public void closeConnection	đóng kết nối với	MyDb.cs	Nguyễn Huy
	input: none	CSDL	(26)	Cường
	output: none			
20	public bool insertScore	thêm thông tin	Score.cs	Lê Huy Hiệp
	input: int sid, int cid, float score,	điểm số vào	(31)	
	string des	CSDL		
	output: true/ false			
21	public bool studentScoreExit	kiểm tra thông	Score.cs	Lê Huy Hiệp
	input: int sid, int cid	tin điểm số có	(50)	
	output: true/ false	tồn tại trong		
		CSDL hay		
		không		
22	public DataTable getAvgByCourse	Lấy điểm số	Score.cs	Lê Huy Hiệp
	input: none	trung bình	(69)	
	output: table			
23	public bool deleteScore	xoá thông tin	Score.cs	Lê Huy Hiệp
	input: int sid, int cid	điểm số trong	(80)	
	output: true/ false	CSDL		
24	public DataTable getCourse	lấy thông tin	Score.cs	Lê Huy Hiệp
	input: none	điểm số trong	(97)	
	output: table	CSDL		

25	public DataTable getCourseByID	lấy thông tin	Score.cs	Lê Huy Hiệp
	input: int id	điểm số trong	(117)	
	output: table	CSDL theo id		
26	public DataTable getStudentScore	lấy thông tin	Score.cs	Lê Huy Hiệp
	input: none	điểm số trong	(143)	
	output: table	CSDL theo sinh		
		viên		
27	public bool insertStudent	thêm thông tin	STUDENT.cs	Nguyễn Huy
	input: int Id, string fname, string lname,	sinh viên vào	(32)	Cường
	DateTime bdate, string gender, string	CSDL		
	phone, string address, MemoryStream picture, DataProvider con			
	output: true/ false			
28	public DataTable getStudents	lấy thông tin	STUDENT.cs	Nguyễn Huy
	input: SqlCommand cmd, DataProvider con	sinh viên trong	(84)	Cường
	output: table	CSDL		
29	public bool deleteStudent	xoá thông tin	STUDENT.cs	Nguyễn Huy
	input: int id, DataProvider con	sinh viên trong	(94)	Cường
	output: true/ false	CSDL		
30	public bool updateStudent	update thông tin	STUDENT.cs	Nguyễn Huy
	input: int id, string fname, string lname,	sinh viên trong	(111)	Cường
	DateTime bdate, string gender, string	CSDL		
	phone, string address, MemoryStream picture, DataProvider con			
	output: true/ false			
31	public DataTable getUserById	lấy thông tin	User.cs	Nguyễn Huy
	input: Int32 userid	người dùng theo	(35)	Cường
	output: table	id		-
32	public bool insertUser	thêm thông tin	User.cs	Nguyễn Huy
	input: int id, string fname, string lname,	người dùng vào	(46)	Cường
	string username, string password,	CSDL		
	MemoryStream picture			

	output: true/ false			
33	public bool usernameExist	kiểm tra xem	User.cs	Nguyễn Huy
	input: string username, string operation,	username có tồn	(68)	Cường
	int userid=0	tại trong CSDl		
	output: true/ false	hay không		
34	public bool updateUser	update thông tin	User.cs	Nguyễn Huy
	input int userid, string fname, string	người dùng	(96)	Cường
	lname, string username, string password,	trong CSD1		
	MemoryStream picture			
	output: true/ false			

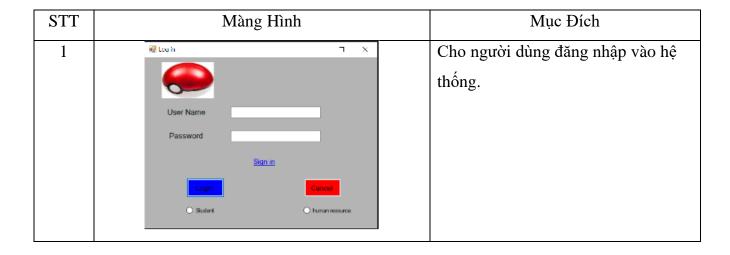
Bảng 4: Bảng các phương thức

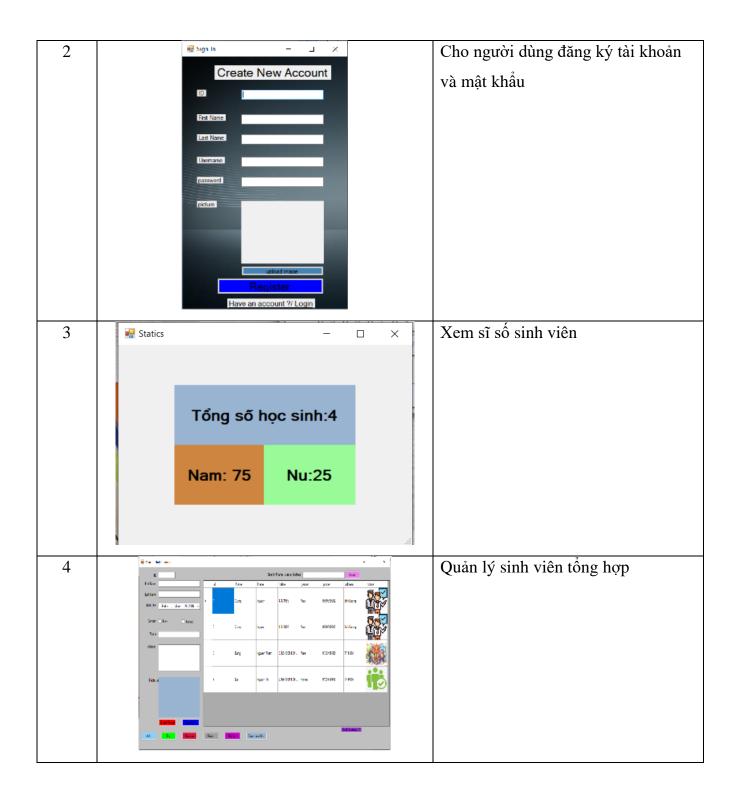
## 3) Thiết kế cơ sở dữ liệu

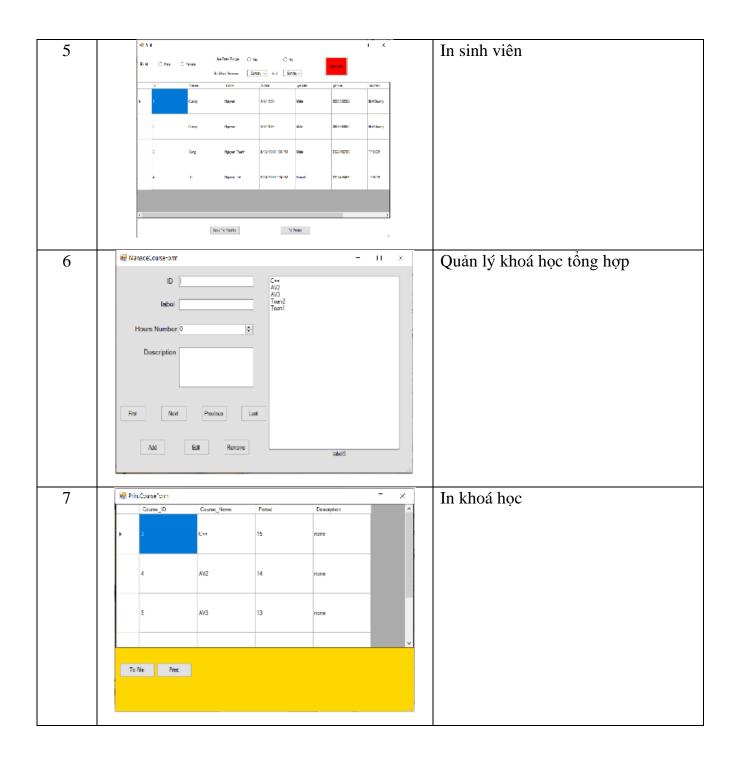
STT	Tên bảng	Chức năng
1	Course	Lưu trữ thông tin khoá học
2	hr	Lưu trữ thông tin đăng nhập của người dùng
3	Mycontact	Lưu trữ thông tin của người thân
4	Mygroups	Lưu trữ thông tin của nhóm
5	Score	Lưu trữ thông tin của điểm số
6	Std	Lưu trữ thông tin của sinh viên

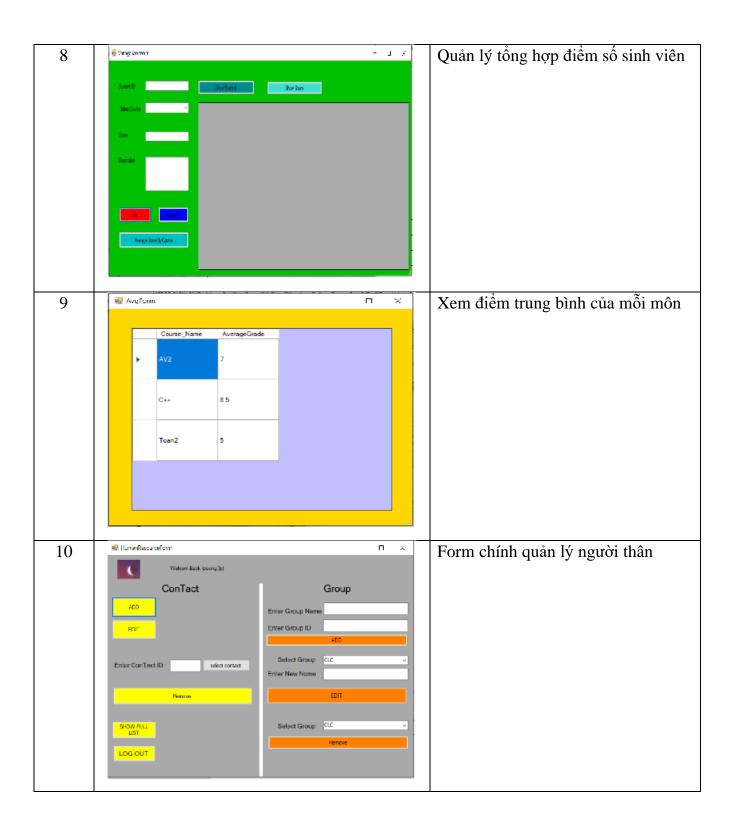
Bảng 5: Bảng các bảng có trong cơ sở dữ liệu

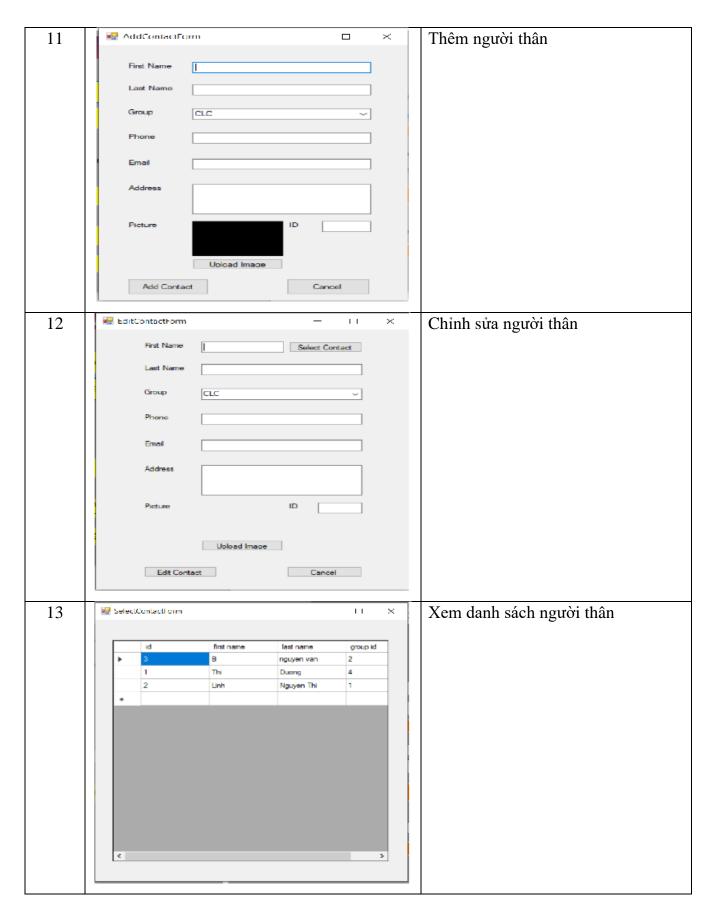
## 4) Thiết kế giao diện











Bảng 6: Bảng các giao diện

### 5) Cài đặt và Kiểm thử

a) Cài đặt

Ngôn ngữ : C#

IDE: Visual Studio 2019

#### b) Kiểm thử

TH1: Chương trình sẽ phát sinh lỗi nếu để trống các trường khi thực hiện các thao tác

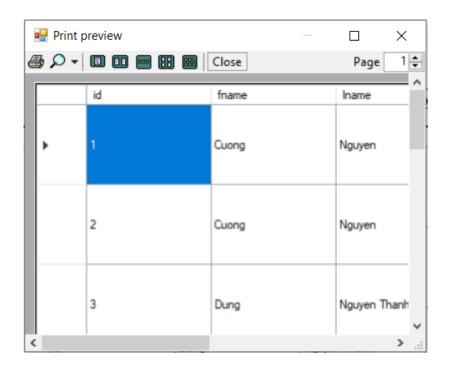
VD:



Hình 1: Lỗi trường hợp 1

TH2 : Chức năng print bị lỗi không in hết được danh sách

VD:



Hình 2: Lỗi trường hợp 2

## PHẦN KẾT LUẬN

#### 1. Kết quả đạt được

Sau quá trình thực hiện, đồ án "Ứng dụng quản lý sinh viên" của nhóm đã thực hiện được các mục tiêu:

- Quản lý được thông tin, các khoá học, điểm số của sinh viên.
- Hiểu rõ hơn về quản lý cơ sở dữ liệu.

Tuy nhiên còn một vài chức năng về phần xuất nhập còn hạn chế, vẫn chưa tối ưu hóa hoàn toàn code.

#### 2. Kết luận

#### a. Ưu điểm

Sau khi hoàn thành đồ án, nhóm thực hiện đồ án tự nhận thấy đã hoàn thành tốt phần nào những yêu cầu cầu của đề tài đã đặt ra, và cả những mục tiêu mà nhóm chúng tôi đã tự đặt ra cho bản thân. Nhưng bên cạnh đó trong quá trình làm thì còn những mục tiêu mà nhóm tự nhận thấy là mình chưa thực hiện tốt và còn thiếu sót trong quá trình thực hiện. Qua các phản hồi từ giáo viên hướng dẫn nhóm thực hiện đã nhận ra được lỗi sai nằm ở đâu và tìm cách sửa chữa cho đúng tính chất của các môn đã học trước đây điển hình là hướng đối tượng và cấu trúc dữ liệu và giải thuật

#### b. Nhược điểm

Tuy nhiên với đồ án tuy hoàn thành nhưng chưa hoàn thiện vì còn một số sai sót trong đò án, trong việc thực hiện các chức năng. Từ đó rút ra được các sai sót cảu bản thân mà nhóm cần khắc phục trong tương lai.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

https://www.anonyhome.com/2018/03/code-quan-ly-sinh-vien-c-sharp-console.html (cập nhật ngày 24/11/2019) https://daynhauhoc.com/t/quan-ly-sinh-vien-bang-winform-c/77369(cập nhật ngày 24/11/2019)