Interface.java

import java.rmi.Remote;

import java.rmi.RemoteException;

public interface StringReverseInterface extends Remote {

String reverseString(String str) throws RemoteException;

}

Implementation.java

import java.rmi.RemoteException;

import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;

public class StringReverseImpl extends UnicastRemoteObject implements StringReverseInterface {

public StringReverseImpl() throws RemoteException {

super();

}

@Override

public String reverseString(String str) throws RemoteException {

return new StringBuilder(str).reverse().toString();

}

}

Server.java

import java.rmi.Naming;

import java.rmi.registry.LocateRegistry;

public class StringReverseServer {

public static void main(String[] args) {

try {

// Tạo và đăng ký registry

LocateRegistry.createRegistry(1099);

// Tạo đối tượng implementation

StringReverseInterface stringReverse = new StringReverseImpl();

// Đăng ký đối tượng với RMI registry

Naming.rebind("StringReverse", stringReverse);

System.out.println("Server is running...");

} catch (Exception e) {

System.err.println("Server exception: " + e.toString());

e.printStackTrace();

}

}

}

Client.java

import java.rmi.Naming;

import java.util.Scanner;

public class StringReverseClient {

public static void main(String[] args) {

try {

// Tìm kiếm đối tượng từ xa thông qua RMI registry

StringReverseInterface stringReverse = (StringReverseInterface) Naming.lookup("rmi://localhost/StringReverse");

// Gọi phương thức từ xa để đảo chuỗi

String reversedString = stringReverse.reverseString(getInputString());

// In kết quả

System.out.println("Chuỗi sau khi đảo: " + reversedString);

} catch (Exception e) {

System.err.println("Client exception: " + e.toString());

e.printStackTrace();

}

}

private static String getInputString() {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Nhập chuỗi cần đảo: ");

return scanner.nextLine();

}

}

StringReverseForm.java

import javax.swing.\*;

public class StringReverseForm {

public static void main(String[] args) {

// Tạo cửa sổ FORM

JFrame frame = new JFrame("Nhập chuỗi cần đảo");

frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

// Tạo ô nhập liệu

JTextField textField = new JTextField(20);

JButton button = new JButton("Đảo chuỗi");

// Xử lý sự kiện khi nhấn nút

button.addActionListener(e -> {

String input = textField.getText();

String reversed = StringReverseClient.reverseString(input);

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Chuỗi sau khi đảo: " + reversed);

});

// Thêm các thành phần vào cửa sổ

JPanel panel = new JPanel();

panel.add(textField);

panel.add(button);

frame.getContentPane().add(panel);

// Hiển thị cửa sổ

frame.pack();

frame.setVisible(true);

}

}