LẬP TRÌNH JAVA





Bài 3: LẬP TRÌNH JAVA HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG PHIẾU BÀI TẬP SỐ 3.

Bài	tập 1: Quan hệ kế thừa- lớp trừu tượng: Bài toán hình phẳng	. 1
Bài	tập 2: Quan hệ kế thừa: Bài toán quản lý tiền điện	. 1
Bài	tập 3: Quan hệ kế thừa- lớp trừu tượng : Bài toán quản lý nhân viên	.2

Bài tập 1: Quan hệ kế thừa- lớp trừu tượng: Bài toán hình phẳng

Hình Vuông, hình chữ nhật hay hình tròn là các hình phẳng được mô tả thông qua các thuộc tính riêng nhưng đều tính được chu vi và diện tích. Vậy hình phẳng nói chung có tính được chu vi và diện tích không.

Yêu cầu:

Cài đặt lớp Hình phẳng, hình vuông, hình chữ nhật và hình tròn sao cho bài toán được thực hiện đảm bảo tính hướng đối tượng (chú ý tính đóng gói và sử dụng lại sao cho tối ưu). Minh họa tạo vài đối tượng hình phẳng nhưng lại cụ thể hóa từng lớp cụ thể để thực hiện nhập và in thông tin của mình.

Yêu cầu chuẩn bị:

- Mô hình hóa bài toán bằng cách tìm các thuộc tính chung giữa các hình và các phương thức chung. Khái hái quát các yếu tố đó thành phương thức và thuộc trong lớp cha.
- Các thông tin cụ thể, đặc trưng và chỉ riêng lớp cụ thể mới có đặt trong lớp con kế thừa.
- Tìm xem có phương thức nào có tên nhưng không thể viết mã lệnh không? Nếu có thì đánh giá xem đó có là phương thức trừu tượng không và lớp nào chứa nó thì sẽ là lớp trừu tượng

Bài tập 2: Quan hệ kế thừa: Bài toán quản lý tiền điện.

Xây dựng chương trình quản lý danh sách hoá đơn tiền điện của kháchhàng. Thông tin bao gồm các loại khách hàng :

- Khách hàng Việt Nam: mã khách hàng, họ tên, ngày ra hoá đơn (ngày, tháng,năm), đối tượng khách hàng (sinh hoạt, kinh doanh, sản xuất): số lượng (sốKW tiêu thụ), đơn giá, định mức. Thành tiền được tính như sau:
 - Nếu số lượng <= định mức thì: thành tiền = số lượng * đơn giá.</p>
 - Ngược lại thì: thành tiền = số lượng * đơn giá * định mức + số lượng
 KWvượt định mức * Đơn giá * 2.5.
- Khách hàng nước ngoài: mã khách hàng, họ tên, ngày ra hoá đơn (ngày, tháng, năm), quốc tịch, số lượng, đơn giá. Thành tiền được tính = số lượng * đơn giá.

Yêu cầu:

- Xây dựng các lớp với chức năng thừa kế.
- Nhập xuất danh sách các hóa đơn khách hàng.

LẬP TRÌNH JAVA





- Tính tổng số lương cho từng loại khách hàng.
- Tính trung bình thành tiền của khách hàng người nước ngoài
- Xuất ra các hoá đơn trong tháng 09 năm 2013 (cùa cả 2 loại khách hàng).

Yêu cầu chuẩn bị:

- Mô hình hóa vẽ sơ đồ mô tả bài toán bằng cách tìm các thuộc tính chung, các phương thức chung. Khái quát hóa thành phương thức và thuộc tính trong lớp cha.
- Các thông tin cụ thể, đặc trưng và chỉ riêng lớp cụ thể mới có đặt trong lớp con kế thừa.
- Tìm xem có phương thức nào có tên nhưng không thể viết mã lệnh không? Nếu có thì đánh giá xem đó có là phương thức trừu tượng không và lớp nào chứa nó thì sẽ là lớp trừu tượng.

Bài tập 3: Quan hệ kế thừa- lớp trừu tượng : Bài toán quản lý nhân viên

Yêu cầu: Một công ty sản xuất có 2 loại nhân viên là nhân viên sản xuất và nhân viên văn phòng. Hai loại nhân viên được quản lý thông qua các thông tin: họ tên; năm vào làm, lương, phụ cấp. Lương của hai loại nhân viên được tính như sau:

- Nhân viên sản xuất: lương = sản phẩm x 10000.
- Nhân viên văn phòng: lương = mức lượng ngày nghỉ x 10000.
- Ngoài lương được tính như trên, mỗi nhân viên còn được phụ cấp một khoảng tiền là 100000. Và khoảng tiền này cứ tăng thêm 20000 cho mỗi năm công tác ở công ty.

Yêu cầu:

 Viết chương trình: Nhập vào danh sách nhân viên công ty. Tính tổng số tiền công ty phải trả cho nhân viên mỗi tháng.

Yêu cầu chuần bị:

- Mô hình hóa vẽ sơ đồ mô tả bài toán bằng cách tìm các thuộc tính chung, các phương thức chung. Khái quát hóa thành phương thức và thuộc tính trong lớp cha.
- Các thông tin cụ thể, đặc trưng và chỉ riêng lớp cụ thể mới có đặt trong lớp con kế thừa.
- Tìm xem có phương thức nào có tên nhưng không thể viết mã lệnh không? Nếu có thì đánh giá xem đó có là phương thức trừu tượng không và lớp nào chứa nó thì sẽ là lớp trừu tượng.